

!(literál karakter operátor): Az utána következő karaktert makró kifejtéskor közönséges karakterként kell kezelni. Pl.: a korábbi **errgen** makró

```
errgen 103, <Expression !=> 255>
```

hívásának hatása:

```
err103 db 'Error 103: Expression > 255'
```

de

```
errgen 103, <Expression > 255>
```

hívásának hatása:

```
err103 db 'Error 103: Expression '
```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 1

% (kifejezés operátor): Az utána lévő argumentum (kifejezés is lehet) értéke – és nem a szövege – lesz az aktuális paraméter. Pl.:

```
sym1 equ 100
sym2 equ 200
txt equ 'Ez egy szöveg'
```

```
kif macro exp, val
db "&exp = &val"
endm
```

```
kif <sym1+sym2>, %(sym1+sym2)
kif txt, %txt
```

```
db "sym1+sym2 = 300"
db "txt = 'Ez egy szöveg'"
```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 2

Az alábbi példa a % használatán kívül a makró törzsön belüli makró hívást is bemutatja:

```
s = 0
ErrMsg MACRO text
s = s+1
Msg %s, text
ENDM
```

```
Msg MACRO sz, str
msg&sz db str
ENDM
```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 3

s	=	0	Msg	MACRO	sz, str
ErrMsg	MACRO	text	msg&sz	db	str
s	=	s+1		ENDM	
	Msg	%s, text			
	ENDM				

```
ErrMsg 'syntax error'
```

makró hívás hatására bemásolásra kerül (.LALL hatására látszik a listán) az

```
s = s+1
Msg %s, 'syntax error'
```

szöveg. **s** értéke itt 1-re változik. Újabb makró hívás (**Msg**). A **%s** paraméter az **s** értékére (1) cserélődik, majd kifejtésre kerül ez a makró is, ebből kialakul:

```
msg1 db 'syntax error'
```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 4

s	=	0	Msg	MACRO	sz, str
ErrMsg	MACRO	text	msg&sz	db	str
s	=	s+1		ENDM	
	Msg	%s, text			
	ENDM				

Egy újabb hívás és hatása:

```
ErrMsg 'invalid operand'
```

```
msg2 db 'invalid operand'
```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 5

;; (makró kommentár): A makró definíció megjegyzéseinek kezdetét jelzi. A ;; utáni megjegyzés a makró kifejtés listájában nem jelenik meg.

Máté: Assembly programozás 10. előadás 6

**LOCAL** *c1* [, *c2* . . . ]

*c1*, *c2*, . . . minden makró híváskor más, ??**xxxx** alakú szimbólumra cserélődik, ahol **xxxx** a makró generátor által meghatározott hexadecimális szám. A **LOCAL** operátort közvetlenül a makró fej utáni sorba kell írni.

```

KOPOG macro n
    LOCAL ujra
    mov cx, n
ujra: KOPP
    loop ujra
endm

```

Ha a programban többször hívnánk a **KOPOG** makrót, akkor a **LOCAL** operátor nélkül az **ujra** címke többször lenne definiálva.

Máté: Assembly programozás 10. előadás 7

Makró definíció belsejében lehet másik makró definíció is. A belső makró definíció csak a külső makró meghívása után jut érvényre, válik láthatóvá. Pl.:

```

shifts macro OPNAME ; makrót
                ; definiáló makró
OPNAME&S MACRO OPERANDUS, N
    mov c1, N
    OPNAME OPERANDUS, c1
ENDM
endm

```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 8

```

shifts macro OPNAME ; makrót
                ; definiáló makró
OPNAME&S MACRO OPERANDUS, N
    mov c1, N
    OPNAME OPERANDUS, c1
ENDM
endm

```

Ha ezt a makrót felhívjuk pl.:

```
shifts ROR
```

akkor a

```

RORS MACRO OPERANDUS, N
    mov c1, N
    ROR OPERANDUS, c1
ENDM

```

makró definíció generálódik.

