

## **Multimédia (IB041I)**

**1 óra/hét laborgyakorlat, 2 kredit**

### **Tematika**

A Macromedia Flash fejlesztő eszköz megismerése, rajzolás, szimbólumok, rétegek, szövegek, idővonal, animációk, események, hang és zene, időzítés, komponensek, effektek, ActionScript programozás

Ajánlott irodalom:

Robert Reinhardt and Jon Warren Lentz: Flash 5 Bible, Hungry Minds, Inc., 2001.

### **Követelmények**

Részteljesítések, pontszerzési lehetőségek: 2 Moodle teszt, 2 Flash programozási zh, 1 beadandó feladat.

A részteljesítések időpontja/határideje előre rögzített, nem hosszabbítható.

- 1. Moodle teszt: az 5. szorgalmi héten
- 1. Flash programozási zh: a 7. szorgalmi héten
- 2. Moodle teszt: a 11. szorgalmi héten
- 2. Flash programozási zh: a 14. szorgalmi héten
- beadandó feladat beadási határideje: a 13. szorgalmi hét vasárnapján, 23:55

Az egyes részteljesítéseken kötelezően elérendő minimum nincs. A tantermi számonkéréseken fényképes igazolvánnyal kell megjelenni.

A tesztekre 6-6, a programozási zárthelyekre 10-10, a beadandó feladatra 4 pontot lehet szerezni.

A beadandó programra a következő értékelést lehet kapni: 0: nem felelt meg, 2: elfogadható, 3: jó, 4: kiváló munka.

A beadott feladat csak akkor értékelhető, ha megfelel a feladatkiírásban leírt tartalmi és formai specifikációnak, valamint a program működik! Ha a Flash programozási zh feladatra beadott program nem működik, csak részpontszámmal értékelhető!

A beadandó feladat elkészítésekor tetszőleges szakirodalom felhasználható, de a beadott programnak a hallgató saját munkáját kell tartalmaznia. A Moodle tesztek és Flash programozási zh feladatok megoldásához csak a helyszínen biztosított elektronikus segédanyag használható.

A zárthelyi dolgozatok és a beadandó feladat megoldására kapott pontok összege alapján történik a gyakorlati jegy megállapítása:

- [0-16) pont: elégtelen (1)
- [16-20) pont: elégséges (2)
- [20-24) pont: közepes (3)
- [24-28) pont: jó (4)
- [28-32] pont: jeles (5)

Sikertelen gyakorlati teljesítés (elégtelen gyakorlati jegy) javítása javító zh megírásával lehetséges. Javító zh megírására az a hallgató jogosult, aki a szorgalmi időszakbeli részteljesítései alapján elégtelen gyakorlati jegyet szerzett és legalább az egyik Flash programozási zh-t megírta. A javító zh feladatai a teljes félév gyakorlati anyagát lefedik. A javító zh megoldásához csak a helyszínen biztosított elektronikus segédanyag használható. A javító zh-n 10 pont szerezhető. A javítás akkor sikeres, ha a hallgató a javító zh-n legalább 5 pontot szerez valamint a javító zh pontszámának, a jobb eredményű Flash programozási zh-ja pontszámának, és a Moodle tesztjei pontszámának összege legalább 16 pont. Sikeres javítás esetén elégséges (2) gyakorlati jegy kerül megállapításra. Ennél jobb jegy még magasabb összpontszám esetén sem adható. A javításnál a beadandó feladat pontszáma nem vehető figyelembe.

A javító zh megírására az 1. vizsgahéten, az előadó által később meghatározandó időpontban kerül sor.