

# Operációs Rendszerek

Gyakorlati jegyzet

Összeállította: Rodek Lajos

Szegedi Tudományegyetem

Képfeldolgozás és Számítógépes Grafika Tanszék



© 2004.

# A UNIX operációs rendszer

---

- A sok operációs rendszer közül csak a **UNIX** (ejtsd: juniks(z)) rendszerrel foglalkozunk.
- Két fő irányzat:
  - Első verzió: Kenneth Thompson és Dennis Ritchie, 1969., AT&T Bell Labs (AT&T UNIX). Ebből származik a manapság is használt **System V**.
  - Egy eltérő kezdeményezés: 1977., University of California, Berkeley (Berkeley Software Distribution – **BSD**). Kevésbé elterjedt, mint a System V.
- Rengeteg változata létezik (pl. AIX, HP-UX, SunOS, Solaris, IRIX, Xenix, Mac OS X, Minix, **GNU/Linux**)
- Nagy részét C nyelven, kisebb részét Assemblyben írták

# A UNIX tulajdonságai I.

---

- Többfelhasználós (multiuser):
  - különböző felhasználók adatainak, beállításainak nyilvántartása, privát munkaterület biztosítása
  - több felhasználó is dolgozhat egy számítógépen ugyanabban az időben
- Többfeladatos (multitask): több feladat (program) futhat egy időben
- Számítógép-hálózatok kiterjedt támogatása: pl.
  - kommunikáció más számítógépekkel
  - állományrendszer elérése hálózaton keresztül
  - a grafikus felületet is lehet hálózaton keresztül használni

# A UNIX tulajdonságai II.

---

- Biztonságos:
  - felhasználók jelszavas beléptetése
  - kritikus műveletek végrehajtása korlátozható
  - privát hozzáférési jogok
  - felhasználói tevékenység naplózása
- Stabil, rugalmas állományrendszer
- Rengeteg apró segédprogram
- Hatékonyan programozható
- Több architektúra támogatása (multiplatform): egymástól eltérő architektúrákra különféle változatai jelentek meg

# A UNIX felépítése

---

- A rendszer elemei:
  1. **hardver**: maga a számítógép
  2. **mag (kernel)**: Az operációs rendszer lényegi része. Feladata az erőforrások (memória, processzor, háttértár, perifériák) kezelése, felügyelete és kiosztása, a programok futtatása, az állományrendszer karbantartása, stb.
  3. **segédprogramok, shell**: Alapvető szolgáltatások biztosítása. Kiemelten fontosak a shell programok (parancsértelmezők).
  4. **alkalmazások**: mindenféle egyéb program
- A UNIX-ot alapvetően a 2. és 3. pontban említettek alkotják.
- A **felhasználók (user) csoportokba (group)** vannak besorolva.
- Egy kiemelt felhasználó van: `root`, ő a rendszergazda (system administrator, supervisor, superuser)
- A `root` felhasználó korlátozás nélkül bármit megtehet, ennek használatával tehát vigyázni kell.

# A GNU/Linux operációs rendszer

---

- A Minix-et túlszárnyaló, UNIX-szerű (System V alapú) operációs rendszer
- A Linux csak a kernel neve. Az op. rendszert GNU/Linux-nak hívják.
- GNU (GNU's Not UNIX): a Free Software Foundation által indított projekt
- Első változat (PC-re): Linus Torvalds, 1991., University of Helsinki
- Több változatban (disztribúcióban) is megjelent, pl. RedHat, Debian, SuSE, Mandrake, Slackware, UHU, Caldera OpenLinux
- Nyílt forráskódú, így sok változata ingyenes
- Több architektúrán is fut:
  - Intel x86, AMD x86 és x86-64 (IBM PC)
  - Motorola m68k és PowerPC (Apple Macintosh, Amiga)
  - Compaq/Digital Alpha
  - Sun Sparc
  - beágyazott rendszerek (pl. mobiltelefonok)
- Bővebben: <http://www.linux.org/>, <http://www.fsf.org/>

# Parancsok használata, segítségkérés

---

- Minden segédprogram (parancs) használata azonos módon történik:  
*PARANCS -OPCIÓK --OPCIÓ PARAMÉTEREK*
- Mind a parancsok nevénel, mind az opcióknál különbözőnek számítanak a kisbetűk és a nagybetűk!
- A - után egybetűs opciók állhatnak (több is), míg a -- egyetlen többetűs (beszédes) opció kezdetét jelzi. Mindkétfajta opció megismételhető.
- Néhány opció külön paraméter(ek) megadását is igényelheti.
- Segítségkérés a legtöbb programnál:
  - -?, -h
  - --help
- Beépített dokumentáció, segítség (manual, help):
  - man *PARANCS*
  - info *PARANCS*
  - önmagukról is adnak leírást: man man, man info, info info

# A man parancs

---

- A szöveg megjelenítését igazából egy másik program (more, less) végzi.
- Hasznos billentyűk:
  - h: segítség a használható billentyűkről
  - szóköz (SPACE), PAGE DOWN: előre egy képernyőnyit
  - b, PAGE UP: vissza egy képernyőnyit
  - FEL, LE: mozgás vissza-előre egy sorral
  - g: ugrás az első sorra
  - G (SHIFT+g): ugrás az utolsó sorra
  - /: szöveg keresése
  - n: keresés folytatása (előző szöveggel)
  - q: kilépés



