

# Rejtvény

## Keresd meg a nyílakat!

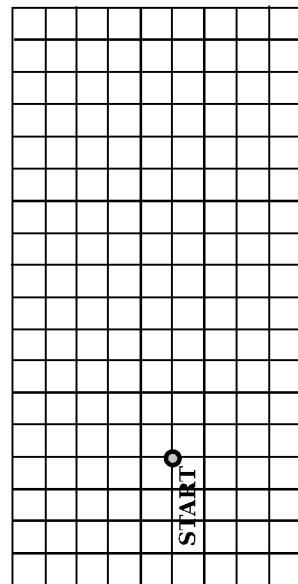
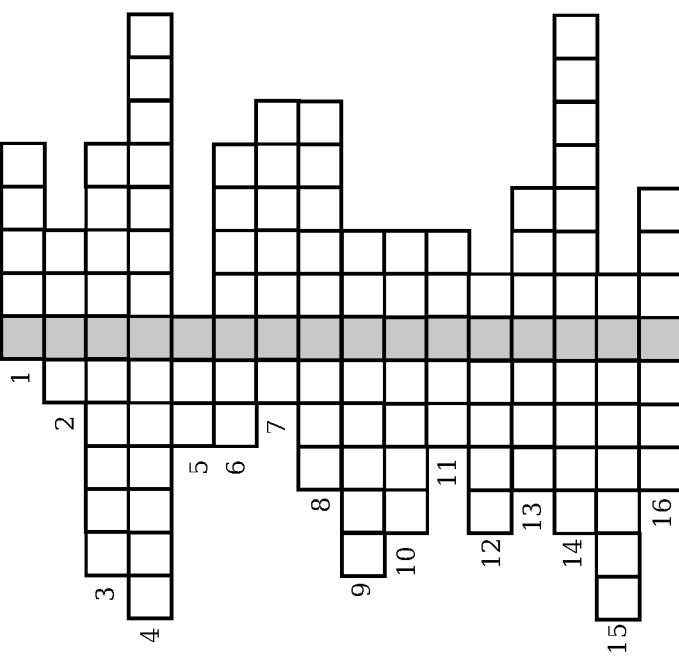
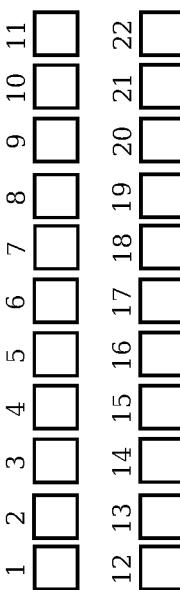
## Kutatók Éjszakája 2016

A rejtvény megoldásához a bemutatóinknál találysz segítséget! Olvasd át alaposan a brossúrákat is, és nézd meg kis videónkat a folyosó elején!

- Hogyan hívják a kártekony programokat?
- Szabadon használható képszerkesztő program.
- Ezt rajzolja ki az arcodra az arcdetektor.
- Ez épít varost a forrásködből.
- Ez az állat a szabad szoftverek jelképe.
- Tájékozódási eszköz.
- 3D grafikus modellező program.
- Tájékozódás, iránytájékoztatás más szóval.
- Ez érzékeli a 3D kamera.
- Ez az állat a Linux operációs rendszer jelképe.
- Ilyen robottal találkozhatsz a folyosón.
- Ilyen állat fut a kanyonban a bemutatókon.
- Ez a "szerkezet" mozgatja a grafikus modellt.
- Kamerák képein megfigyelhető útvonalak.

A bemutatóink asztalainál számmal jelölt nyílakat találsz. Rajzold be a nyílakat a rubrikákba, majd sorban a lap közepén lévő koordinátarendszerbe a kiinduló ponttól kezdve. Minden nyil egy elmozdulást jelöl. Indulj a START-tól és húzz be egy nyilat a megfelelő irányba a következő rácspontig majd haladj a további nyílak irányába.

Mit rajzolnak ki a nyílak?



**Magismereštői a beavatkozásig**

**Programkódval alkotott világok**

**IT biztonsági bemutató**

**Szabad szoftverek filozófiája**

Tudtad, hogy az irányok megadt sorozatával a kiszámítottat is lehet jellemezni? Ugyanakkor hasonló elven működnek a robotok programjai.

# Tartalom

## Mit használunk?

**IT biztonsági bemutató**  
Dr. Németh L. Zoltán demonstrációs előadásával kapunk bevezetőt az etikus hékkelés és az informatikai biztonság rejtelmeibe.

18:00



Blender

Ingyenes 3D modellező program, amellyel professzionális modelleket, akár animációt is készithetsz.



Unity 3D

Magán felhasználásra ingyenes 2D és 3D játékkészítő programkörnyezet. Alkoss, tanulj, játszz!



**Szabad szoftverek filozófiája**

Dr. Havasi Ferenc tart előadást a szabad szoftverek kultúrájáról, azok fejlesztéséről és használatáról.

20:00



**Programkódval alkotott világok**  
Bemutatóinkban a számítógépes grafikáké a főszerep. Megmutatjuk, hogyan lehet Blender-ben háromdimenziós modellt készíteni. A virtuális valóság nem csupán a játékokhoz használható, hanem hamarosan a közoktatásban is szerepet kap. Azt is bemutatjuk, hogyan lehet elő kamera képre rávetteiteni egy háromdimenziós modellt. Továbbá kipróbálhatjátok a CodeMetropolis-t, amely segítségevel a programok forráskódjából városokat építhetünk.

18:00



GIMP Ingyenes képszerkesztő és rajzoló program! Szerkeszd fényképeidet, rajzolj köre keretet, használj muvészeti effekteket!

Arduino

Érdekel az elektronika? Szívesen alkothnál programozható kütüket? Ha igen, az Arduino-t neked találták ki!



OpenCV

Ingyenes programozói keretrendszer digitális képfeldolgozáshoz és számítógépes látáshoz. Detektálj mozgást vagy keress arcokat kamera képeken!



**Kali Linux**

Erdekel az informatikai biztonság? Szeretnél belelátni hekkerek gondolkodásmódjába? A Kali Linux egy kiválló rendszer arra, hogy ismereteket szerezzen az informatikai biztonságról és az etikus hekkelésről.



**Android**

Ingyenes operációs rendszer mobiltelefonakra. Ha szeretnél te is saját programot írni mobiltelefonra, ismerkedj meg az Android fejlesztőkörnyezetével!



**Vuforia**

Ingyenes fejlesztői környezet kiterjesztett valósághoz. Jeleníts meg 3D modelleket elő kamerákepen okostelefonodon!



## Kövess bennünket!

