

# Közelítő és szimbolikus számítások I. Gyakorlat

*Gyakorlatvezető: London András*

## 4. Gyakorlat

# Mátrixok inverze

Mátrixszorzás nem kommutatív  $\rightarrow$  jobb és bal inverz

$$\underset{n \times m}{A} \underset{m \times n}{X} = I$$

$$\underset{m \times n}{Y} \underset{n \times m}{A} = I$$

Ha létezik bal és jobb inverz, akkor a kettő megegyezik és egyértelmű

$$\underset{n \times a}{A} \underset{a \times n}{A^{-1}} = \underset{n \times n}{A^{-1}} \underset{n \times a}{A} = I.$$

Ha  $A$  és  $B$  invertálható akkor  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

*megjegyzés:* ld. még Moore-Penrose pseudo inverz

# Mátrix inverz Gauss eliminációval

**Példa:** mátrixegyenlet megoldása

MATLAB-ban egyszerűen

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1,1} & x_{1,2} & x_{1,3} \\ x_{2,1} & x_{2,2} & x_{2,3} \\ x_{3,1} & x_{3,2} & x_{3,3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

`>> inv(A)`

Három egyenletrendszerre bontva

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1,1} \\ x_{2,1} \\ x_{3,1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1,2} \\ x_{2,2} \\ x_{3,2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{1,3} \\ x_{2,3} \\ x_{3,3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

vagy

`>> A^-1`

# QR felbontás

Egy  $Q$  négyzetes mátrix **ortogonális**, ha  $QQ^T = Q^TQ = I$   
azaz ha transzponáltja megegyezik az inverzével<sup>1</sup>

Tetszőleges  $A$  négyzetes valós reguláris mátrixnak létezik

$A = QR$  felbontása egy ortogonális és egy felső háromszögmátrixra

Lineáris egyenletrendszer megoldása:  $Ax=b \rightarrow QRx=b \rightarrow Rx=Q^Tb$

QR-felbontás háromszor drágább, mint az LU-felbontás. (*miért?*)

**De miért jó?**

<sup>1</sup>numerikus stabilitás szempontjából a legjobb!

<sup>2</sup>ld. Gram-Schmidt ortogonalizáció

# LU vs QR

## LU előnyök

- Minden mátrixra megy
- Minden megoldást megtalál
- Könnyű programozni
- Gyors

## LU hátrányok

- Könnyen instabillá (!) válik
- Nem keres közelítő megoldást

## QR előnyök LU-val szemben

- Ha nincs egzakt megoldás, talál közelítőt

## QR hátrányok LU-val szemben

- Algoritmikusan bonyolultabb meghatározni a QR felbontást mint az LU-t
- Lasabb

**De általában mindig jobb, mint az LU**

# QR felbontás és egyenletrendszer MATLAB-ban

```
>> A = [2 1 -1; -3 -1 2; -2 1 2];  
>> b = [8 -11 -3]';  
>> [Q,R] = qr(A)
```

```
Q =      -0.4851      0.4117      0.7715  
         0.7276     -0.2994      0.6172  
         0.4851      0.8608     -0.1543
```

```
R =      -4.1231     -0.7276      2.9104  
         0          1.5718      0.7111  
         0          0          0.1543
```

```
>> x = R \ (Q' * b)
```

```
x =      2.0000  
        3.0000  
       -1.0000
```

# Cholesky felbontás

Egy  $A$  négyzetes mátrix **szimmetrikus** ha  $A=A^T$

Egy  $A$  négyzetes mátrix **pozitív definit** ha  $x^T A x > 0$  minden  $x$  nem nullvektor esetén

Ha  $A$  négyzetes mátrix **szimmetrikus és pozitív definit**, akkor felbontható  $A=LL^T$  ahol  $L$  alsó háromszögmátrix a főátlóban pozitív elemekkel (v.ö. *LU felbontás*)  $\rightarrow$  Cholesky

**Miért jó?** Kb. kétszer hatékonyabb, mint az LU

# Cholesky felbontás és egyenletrendszer MATLAB-ban

```
>> A = [1 2 3; 2 8 12; 3 12 27];  
>> b = [14 54 108]';  
>> L = chol(A, 'lower')
```

```
L = 1 0 0  
    2 2 0  
    3 3 3
```

```
>> y = L\b;  
>> x = L'\y
```

```
x = 1  
    2  
    3
```

# Feladatok

1. Valósíts meg egy négyzetes mátrix invertáló eljárást MATLAB-ban az `inv` függvény és hatványozás művelet nélkül (tipp: LU felbontás)
2. Oldd meg a következő lineáris egyenletrendszert a Cholesky-felbontás segítségével:

$$\begin{pmatrix} 7 & 1 & 2 \\ 2 & 6 & 3 \\ 1 & 1 & 5 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$$

3. Oldd meg a következő lineáris egyenletrendszert a QR-felbontás segítségével:

$$\begin{pmatrix} 10 & -7 & 0 \\ -3 & 2 & 6 \\ 5 & -1 & 5 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$$