# Az info parancs

---

- Hasznos billentyűk:
  - ?: segítség a használható billentyűkről
  - h: oktató leírás a program használatáról
  - szóköz (SPACE), PAGE DOWN: előre egy képernyőnyit
  - BACKSPACE, DEL, PAGE UP: vissza egy képernyőnyit
  - FEL, LE: mozgás vissza-előre egy sorral
  - b: ugrás az első sorra
  - p: ugrás a megelőző témára
  - n: ugrás a következő témára
  - u: ugrás egy szinttel feljebb
  - l („ell”): visszatérés a legutóbbi témára
  - q: kilépés

# A Linux használata

---

- Grafikus és szöveges felületen (ún. **virtuális terminálokon**) keresztül is használható
- Parancsok kiadására használhatjuk:
  - a szöveges módot
  - grafikus módban az ún. **terminál emulációs programot** (ld. később)
- Átváltás grafikus módból szövegesbe: CTRL+ALT+F1, ..., CTRL+ALT+F6 (a megadott sorszámú szöveges terminálra)
- Átváltás szöveges módból grafikusba: ALT+F7, ..., ALT+F11 (valamelyik)
- Kilépés:
  - `exit`
  - CTRL+D
- Fontos, hogy ha mindkét módban (avagy több szöveges terminálon) be vagyunk jelentkezve, akkor külön-külön ki kell lépniük minden helyről!

# A szöveges mód használata

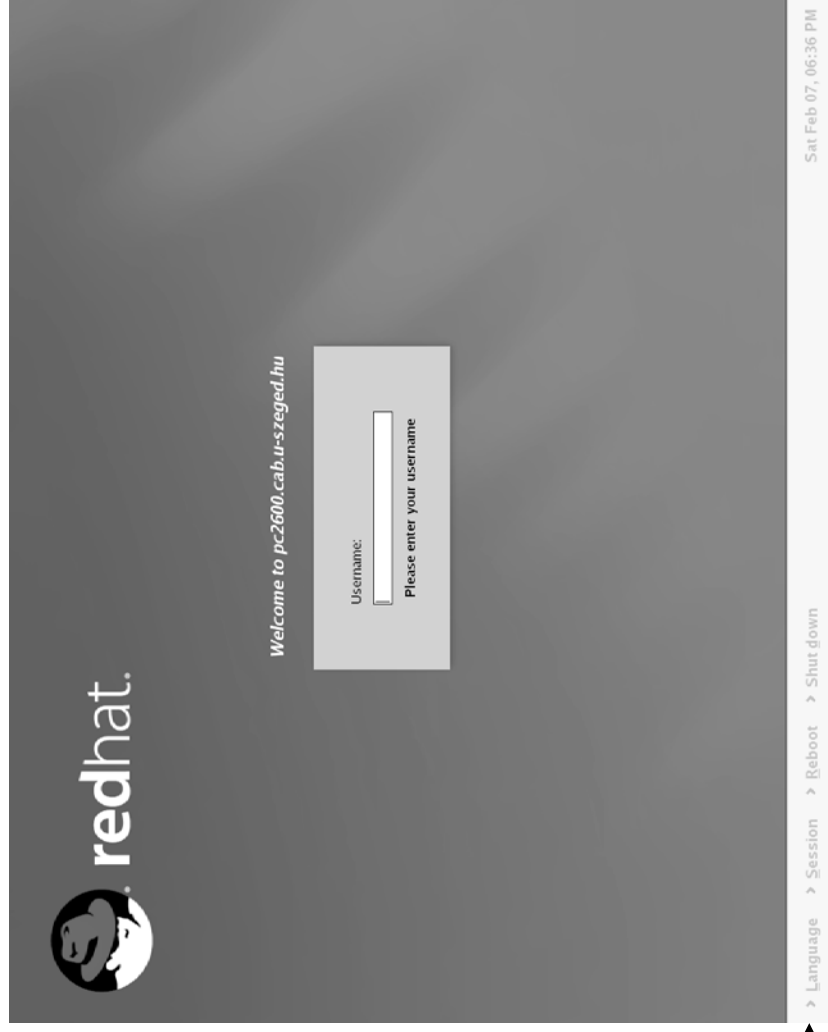
---

- 6 egymástól független szöveges ablak (virtuális terminál) áll rendelkezésre
- Átváltás a szöveges terminálok között: ALT+F1, ..., ALT+F6

```
Red Hat Linux release 9 (Shrike)
Kernel 2.4.20-8 on an i686
pc2600 login:
```

# A grafikus mód használata

- Ez is virtuális terminálnak számít (alapesetben a 7. terminál)



nyelv kiválasztása →

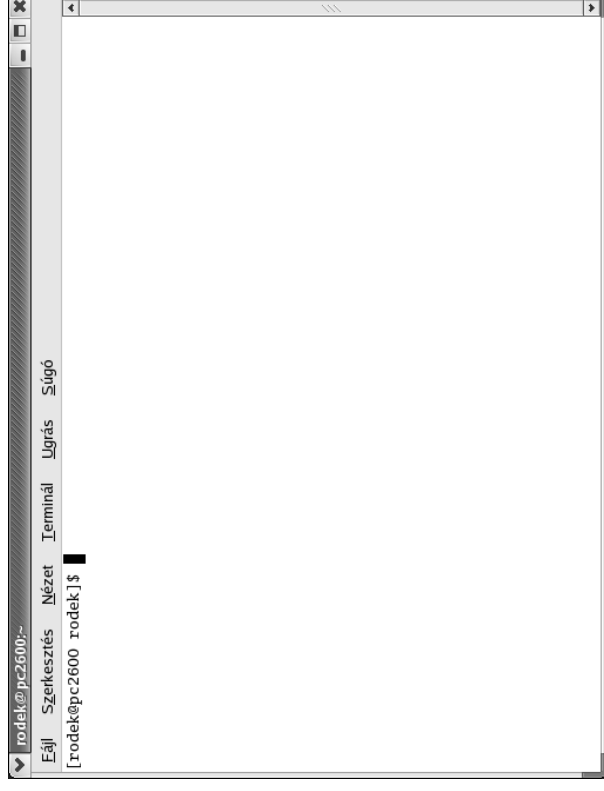


grafikus felület kiválasztása (KDE, Gnome)

