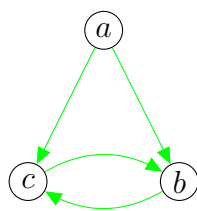


Gráfalgoritmusok I.

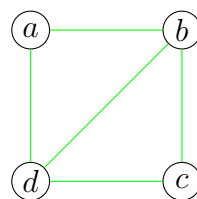
Gráf

Egy $G = (V, E)$ struktúrát gráfnak nevezünk, ahol:

- V a csúcsok halmaza.
- $E \subseteq V \times V$ az élek halmaza, vagyis csúcspárok
 - ha ez egy rendezett pár, akkor azt mondjuk, hogy a gráf **irányított**
 - ha nem rendezett (tehát ha (u, v) létezik, akkor (v, u) is), akkor pedig **irányítatlan** gráfról beszélünk
- Egy irányítatlan gráf **összefüggő**, ha bármely két csúcs között van út (u -ból v -be van út, ha nulla, egy vagy több egymás utáni él követésével u -ból eljuthatunk v -be).
- Egy irányított gráf **erősen összefüggő**, ha bármely két csúcs között van irányított út.
- Egy $G = (V, E, C)$ gráf **súlyozott**, ha minden élhez egy címkét/súlyt rendelünk $C : E \rightarrow \text{súly}$, azaz C az élekhez súlyt rendel (a megengedett súlyok vagy címkék halmazából)
- Egy irányított $G = (V, E)$ gráf **transzponáltja**: $G^T = (V, E^T)$, ahol $E^T = \{(p, q) : (q, p) \in E\}$. (Tehát megfordítjuk az élek irányítását.)



Irányított gráf

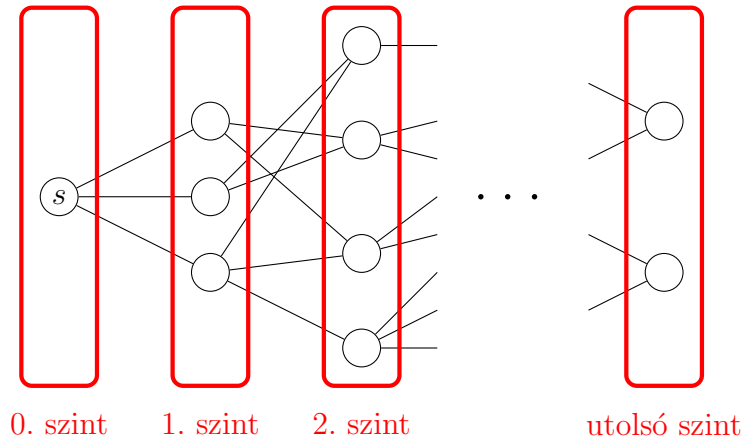


Irányítatlan gráf

Szélességi keresés

A gráf szintről szintre való feltérképezése egy s kezdőcsúcsból.

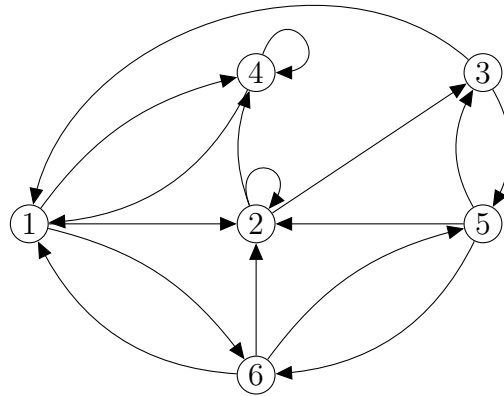
- 0. szint: $\{s\}$
- i . szint: azok a csúcsok, amik s -ből i lépésből elérhetőek (de kevesebből nem)



Algoritmus:

```
SZELTKERES(G, s)
  for (p in V) {
    Szin(p) := fehér
    Apa(p) := -1
    d(p) := INF}
  Szin(s) := szurke
  d(s) := 0
  Apa(s) := 0
  Letesit(S: Sor)
  Sorba(S, s)
  while (ElemSzam(S) > 0) {
    Sorbol(S, u)
    for (v in Kiel(G, u)) {
      if (Szin(v) == fehér) {
        Szin(v) := szurke
        Apa(v) := u
        d(v) := d(u) + 1
        Sorba(S, v)}
    }
    Szin(u) := fekete
  }
```

1. Feladat A következő gráfon az 5 csúcsból hajtsuk végre a szélességi keresést:



Megoldás

Tehát a 0. szinten az 5, az első szinten a 2, 3, 6, a második szinten pedig a 4 és az 1 csúcsok lesznek.

