

A Multimédia gyakorlatra beadandó kötelező program

A kötelező programot mindenkinek Adobe (Macromedia) Flash-ben kell beadni. A kabinetben Flash CS3-as verzió van telepítve Windows alatt, de a kötelező program más verzióval is elkészíthető. A Flash 30 napos próba verzió az Adobe honlapjáról tölthető le.

Mindenkinek önállóan egy egyszerű játékprogramot kell elkészíteni, amelyre kész, online játszható megvalósítások találhatóak az alább megadott URL-eken. A játék szabályai onnan megismerhetők és többnyire a pontozási rendszer is. Természetesen egy játéknak többféle változata létezhet és mindenki igazíthat a paramétereken is (pl. játéktér mérete, sebesség, használt grafikai elemek, elrendezés, pontozási stratégia). Ezek a paraméterek, ha a készítő úgy gondolja, a játékon belül megváltoztathatók is lehetnek (pl. különböző nehézségi szintek a méretek és a sebesség függvényében).

Hogy kinek milyen játékot kell elkészíteni, azt a tagozata és a vezetéknevének kezdőbetűi határozzák meg az alábbiak szerint.

Nappali tagozatos hallgatók vezetéknev kezdete szerinti csoportokban:

A-C	ClickMaze2 http://www.brainbashersgames.com/games/clickmaze2.asp
D-He	Pootris Tetris http://www.flashjatek.info/index.php/Flash-Jatek/Pootris-Tetris.html
Ho-K	Bubble Cannon 2 http://www.skoften.net/index/game/bubble_cannon_2
L-N	Arkanoid http://www.classicgamesarcade.com/game/21603/arkanoid-flash-arcade-game.html
O-Szab	HardestGame http://www.voshy.com/games/play.php?id=HardestGame
Szal-Z	Bloons http://www.voshy.com/games/play.php?id=Bloons

Levelező tagozatos hallgatók vezetéknev kezdete szerinti csoportokban:

A-Z	Crystal Balls http://www.flash-game.net/game/5204/crystal-balls.html
-----	--

A program értékelésének szempontjai

Tartalmi elvárások

A programtól elvárt, hogy működjön, a megadott mintához hasonló játékot valósítson meg, értelmesen viselkedjen, használható/játszható legyen, valamint alkalmazza a következő Flash elemeket: Szövegek (static és dynamic és input), Animációk, Szimbólumok, Rétegek, Hangok (stream és event), ActionScript.

Formai követelmények

Beadandó a kész program (egy vagy több SWF) és a teljes forrása is (egy vagy több FLA és esetleges külső erőforrások). Az összes beadandó fájlt el kell helyezni egy külön alkönyvtárban, melynek neve a hallgató nevével egyezik meg (ékezetek nélkül) és az egészet alkönyvtárostól kell betömöríteni ZIP tömörítéssel. A tömörített állomány neve is a hallgató nevével egyezik meg (plusz a kiterjesztés). Ha valaki úgy érzi (tudja), hogy a neve nem egyértelműen azonosítja, az egészítse ki az EHA azonosítójával. A programot nappali tagozatosoknak május 1. éjfélig (23:59:59), levelező tagozatosoknak pedig június 20. éjfélig (23:59:59) kell a BIRO rendszeren keresztül benyújtani. Többször lehet program verziót feltölteni, de csak a legutolsó feltöltött változat lesz értékelve. Mindenki regisztrálja magát a <https://biro.inf.u-szeged.hu/regiszt> oldalon.

Értékelés

A programra kapható lehetséges értékelések: 0: nem felelt meg, 2: elfogadható, 3: jó, 4: kiváló munka.

Ha nincs határidőre beadott program, vagy a beadott program a formai követelményeknek nem felel meg, vagy a beadott program bizonyíthatóan nem saját munka (pl. másolt és/vagy visszafejtett kód), az értékelés automatikusan „nem felelt meg”.

Ha a programra „nem felelt meg” értékelést kap, a teljes gyakorlatot (és így a kurzust) sem teljesítette!