# A terminál emulációs program

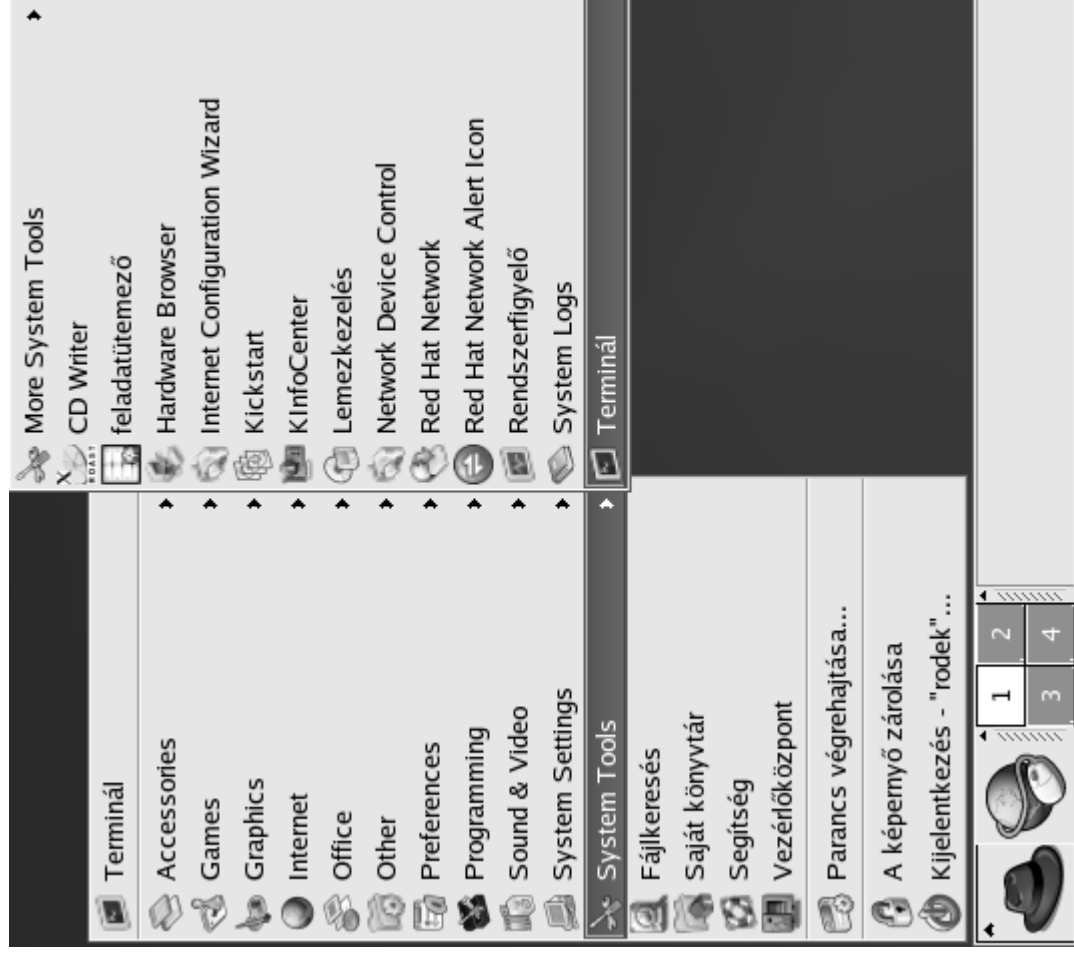
- Segítségével ugyanúgy hajthatunk végre parancsokat, mint szöveges módban.
- A terminál emulációs programok neve:
  - `xterm` (nem javasolt)
  - `konsole`
  - `gnome-terminal`

- A végrehajtani kívánt parancsot a **parancssorba** írhatjuk be. Ennek elején, a kurzor előtt látható a dollárjelre végződő **prompt**, ami általában a felhasználó azonosítóját, a számítógép nevét és az aktuális könyvtárat mutatja.



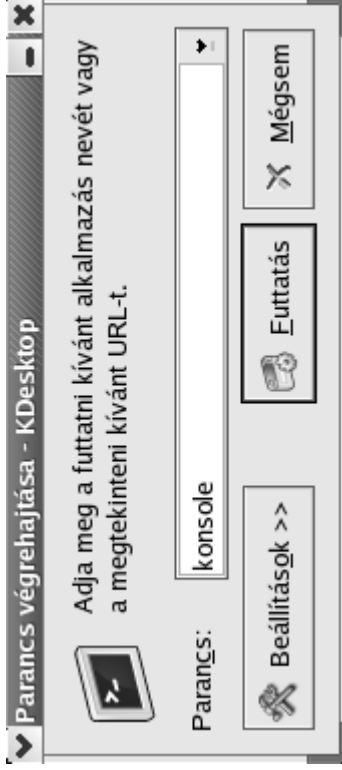
# Terminál indítása a KDE grafikus felületen I.