Máté: Assembly programozás 10. előadás 9

```

RORS MACRO OPERANDUS, N
    mov c1, N
    ROR OPERANDUS, c1
ENDM

```

Mostantól meghívható a **RORS** makró is, pl.:

```
RORS AX, 5
```

aminek a hatása:

```

mov c1, 5
ROR AX, c1

```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 10

Makró definíció belsejében meghívható az éppen definiálás alatt lévő makró is (a makró hívás ezáltal rekurzív válik).

```

PUSHALL macro reg1, reg2, reg3, reg4, reg5
IFNB <reg1> ;; ha a paraméter nem üres
    push reg1 ;; az első regiszter mentése
    PUSHALL reg2, reg3, reg4, reg5 ;; rekurzió
ENDIF
ENDM

```

Most pl. a

```
PUSHALL ax, bx, cx
```

makró hívás hatása:

```

push ax
push bx
push cx

```

Máté: Assembly programozás 10. előadás 11

```

PUSHALL macro reg1, reg2, reg3, reg4, reg5
IFNB <reg1> ;; ha a paraméter nem üres
    push reg1 ;; az első regiszter mentése
    PUSHALL reg2, reg3, reg4, reg5 ;; rekurzió
ENDIF
ENDM

```

makró hívás hatása:

```

push ax
PUSHALL bx, cx

```

az újabb hívás hatása:

```

push bx
PUSHALL cx

```

az újabb hívás hatása:

```

push cx
PUSHALL

```

ennek hatására nem generálódik semmi.

Máté: Assembly programozás 10. előadás 12

```

FL_CALLELJ    = 0
CALLELJ      macro ; ; Eljárást beépítő és felhívó makró
                LOCAL FIRST ; ; nem lenne fontos
IF            FL_CALLELJ ; ; a 2. hívástól igaz
                call Elj ; ; elég felhívni az eljárást
                EXITM ; ; makró helyettesítés vége
ENDIF
FL_CALLELJ    = 1 ; ; csak az első híváskor
                JMP FIRST ; ; jut érvényre
Elj          proc ; ; eljárás deklaráció
                ...
                ret
Elj          endp
FIRST:       call Elj ; ; az eljárás felhívása
                endm

```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

13

Az első CALLELJ hívás hatására az

```

FL_CALLELJ = 1
                JMP      ??0000
Elj          proc
                ...
                ret
Elj          endp
??0000:     call   Elj

```

utasítások generálódnak ( ??0000 a FIRST-ből keletkezett).

Máté: Assembly programozás

10. előadás

14

A további CALLELJ hívások esetén csak egyetlen utasítás, a

```
call Elj
```

utasítás generálódik.

A megoldás előnye, hogy az eljárás akkor és csak akkor része a programnak, ha a program tartalmazza az eljárás felhívását is, és mégsem kell törődjünk azzal, hogy hozzá kell-e szerkesztenünk a programhoz vagy se.

Máté: Assembly programozás

10. előadás

15

Megváltoztathatunk egy makró definíciót azáltal, hogy újra definiáljuk.

Makró definíción belül előfordulhat másik makró definíció.

E két lehetőség kombinációjából adódik, hogy a makró definíción belül megadhatunk ugyanarra a makró névre egy másik definíciót, ezáltal készíthető olyan makró, amely „átdefiniálja” önmagát.

Az önmagát átdefiniáló makrók esetében a belső és külső definíciót lezáró ENDM utasítások között egyetlen utasítás sem szerepelhet – még kommentár sem!

