

Tételjegyzék 2013 Ütemezés algoritmusok (levelező)

1. Ütemezési modellek és ütemezési feladatok felírása egészértékű, vegyes programozási feladatként
2. Legkorábbi határidő elve és legrövidebb végrehajtási idő elve
3. Dinamikus programozási algoritmusok ütemezési problémákra
4. Korlátozás és szétválasztás elve ütemezési problémákra
5. Inputban és outputban egyszerűsítő approximációs sémák és elemzésük
6. Algoritmusban egyszerűsítő FPTAS és elemzése
7. Dinamikus programozáson alapuló FPTAS ($Pm||C_{max}$)
8. Diszjunktív gráf, open shop problémák, 2 gépes open shop megoldása
9. Flow shop problémák, Johnson algoritmus
10. Lokális kereső algoritmusok
11. Genetikus algoritmusok, hangya kolónia alapú algoritmus
12. Töltéelosztás játékelméleti modellje
13. Forgalom ütemezésének játékelméleti modellje