1. A bal alsó sarokban nyíló menüben a „System Tools” / „Terminal” bejegyzést választva



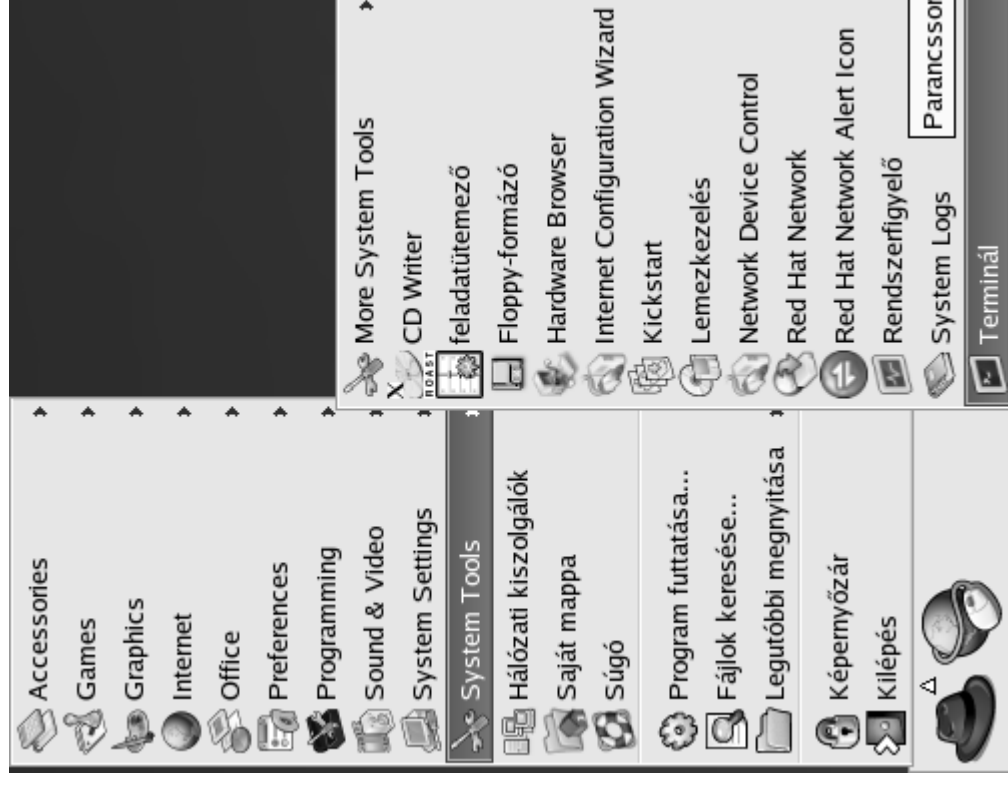
# Terminál indítása a KDE grafikus felületen II.

2. A bal alsó sarokban nyíló menüben a „Parancs végrehajtása...” bejegyzést választva, majd a megjelenő párbeszédablakba a program nevét beírva



# Terminál indítása a Gnome grafikus felületen I.

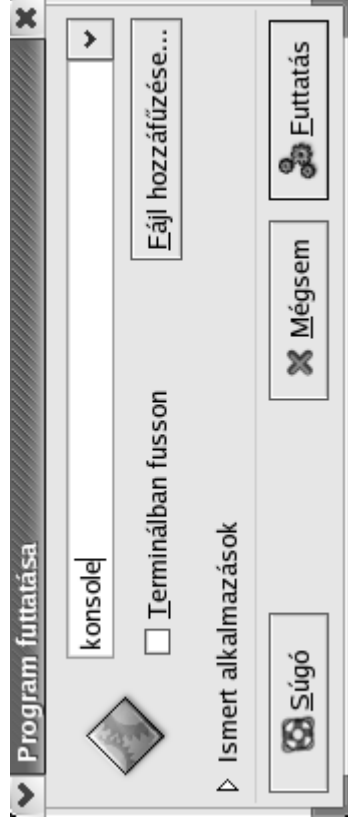
1. A bal alsó sarokban nyíló menüben a „System Tools” / „Terminál” bejegyzést választva





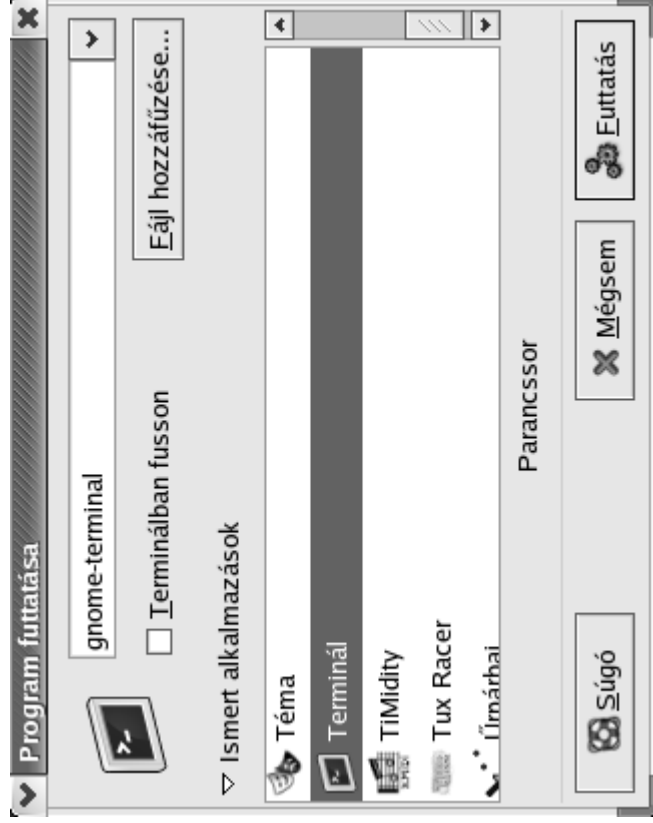
# Terminál indítása a Gnome grafikus felületen II.