Máté: Assembly programozás

10. előadás

16

Önmagát „átdefiniáló” makró (az előző feladat másik megoldása):

```

CALLELJ2      macro ; ; külső makró definíció
                jmp      FIRST
Elj2         proc ; ; eljárás deklaráció
                ...
                ret
Elj2         endp
FIRST:       call Elj2 ; ; eljárás hívás
CALLELJ2     MACRO ; ; belső makró definíció
                call Elj2 ; ; eljárás hívás
                ENDM ; ; belső makró definíció vége
                endm ; ; külső makró definíció vége

```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

17

CALLELJ2 első hívásakor a kifejtés eredménye:

```

                jmp      FIRST
Elj2         proc ; ; eljárás deklaráció
                ...
                ret
Elj2         endp
FIRST:       call Elj2 ; ; eljárás hívás
CALLELJ2     MACRO ; ; belső makró definíció
                call Elj2 ; ; eljárás hívás
                ENDM ; ; belső makró definíció vége

```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

18

A kifejtés **CALLELJ2** újabb definícióját tartalmazza, ez felülírja az eredeti definíciót, és a továbbiak során ez a definíció érvényes. Ez alapján a későbbi **CALLELJ2** hívások esetén

```
call E1j2
```

a kifejtés eredménye.

Megjegyezzük, hogy most is szerencsésebb lett volna a **FIRST** címkét lokálissá tenni. Igaz, hogy csak egyszer generálódik, de így a **CALLELJ2** makró használójának tudnia kell, hogy a **FIRST** címke már „foglalt”!

Máté: Assembly programozás

10. előadás

19

Ha egy **M\_név** makró definíciójára nincs szükség a továbbiak során, akkor a

```
PURGE M_név
```

pseudo utasítással kitörölhetjük.

Máté: Assembly programozás

10. előadás

20

### Blokk ismétlés

Nemcsak a blokk definíciójának kezdetét jelölik ki, hanem a kifejtést (hívást) is előírják. A program más részéről nem is hívhatók.

Blokk ismétlés **kifejezés**-szer:

```
REPT kifejezés
... ; ez a rész ismétlődik
ENDM
```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

21

A korábban ismertett kopogást így is megoldhattuk volna:

A korábbi megoldás:		<b>REPT N</b>
<b>KOPOG macro n</b>		<b>KOPP</b>
<b>LOCAL ujra</b>		<b>ENDM</b>
<b>mov cx, n</b>		Ha pl. <b>N=3</b> , akkor ennek a hatására a
<b>ujra: KOPP</b>		<b>KOPP</b>
<b>loop ujra</b>		<b>KOPP</b>
<b>endm</b>		<b>KOPP</b>
		makró hívások generálódnak.

**Megjegyzés:** Most **N** nem lehet változó – fordítási időben ismert kell legyen az értéke!

Máté: Assembly programozás

10. előadás

22

Blokk ismétlés argumentum lista szerint:

```
IRP par, <arg1[,arg2...]>
... ; ez a rész többször bemásolásra
... ; kerül úgy, hogy par rendre
... ; fölveszi az arg1,arg2... értéket
ENDM
```

```
IRP x, <1,2,3>
db x
ENDM
```

```
db 1
db 2
db 3
```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

23

Blokk ismétlés string alapján:

```
IRPC par, string
... ; ez a rész kerül többször bemásolásra úgy,
... ; hogy par rendre fölveszi
... ; a string karaktereit
ENDM
```

Ezt a **string**-et nem kell idézőjelek közé tenni (újabb ismétlés jelentene). Ha a **string**-en belül pl. szóköz vagy **,** is előfordul, akkor **<>** jelek közé kell tenni.

Az előző feladatot így is megoldhattuk volna:

```
IRPC x, 123
db x
ENDM
```

Máté: Assembly programozás

10. előadás

24

Másik példa:

```
IRPC  x, ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
db   ' &x'      ;; nagy betűk
db   ' &x'+20h  ;; kis betűk
ENDM
```

Hatása:

```
db   ' A'
db   ' A'+20h      a kódja
. . .
db   ' Z'
db   ' Z'+20h      z kódja
```

Fontos az & jel, nélküle ' x' -ben x nem paraméter,  
hanem string lenne!