

IR alapú 3 dimenziós beviteli eszköz megvalósítása (Realization of IR based 3 dimensional input device)

Kató Zoltán

(<http://www.inf.u-szeged.hu/~kato/>)

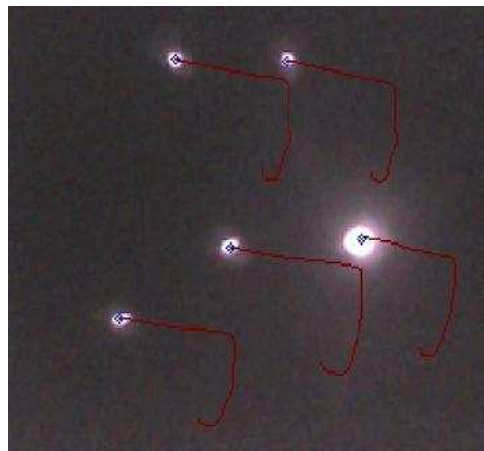
Feladat. Infravörös LED -ek, valamint infraszűrővel (pl.: exponálódott színes film) ellátott olcsó webkamerák segítségével készített beviteli eszköz segédprogramjának elkészítése. A program képes legyen a pontok térbeli helyzetének meghatározására, mozgásának követésére, valamint különböző mozgásminták felismerésére (pl.: forgatás, széthúzás, megragadás és húzás). Az elkészült program segítségével az eszköz képes legyen 2 dimenziós egér, esetleg billentyűzet (karakteres adatbevitel) szimulálására, valamint 3 dimenziós kesztyű/ceruza módban is lehessen vele dolgozni.

Szükséges ismeretek. Windows és UNIX, C/C++ vagy Java programozási nyelv, alapfokú képfeldolgozási ismeretek.

Jelentkezők. 1 fő szakdolgozat/diplomamunka



A hardver: IR kesztyű és webkamerák



Az ujjak mozgásának követése