

Assembly programozás nagy ZH (MINTA)

Név: \_\_\_\_\_

A csoport

EHA: \_\_\_\_\_

Számítógép: \_\_\_\_\_

1. Hogyan működnek az alábbi Intel x86 Assembly utasítások? (Mik a paramétereik, mit csinálnak, milyen megkötések vonatkoznak rájuk?)

a. PUSH: (1 pont)

b. JZ: (1 pont)

c. NEG: (1 pont)

2. Váltsd át a -42 és 85 számokat 8 bites kettes komplementes bináris alakba, és add össze a két számot bináris alakban! (2 pont)

Az „U:\feladat” könyvtárban találsz egy „ProjectNagyZH” mappát egy Visual Studio projekttel. Ezt a mappát másold ki az „U:\” meghajtó gyökerébe (a feladat könyvtár mellé). Nyisd meg a Mappában levő „Projekt.sln” Visual studio projektet, és az ott szereplő „ZHkeret.asm” fileban oldd meg az alábbi feladatokat!

3. Írj eljárást, ami kiszámítja az  $(A+B)!$  értéket ( $(A+B)$  faktoriális  $= 1*2*...*(A+B)$ ). Az eljárás dolgozhat közvetlenül az adat szegmensben definiált „A”, és „B” változókon. Az eljárás az eredményt az AX regiszterben adja vissza! Az eljárást hívd is meg A Main „eljárásban” **(5 pont)**
4. Írj programot, amely a paraméterül kapott sztringről eldönti, hogy palindroma –e (visszafelé olvasva is önmagát adja-e). A megoldásnak az alábbiakat kell teljesítenie:
- Az eljárás paramétere a feldolgozandó sztring kezdőcíme.
  - Az eljárás a paramétereit a veremben keresztül kapja meg.
  - Az eljárás a működése közben kiírja a képernyőre a „Palindroma.” vagy „Nem palindroma.” szövegeket. (A kiírásban használhatod a „WriteString” eljárást.)
  - Az eljárást hívd is meg az adat szegmensben található „string” stringre.

A részletes pontozási szempontokat megtalálod az alábbi táblázatban. **(10 pont)**

**Pontozási szempontok:**

Általános		Speciális	
Eljárásban történő megvalósítás	1p	Eredmény kiírása	1p
Paraméterek átadása a veremben (eljárás oldala)	2p	Eljáráshívás a megfelelő helyen	1p
Palindróma ellenőrzés	4p	Adatok megfelelő átadása a veremben	1p