

**1. Feladat** Vegyünk 3 linkre és 3 játékosra a terheléelosztásos játékot, ahol mindhárom játékos 1 adatmennyiséget akar átküldeni, és mindhárom linknek a sebessége 1. Igazoljuk, hogy a koordinációs hányados legalább  $51/27$ , felhasználva azt a Nash egyensúlyt, amelyben mindhárom játékos  $1/3$  valószínűséggel választja az összes linket.

*Megold* A szociális optimumban az  $i$ -edik játékos az  $i$ -edik linket használja, és a költség 1. Vizsgáljuk meg az adott Nash egyensúlyra az  $E(\max C_i)$  értéket. A  $\max C_i = 1$  eset akkor áll fenn, ha mindhárom játékos különböző linket választ, ez a 27 lehetséges kiválasztás (mindhárom játékosnak 3 lehetősége van) közül  $6 = 3!$  esetben áll fenn, tehát  $Pr(\max C_i = 1) = 6/27$ . A  $\max C_i = 3$  eset akkor áll fenn, ha mindhárom játékos ugyanazt a linket választja, ennek a valószínűsége minden linkre  $1/27$ , így  $Pr(\max C_i = 3) = 3/27$ . Mivel a maximum 3 lehetséges értéket vehet fel, ezért  $Pr(\max C_i = 2) = 18/27$ . Következésképpen  $E(\max C_i) = 1 \cdot \frac{6}{27} + 2 \cdot \frac{18}{27} + 3 \cdot \frac{3}{27} = \frac{51}{27}$ .

**2. Feladat** Vegyünk 3 linkre és 4 játékosra a terheléelosztásos játékot, ahol mindhárom játékos 1 adatmennyiséget akar átküldeni, és mindhárom linknek a sebessége 1. Igazoljuk, hogy a koordinációs hányados legalább  $192/162$ , felhasználva azt a Nash egyensúlyt, amelyben mindhárom játékos  $1/3$  valószínűséggel választja az összes linket.

*Megold* A szociális optimumban valamelyik linket két játékosnak kell használnia, így a költség 2. Vizsgáljuk meg az adott Nash egyensúlyra az  $E(\max C_i)$  értéket. A  $\max C_i = 4$  eset akkor áll fenn, ha mind a 4 játékos ugyanazt a linket választja, ez a 81 lehetséges kiválasztás (mind a négy játékosnak 3 lehetősége van) közül 3 esetben áll fenn, tehát  $Pr(\max C_i = 4) = 3/81$ . A  $\max C_i = 3$  eset akkor áll fenn, ha pontosan három játékos választja ugyanazt a linket. Ennek a valószínűsége egy adott linkre  $8/81$ , mivel négyféleképpen választható ki melyik 3 játékos választja ezt a linket, és a kimaradó játékos a fennmaradó két másik link közül választhat. Tehát mivel 3 lehetőség van a linkre, amelyen az adatmennyiség 3, ezért  $Pr(\max C_i = 3) = 24/81$ . Mivel a maximum 3 lehetséges értéket vehet fel, ezért  $Pr(\max C_i = 2) = 54/81$ . Következésképpen  $E(\max C_i) = 2 \cdot \frac{54}{81} + 3 \cdot \frac{24}{81} + 4 \cdot \frac{3}{81} = \frac{192}{81}$ .

**3. Feladat** Határozzuk meg a marginális élköltségekre vonatkozó lemma alapján a Pigou féle példa optimális megoldását.

*Megold* A marginális élköltség az  $e$  élen  $xc_e(x)$  függvény deriváltja, így a Pigou példa esetén a felső élen  $x' = 1$ , az alsó élen  $(x^2)' = 2x$ . Ezen

élköltségek mellett a Nash egyensúly az, amelyben mindkét élen ugyanaz a költség, azaz az az állapot, amikor az adatmennyiség fele a felső élen, fele az alsó élen megy. Következésképpen az eredeti hálózati játéknak ez az optimális megoldása.

**4. Feladat** A nemlineáris Pigou feladatban szintén két él van  $s$  és  $t$  között, a felső él költsége 1, az alsó él költsége  $x^p$ . Egy egységnyi adatmennyiséget küldünk át az osztható forgalomirányítási játékban  $s$  és  $t$  között. Határozzuk meg a Nash egyensúlyi helyzetet, és a marginális élköltségekre vonatkozó lemma alapján az optimális megoldást.

