

Az egyszerűbb kérdések listája 09

1. def: minimumproblémára C-versenyképes online algoritmus
2. def: nyugtázási probléma modellje, költségfüggvény
3. alg: ÉBRESZT (ébredtöt használó 2-versenyképes) algoritmus a nyugtázási problémára
4. alg: SimpleOpt Algoritmus nyugtázásra
5. alg: dinamikus programozás az offline nyugtázási problémára
6. alg: LIP algoritmus a nyugtázási problémára
7. def: webletöltési probléma modellje
8. alg: Háziúr algoritmus
9. def: Torlódásvezérlési probléma statikus modellje enyhe és szigorú célfüggvény
10. alg: TCP algoritmus
11. alg: Shrink algoritmus
12. def: a dinamikus modell költségfüggvénye
13. alg: optimális determinisztikus algoritmus intervallumra megszorított ellenfél ellen
14. alg: optimális véletlenített algoritmus intervallumra megszorított ellenfél ellen
15. def: online forgalomirányítás modellje
16. def: töltéelosztás célfüggvénye
17. def: nyereségmaximalizálás célfüggvénye
18. alg: exponenciális algoritmus a nyereségmaximalizálás esetére
19. def: az online kiszolgáló elhelyezési probléma (facility location) modellje

20. alg+tét: a Meyerson-féle kiegyensúlyozó véletlenített algoritmus és versenyképességére vonatkozó tétel kimondása
21. alg: OPTMASOL algoritmus a mozgatható kiszolgálók modellben
22. def: online k-server feladat definiálása
23. alg: k-szerver feladat, dupla lefedő algoritmus az egyenesre
24. alg: k-szerver feladat, egyensúly algoritmus
25. def: $(w; \lambda)$ -korlátozott ellenfél
26. def: univerzálisan stabil protokoll
27. alg: FTG és NTG protokollok
28. alg: SIS és LIS protokollok
29. def: hálózatok univerzális stabilitása
30. tét: univerzálisan stabil irányított gráfok
31. tét: univerzálisan stabil irányítatlan gráfok
32. def: véges játék
33. def: mátrixjáték
34. def: tiszta és mixelt stratégiák
35. def: Nash egyensúly
36. def: Prisoner dilemma (Nash egyensúly megadásával)
37. def: töltéeloszlásra a forgalom játékelméleti modellje
38. def: tiszta stratégiák mellett egy él költsége (a formulában szereplő jelölések értelmezése is kell)
39. def: a szociális optimum
40. def: koordinációs hányados (anarchia ára)
41. tét: m párhuzamos link esetén a koordinációs hányados értéke

42. def: nematomi (osztható) forgalomirányítási játék (Nash egyensúly és opt definíciója is)
43. def: anarchia és stabilitás ára
44. def: Pigou példa Nash egyensúly és OPT megadása
45. def: Braess paradoxon (Nash egyensúlyok megadásával)
46. tét: marginális élköltések lemmája
47. tét: unicitás és egzisztencia tétel nematomi játéokra
48. def: atomi (oszthatatlan) forgalomirányítási játék (Nash egyensúly és opt definíciója is)
49. def: $10/4$ -es alsó korlát az anarchia árára atomi játékokban
50. tét: egzisztencia tételek atomi forgalomirányítási játékokra
51. def: Shapley féle hálózatépítő játék
52. def: k alsó korlát példa az anarchia árára a Shapley féle hálózatépítő játékban
53. def: $H_k \approx \log(k)$ alsó korlát példa a stabilitás árára a Shapley féle hálózatépítő játékban