

A kabinetes gépek virtualizálása miatt az OpenGL-t használó programok Windows alatt nem jól működnek, ezért Linux-ot kell használnunk.

Programonként külön alkönyvtárat kell nyitni, beletenni a Makefile másolatát, abban APPS értékét beállítani az aktuális programnévre.

A program szerkesztése/módosítása után a

make

paranccsal fordíthatjuk, és a

./programnév

paranccsal futtathatjuk a programot.

A saját gépünkön – ha az OpenGL szabályosan van telepítve – az így elkészített programok Windows alatt is futtathatók.