2. A bal alsó sarokban nyíló menüben a „Program futtatása...” bejegyzést választva, majd a megjelenő párbeszédablakba a program nevét beírva



# Terminál indítása a Gnome grafikus felületen III.

3. Mint előbb, de a párbeszédablak „Ismert alkalmazások” listáját lenyitva, majd ott a „Terminál” bejegyzést kiválasztva
4. A munkaasztalon a jobb egérgombbal kattintva felugró menüben az „Új terminál” bejegyzést választva



# Az állományrendszer felépítése

---

- Az operációs rendszerek a különféle, összetartozó adatokat **állományokban** vagy **fájlokban** (file) tárolják.
- A UNIX állományok típusa:
  - közönséges: struktúrátalan bájtsorozat
  - speciális: meghatározott szerkezetű, különleges célú
    - **katalógus, jegyzék** avagy **könyvtár** (directory)
    - eszköz (device)
    - szimbolikus lánc (symbolic link)
    - nevesített FIFO cső (named pipe, FIFO)
    - kommunikációs végpont (socket)
- Az állományok hierarchikusan (többszintű fastruktúrában) csoportosítva, könyvtárakban vannak elhelyezve. Mindegyik könyvtár tartalmazhat bármilyen állományt, akár újabb könyvtárat is (ezeket hívjuk **alkönyvtáraknak**). Az alkönyvtárat tartalmazó könyvtárat **szülőnek** nevezzük.

# Állományok tulajdonságai

---

- Méret: Van felső korlátja, de ez az adott állományrendszerrel függ.
- Típus (ld. előző dia)
- Név: Szinte bármilyen karaktert tartalmazhat (a kivételeket ld. később a shellnél), hossza általában legfeljebb 255 karakter lehet. A kisbetűk és a nagybetűk különbözőnek számítanak!
- Ha a név ponttal (.) kezdődik, **rejtett állományról** ill. **rejtett könyvtárról** beszélünk (ld. később az `ls` parancsnál).
- **Tulajdonos:**
  - tulajdonos felhasználó (owner, owner user): megváltoztatás a `chown` paranccsal
  - felhasználói csoport (group): megváltoztatás a `chgrp` paranccsal
- Létrehozás, utolsó hozzáférés ill. utolsó módosítás dátuma és ideje
- **Hozzáférési jogok** (access permissions/mode): megváltoztatás a `chmod` paranccsal (ld. később), de befolyásolja az `umask` parancs is

# Hozzáférési jogok

---

- **Jogok:**
  - **Olvási jog** (read permission): az állomány olvasható, ill. a könyvtár tartalma listázható
  - **Írási jog** (write permission): az állomány módosítható, ill. a könyvtárban állományokat lehet létrehozni és törölni
  - **Végrehajtási** avagy **futtatási jog** (execute permission): az állomány programként végrehajtható, ill. a könyvtárban levő állományok/könyvtárak hozzáférhetőek, be lehet lépni a könyvtárba
  - Létezik még 3 speciális jog is, de ezek számunkra nem fontosak.
- Az előbbi jogok a felhasználók 3 részalmazára adhatók meg:
  - a fájl tulajdonosának (owner, owner user)
  - a fájl csoportjának (group)
  - mindenki másnak (other users)

# A chmod parancs I.

- `chmod JOG ÚTVONAL (AK)`:
  - a megadott állomány(ok) ill. könyvtár(ak) hozzáférési jogainak módosítása
  - -R: a módosítást a megadott könyvtár(ak) összes állományán és az alkönyvtárak teljes tartalmán elvégzi (a jogok rekurzív módosítása)
  - A *JOG* szóközöket *nem tartalmazó* egyetlen szó, és kétféle alakban adható meg: szimbolikus és numerikus alakban.
  - Szimbolikus alak:
    - A *JOG* szerkezete ilyenkor *FELHASZNÁLÓ MŰVELET JOGOK* (persze a szóközök nélkül).
    - *FELHASZNÁLÓ*: u: tulajdonos, g: csoport, o: mindenki más, a: az előző három egyszerre (=ugo). Több betűt is megadhatunk, a sorrend pedig nem számít.
    - *MŰVELET*: +: *JOGOK* engedélyezése a *FELHASZNÁLÓ*-nak, -: *JOGOK* tiltása a *FELHASZNÁLÓ*-nak, =: a *FELHASZNÁLÓ* csak a megadott *JOGOK*-kal fog rendelkezni.

## A chmod parancs II.

- *JOGOK*: r: olvasási jog, w: írási jog, x: végrehajtási jog, X: feltételes végrehajtási jog (a végrehajtási jog csak akkor módosul, ha könyvtárról van szó, vagy ha az állomány amúgy is végrehajtható volt). Több betűt is megadhatunk, és a sorrend itt sem számít.
  - A *FELHASZNÁLÓ* és a *JOGOK* rész is elhagyható. Előbbi esetben majdnem olyan, mintha a lett volna megadva (az eltérés az *umask* paranccsal kapcsolatos). A *JOGOK* elhagyásának pedig az = művelet használata esetén van értelme, ugyanis így a *FELHASZNÁLÓ*-nak semmilyen joga sem lesz.
- Numerikus alak:
- A *JOG* ilyenkor egy háromjegyű szám, ahol a jegyek a tulajdonos (első jegy), a csoport (második jegy), ill. mindenki más (harmadik jegy) jogait adják meg abszolút módon. A bevezető nullák elhagyhatók.
  - Minden jegy egy 0 és 7 közötti számjegy, amely a következő számok összegeként áll elő: 0: üres, 1: végrehajtási jog, 2: írási jog, 4: olvasási jog. Mindegyik tag legfeljebb egyszer szerepelhet az összegben!