*Megold:* Miként a lineáris Pigou példában itt is fennáll, hogy ha bármekkora adatmennyiséget a felső élen küldünk, akkor abból egy kis részt átrakva az alsó részre, annak a költsége csökken (1 helyett valami 1-nél kisebb érték lesz). Tehát egyetlen Nash egyensúlyi helyzet van, amelyben a teljes forgalmat az alsó élen küldjük, ennek költsége  $1 \cdot 1^p = 1$ . Az optimális megoldás megadásához számoljuk ki a marginális élköltségeket. A felső élen ez  $x' = 1$ , az alsó élen ez  $(x \cdot x^d)' = (d+1)x^d$ . Ezen élköltségek mellett a Nash egyensúly az, amelyben mindkét élen ugyanaz a költség, azaz az az állapot, amikor az adatmennyiség  $1 - (1/(d+1))^{1/d}$  a felső élen,  $(1/(d+1))^{1/d}$  az alsó élen megy. Következésképpen az eredeti hálózati játéknak ez az optimális megoldása. Megjegyezzük, hogy az alsó élen az átküldött mennyiség 1-hez tart, ha  $d$  tart a végtelenbe, viszont a költsége 0-hoz. Ebből adódik, hogy az anarchia ára tartani fog a végtelenhez.

**5. Feladat** Vegyük a hálózatot, ahol két él van  $s$  és  $t$  között, a felső él költsége 1, az alsó él költsége  $2x$ . Egy egységnyi adatmennyiséget küldünk át az osztható forgalomirányítási játékban  $s$  és  $t$  között. Határozzuk meg a Nash egyensúlyi helyzetet, és a marginális élköltségekre vonatkozó lemma alapján az optimális megoldást.

*Megold* Nash egyensúly akkor áll fenn, ha a két élen megegyeznek a költségek, ellenkező esetben a drágább élről megérné átváltani a felhasználóknak. Tehát a Nash egyensúlyban az adatmennyiség fele a felső élen, fele az alsó élen megy. Az optimális megoldás meghatározásához vegyük a marginális költségeket, a felső élen  $x' = 1$  az alsó élen  $(2x^2)' = 4x$ . A Nash egyensúlyi helyzetben a költségek megegyeznek, így a forgalom negyed megy az alsó élre, a forgalom 3/4 része megy a felső élen. Tehát ez az eredeti játékban az optimális megoldás, aminek költsége  $3/4 \cdot 1 + 1/4 \cdot 1 = 1$ .

**6. Feladat** Vegyük a hálózatot, ahol két él van  $s$  és  $t$  között, a felső él költsége  $2x$ , az alsó él költsége  $x^2$ . Egy egységnyi adatmennyiséget küldünk át az osztható forgalomirányítási játékban  $s$  és  $t$  között. Határozzuk meg a Nash egyensúlyi helyzetet, és a marginális élköltségekre vonatkozó lemma alapján az optimális megoldást.

*Megold* A Nash egyensúlyi helyzetben a két párhuzamos élen megegyezik a költség (különben a kisebb költségű élről megérné váltani). Tehát az  $x + y = 1$  és  $2x = y^2$  egyenletekből álló egyenletrendszert kell megoldanunk. Ennek megoldása  $x = 2 - \sqrt{3}$  és  $y = \sqrt{3} - 1$ , tehát a Nash egyensúlyban a forgalom  $2 - \sqrt{3}$ -ad része megy a felső élen és a  $\sqrt{3} - 1$ -ed része az alsó élen. Az optimális megoldáshoz számoljuk ki a marginális költségeket, ez a felső élen  $(2x^2)' = 4x$  az alsó élen  $(x^3)' = 3x^2$ . A marginális költségek Nash egyensúlyához az  $x + y = 1$  és  $4x = 3y^2$  egyenletrendszert kell megoldanunk. Ennek megoldása  $x = 1/3$  és  $y = 2/3$ , így az optimális megoldásban a forgalom  $1/3$  része megy a felső és  $2/3$  része az alsó élen.