Mélységi keresés

Olyan, mint kijutni egy labirintusból:

- követed az utat, amíg nem jutsz el egy akadályig
- backtrack visszafelé a kenyérmorzsák mentén, amíg egy eddig meg nem látogatott szomszédot nem találsz
- rekurzívan feltárod ezt a szomszédot is
- ügyelsz közben arra, hogy már meglátogatott pontba ne menj vissza még egyszer

Algoritmus:

```
Melykeres(G)
  for (u in G) {
    szin(u) := fehér
    Apa(u) := 0
  }
ido := 0
for (u in G) {
  if (szin(u) = fehér)
    MBejar(u)
}

MBejar(u)
  szin(u) := szurke
  ido := ido + 1
  d(u) := ido
  for (v in Kiel(G, u)) {
    if (szin(v) = fehér) {
      Apa(v) := u
      MBejar(v)
    }
  }
  szin(u) := fekete
  ido := ido + 1
  f(u) := ido
```

Az elérési ($d(u)$) és elhagyási ($f(u)$) idők számítása nélkül is helyes az algoritmus. Utóbbira a mélységi keresést felhasználó algoritmusok esetében lehet szükség.

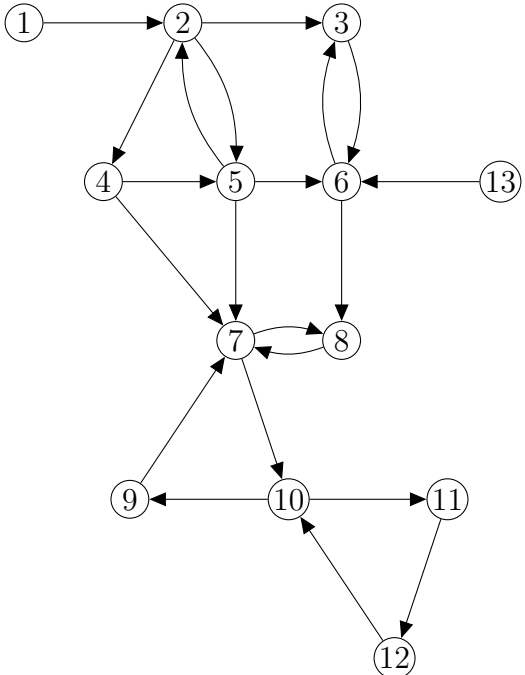
Az algoritmus egy ún. mélységi feszítőerdőt (MFE) ad eredményül.

Élek osztályozása

- **Faél:** $(u, v) \in E$ faél, ha bekerül a MFE élei közé, azaz $Apa(v) = u$.
- **Visszaél:** $(u, v) \in E$ visszaél, ha u leszármazottja v -nek a MFE-ben.
- **Előreél:** $(u, v) \in E$ előreél, ha v leszármazottja u -nak a MFE-ben és nem faél.
- **Keresztél:** Minden más esetben $(u, v) \in E$ keresztél.

Lemma: Egy irányított gráfban akkor és csak akkor van kör, ha a mélységi feszítőerdejében van visszaél.

2. Feladat A következő gráfon hajtsuk végre a mélységi keresést! Oszályozzuk az éleket!



Megoldás

Erősen összefüggő komponensek

Erősen összefüggő komponensek: a gráfban azok a maximális csúcshalmazok, amin belül bármelyik csúcsból el lehet jutni bármely másikba.

Meghatározása:

1. Számítsuk ki a MELYKERES algoritmussal az $f(u)$ elhagyási értékeket.
2. A G^T transzponált gráfra alkalmazzuk a MELYKERES eljárást úgy, hogy a pontokra a MBEJAR eljárást f szerint csökkenő sorrendben hívjuk.
3. A 2. pontban az egy mélységi feszítőfába kerülő pontok alkotnak egy erősen összefüggő komponenst.

3. Feladat Határozzuk meg az előző feladatban adott gráf erősen összefüggő komponenseit!

Megoldás

Transzponáljuk a gráfot, azaz fordítsuk meg az élei irányítását, majd hajtsuk végre a Mélységi bejárást a csúcsokból a 13, 1, 2, 5, 4, 3, 6, 8, 7, 10, 11, 12, 9 csúcsokból.

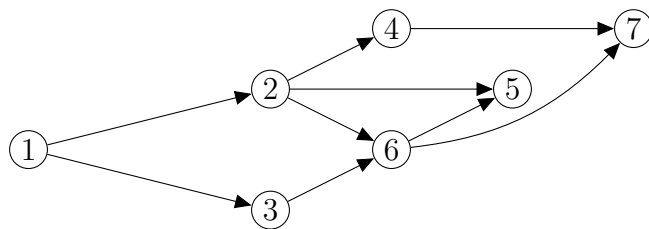
Topologikus rendezés

Egy $G = (V, E)$ irányított körmentes gráf (Directed acyclic graph, DAG) topologikus rendezésén a V pontjainak egy olyan v_1, v_2, \dots, v_n ($n = |V|$) felsorolását értjük, amelyre teljesül, hogy minden $(u, v) \in E$ élre, u előbb van a felsorolásban, mint v .

Meghatározása:

1. A mélységi keresés algoritmusát hajtsuk végre a gráfra.
2. Az egyes csúcsok elhagyásakor beszúrjuk őket egy láncolt lista elejére.
3. A csúcsok láncolt listája adja meg a rendezési sorrendet.

4. Feladat Határozzuk meg a következő gráf topologikus rendezését!



Megoldás

Az egyszerűség kedvéért most a csúcsok mellé jegyezzük fel a d és f értékeket. Az elért csúcsok színe szürke, az elhagyottaké most piros lesz.