# Elérési utak

- Egy **elérési út** vagy **útvonal** (path) egy konkrét állomány/könyvtár helyét adja meg az állományrendszerben.
- Az elérési útban előforduló könyvtárak neveit ill. az esetleg a végén álló állomány nevét a / (slash) jel választja el. Ez a jel akkor is kiírható az elérési út végére, ha az állománynév elmarad.
- Speciális elérési utak:
  - /: **gyökérkönyvtár** (root directory), az állományrendszerben „legfelül” elhelyezkedő könyvtár (az összes könyvtár őse)
  - ~ (tilde): az aktuális felhasználó saját könyvtára (**home directory**)
  - ~ *FELHASZNÁLÓ*: a megadott felhasználó saját könyvtára
  - . (pont): **aktuális könyvtár**, munkakönyvtár (working directory)
  - .. (dupla pont): az aktuális könyvtár szülő könyvtára (parent directory)
- **Abszolút elérési út**: a gyökerhez (/) képest megadott hely
- **Relatív elérési út**: az aktuális könyvtárhoz (.) képest megadott hely
- Egy elérési út mindig relatív, ha nem a / vagy ~ jelekkel kezdődik.



# Fontosabb rendszerkönyvtárak

---

- **Leírás:** `man 7 hier`
- `/boot`: az operációs rendszer elindulásához szükséges
- `/bin`, `/sbin`, `/usr/bin`, `/usr/sbin`: futtatható állományok gyűjtőhelye
- `/dev`: eszközállományokat tartalmaz
- `/etc`: adminisztrációs állományok, kritikus beállítások
- `/home`: a felhasználói könyvtárakat tartalmazza
- `/lib`: programok által használt függvénykönyvtárakat tartalmaz
- `/mail`: az elektronikus levelezéshez
- `/mnt`: külső állományrendszerek gyűjtőhelye
- `/opt`, `/var`: vegyes beállítások, adatok, programok
- `/tmp`: ideiglenesen létrehozott állományok
- `/usr`: felhasználók által elérhető közös adatok, információk, programok

# Az állományrendszer fizikai szervezése

---

- **Boot block** (nulladik blokk): az ebben levő rövid program tölti be a UNIX-ot
- **Superblock** (első blokk): az állományrendszer részleteit és a belső táblák adatait tartalmazza
- **Inode tábla**: az inode-ok adatait tartalmazza
- Az **inode** (index node) egy adott állomány minden fontos adatát tartalmazza: méretet, típust, tulajdonost, a hozzáférési jogokat, a háromféle dátumot, az állományhoz tartozó lemezblokkok sorszámait, valamint a merev láncok számát avagy a **láncszámot** (ld. később).
- Szigorúan véve az inode-okat azonosíthatjuk az állományokkal.
- Minden inode egyedi sorszámot kap.
- Minden könyvtárhoz tartozik egy állomány. Ez a speciális állomány tartalmazza a könyvtárban levő állományok nevét és inode-számát.
- A szimbolikus láncok (ld. később) olyan speciális állományra mutatnak, amelyek a célállomány (eredeti állomány) nevét tartalmazzák.

# Munka állományokkal, könyvtárakkal I.

- Gyakran használt parancsok:

	<i>Állományok</i>	<i>Könyvtárak</i>
<i>Váltás</i>	<del></del>	cd
<i>Létrehozás</i>	cat, touch, echo, szövegszerkesztők	mkdir
<i>Másolás</i>	cp	cp
<i>Átnevezés, mozgatás</i>	mv	mv
<i>Törlés</i>	rm	rmdir
<i>Listázás, megjelenítés</i>	cat, less, more, od, xd	ls
<i>Egyéb</i>	file, touch, basename, dirname	du, pwd, touch, basename, dirname

# Munka állományokkal, könyvtárakkal II.

---

- `cd`: az aktuális könyvtár (.) beállítása (alapesetben a ~ könyvtárra)
- `pico`, `joe`, `xedit`, `nedit`, `xemacs`: szövegszerkesztők
- `mc` (Midnight Commander): Segédprogram az állományokkal és könyvtárakkal való munkához. Tartalmaz egy szövegszerkesztőt is.
- `cat > ÁLLOMÁNY`: Új állomány létrehozása. Az állomány tartalma a `parancs` kiadása után begépett (akár többsoros) szöveg lesz. A szöveget a `CTRL+D` billentyű-kombinációval kell lezárni.
- `echo ' SZÖVEG' > ÁLLOMÁNY`: Új állomány létrehozása a megadott szöveggel mint tartalommal. (Hogy miért kellene az aposztrófok, arra később a shellnél lesz magyarázat.)
- `touch NÉV`:
  - Új állomány létrehozása üresen, ha az még nem létezik.
  - Létező állomány vagy könyvtár utolsó elérési és utolsó módosítási dátumának/idejének beállítása az aktuálisra.
- `mkdir`: új könyvtár létrehozása

# Munka állományokkal, könyvtárakkal III.

- cp *FORRÁS CÉL:*
  - állomány másolása (alapesetben könyvtárakat nem másol)
  - -R, -r: a megadott könyvtár(ak) minden állományának és az alkönyvtárak teljes tartalmának átmásolása (rekurzív másolás)
- mv: állomány vagy könyvtár átnevezése vagy új helyre mozgatása (áthelyezése)
- rm:
  - állomány törlése (alapesetben könyvtárakat nem töröl)
  - A törlés minden esetben végleges (nem vonható vissza)!
  - -f: rákérdezés nélkül töröl
  - -R, -r: a megadott könyvtár(ak) minden állományának és az alkönyvtárak teljes tartalmának törlése (rekurzív törlés)
- rmdir: üres könyvtár törlése
- cat: állomány tartalmának kiírása
- less, more: állomány tartalmának listázása lapozhatóan

# Munka állományokkal, könyvtárakkal IV.

- `od, xd`: állomány tartalmának listázása (`dump`) nyolcas (oktális) vagy tizenhatos (hexadecimális) számrendszerben
- `ls`: könyvtár tartalmának listázása (ld. következő dia)
- `file`: állománytípus megállapítása tartalom alapján
- `du`:
  - `a` lemezen használt terület kiírása 512 bájtos blokkokban
  - `-k`: ugyanez, de 1 kilobájtos egységekben
- `pwd`: az aktuális könyvtár (.) nevének (abszolút elérési útjának) kiírása
- `basename ÚTVONAL`: A könyvtárak neveit eltávolítja a megadott útvonalból (csak az utolsó / előtt álló könyvtárak listája marad meg), majd kiírja az eredményt. Nem ellenőrzi az útvonal valódiságát!
- `dirname ÚTVONAL`: Az állomány nevét eltávolítja a megadott útvonalból (csak az utolsó / előtt álló könyvtárak listája marad meg), majd kiírja az eredményt. Ha az útvonal nem tartalmaz / jelet, az eredmény a . lesz. Nem ellenőrzi az útvonal valódiságát!

# Az `LS` parancs I.

- `LS ÚTVONAL (AK)`:
  - a megadott állomány(ok) jellemzőinek kiírása növekvő ábécé sorrendben
  - jellemzők: alapesetben csak a név
  - Ha könyvtárat adtunk meg, akkor a könyvtárban levő állományok jellemzőit írja ki. A rejtett állományok alapesetben kimaradnak a listából.
  - Ha nem adunk meg útvonalat, akkor az aktuális könyvtár (.) tartalmát listázza ki.
  - Több könyvtár megadása esetén, vagy ha állományt és könyvtárat is megadtunk, a könyvtárlista elé egy fejlécsor („*KÖNYVTÁR:*”) is kiíródik, valamint a listákat egy-egy üres sor fogja elválasztani.
  - `-1` („egy”): minden sorban csak egy név látszik (egyszlopos mód)
  - `-a`: a listában a rejtett állományok/könyvtárak is megjelennek
  - `-C`: minden sorban több név látszik (többszlopos mód)
  - `-d`: könyvtár megadása esetén a könyvtárnak mint speciális állománynak a jellemzőit írja ki (nem pedig a könyvtár tartalmát)
  - `-1` („ell”): hosszú avagy bővített listát készít (ld. később)

## Az `ls` parancs II.

---

- `-R`: a megadott könyvtár(ak) minden alkönyvtárának és azok teljes tartalmának listázása (rekurzív listázás)
- `-l`: csökkenő sorrend
- A lista formája:
  - Az `-l` („`ell`”) opció használata esetén minden sor csak egy bejegyzés jellemzőit tartalmazza (ld. következő dia).
  - Különben a parancs kimenete kétféle alakot ölthet: minden sorban egy vagy több név is kiíródhat. Hogy melyiket alkalmazza, azt az `-l` („`egy`”) és `-C` opciók határozzák meg. (Értelemszerűen ez a két opció kölcsönösen kizárja egymást.)
  - Ha egyik említett opciót sem adtuk meg, akkor a kimenet többoszlopos lesz, ha a szabványos kimenet (ld. később) a képernyő. Ellenkező esetben – tehát ha a kimenetet átírányítottuk, vagy a parancs csővezetékbe van kötve – az egyoszlopos mód lép érvénybe.



# Az `LS -l` parancs I.

- Bővített listázás (a néven kívül egyéb információkat is megjelenít)
- Minden sor egy állomány vagy alkönyvtár adatait mutatja 9 oszlopban (az oszlopokat szóközök tagolják):
  1. állománytípus, hozzáférési jogok
  2. merev láncok száma (láncszám) állományoknál (ld. később); alkönyvtárak száma könyvtáraknál (a . és . . könyvtárakat is beleértve)
  3. tulajdonos felhasználó
  4. tulajdonos csoport
  5. méret bájtokban
  - 6-8. utolsó módosítás dátuma és időpontja (hónap, nap, év/időpont)
  9. név, szimbolikus lánc neve (ld. később)
- Könyvtárak listázása esetén a legelső bejegyzés előtt egy „total N” (összesen N”) tartalmú sor szerepel, ahol N a kiírt bejegyzések által a lemezen elfoglalt hely kilobájtokban. Minden könyvtárra újabb ilyen sor íródik ki.

## Az `ls -l` parancs II.

---

- Az állománytípus és a hozzáférési jogok egy 10 karakteres szóval vannak ábrázolva:
  1. típus (-: közönséges, c: karakteres eszköz, b: blokkos eszköz, d: könyvtár, l: szimbolikus lánc, p: FIFO cső, s: kommunikációs végpont)
  - 2., 5., 8. olvasási jog a tulajdonosnak, a csoportnak, ill. mindenki másnak (-: tiltott, r: engedélyezett)
  - 3., 6., 9. írási jog a tulajdonosnak, a csoportnak, ill. mindenki másnak (-: tiltott, w: engedélyezett)
  - 4., 7., 10. végrehajtási jog a tulajdonosnak, a csoportnak, ill. mindenki másnak (-: tiltott, x: engedélyezett)

# Állomány- és könyvtárnevek megadása I.

- Hasonló felépítésű állomány- vagy könyvtárnevek listájának megadására használhatunk ún. **állománynév mintákat** (filename pattern). Ezek a közönséges karakterek mellett helyettesítő, mintaillesztő avagy Joker-karaktereket is tartalmaznak.
- **Eredmény:** a mintának megfelelő (mintára illeszkedő) *létező* nevek szóközzel tagolt rendezett listája
- **Mintaillesztő karakterek:**
  - \* : tetszőleges karakterekből álló, tetszőlegesen hosszú szó (üres szó is)
  - ? : egyetlen tetszőleges karakter
  - [HALMAZ] : A halmaz bármely karakterének egy példánya. A halmazt a karakterek egymás mellé írásával adhatjuk meg.
  - [ELSŐ-UTOLSÓ] : mint előbb, de itt egy tartományt adunk meg
  - [ ^HALMAZ ] : a halmazban *nem szereplő* bármely karakter egy példánya

# Állomány- és könyvtárnevek megadása II.

- Speciális esetek:
  - Mindig ki kell írni a rejtett állományok/könyvtárak nevének kezdő pont (.) karakterét, ill. könyvtárak esetén a könyvtárnév után a / jelet.
  - A pont karakter egyéb esetekben nem számít speciálisnak. Néhány program azonban az állománynevekben az utolsó pont utáni részt, az ún. **kiterjesztést** (filename extension) különlegesen kezeli. Ezt általában az állomány tartalma típusának jelzésére használják (pl. kép, video, hang).
- Példák:
  - \*: az összes nem rejtett állomány és alkönyvtár
  - \*/: az összes nem rejtett alkönyvtár
  - \*/\*: az összes nem rejtett alkönyvtár teljes tartalma
  - .\*: az összes rejtett állomány és alkönyvtár
  - \*/: az összes rejtett alkönyvtár
  - \*.jpg: a .jpg kiterjesztésű állományok (JPEG formátumú képek)
  - \*.\*: az összes nem rejtett állomány és alkönyvtár, amelyek neve tartalmaz legalább egy pontot

# Állomány- és könyvtárnevek megadása III.

---

- A hosszabb nevek begépelését könnyíti meg az **állománynév-kiegészítés** (filename completion). A név első pár betűjének beírása után üssük le a TAB billentyűt. Ha csak egy állomány neve kezdődik így, akkor a név kiegészül. Különben még egyszer üssük le a TAB-ot, hogy egy listát kapjunk a szóba jöhető nevekről. Ezután folytassuk a gépelést a kívánt karakterrel. Ez a szolgáltatás könyvtár- és programneveknél is működik.

# Eszközök I.

---

- Minden hardvereszköz (periféria), ill. néhány szoftveres erőforrás ún. **eszközállományokon** (device) keresztül érhető el. Az ilyen állományok olvasása vagy írása közvetlenül az adott eszköz elérését fogja jelenteni.
- Eszközök típusai:
  - blokkos eszközök (block device): floppy, merevlemez, CD-ROM, pendrive
  - karakteres eszközök (character device): terminál, nyomtató, egér, szalagos egység, hangkártya
- Példák:
  - `/dev/null`: minden bele írt adatot elnyel („szemetesláda”)
  - `/dev/stdin`, `/dev/stdout`, `/dev/stderr`: szabványos bemenet és kimenetek az aktuális program esetén (ld. később)
  - `/dev/tty`: az éppen használt virtuális terminál

## Eszközök II.

---

- `tty`: az éppen használt virtuális terminál nevének kiírása
- `tset`: terminál alaphelyzetbe hozása, jellemzőinek beállítása és lekérdezése
- `stty`: terminál jellemzőinek beállítása és lekérdezése
- `chvt SZÁM`: átváltás a megadott sorszámú virtuális terminálra
- `mount`: külső állományrendszer felcsatolása (bekötése) a jelenlegi állományrendszerbe, ill. a felcsatolt állományrendszerek nevének kilistázása
- `umount`: felcsatolt állományrendszer leválasztása
- `df`: a felcsatolt állományrendszerek szabad tárolóterületének kiírása
- `mknod`: eszközállomány vagy nevesített FIFO cső létrehozása

# Láncolás I.

---

- Az állományrendszer lehetővé teszi, hogy ugyanazt az állományt több néven is elérhessük. Ezt ún. **láncok** avagy **láncszemek** (link) létrehozásával érhetjük el. Ezek olyan új állományok („másolatok”), amelyek az eredeti állományra mutatnak.
- Az eredeti állomány tartalmának megváltozásakor a láncok tartalma is változni fog.
- Két típusuk van:
  - **Merev lánc** (hard link):
    - Megkülönböztethetetlen és független az eredeti állománytól, mert mindkettő ugyanarra az inode-ra mutat.
    - Az `ls -l` parancs által kiírt láncszám értéke az eredeti állománynál és a láncnál is eggyel növekszik.
    - Az eredeti állomány a lánctól függetlenül törölhető, és viszont. Törléskor eggyel csökken a láncszám.
    - Nem használható könyvtárakra és más állományrendszerben elhelyezkedő állományokra.

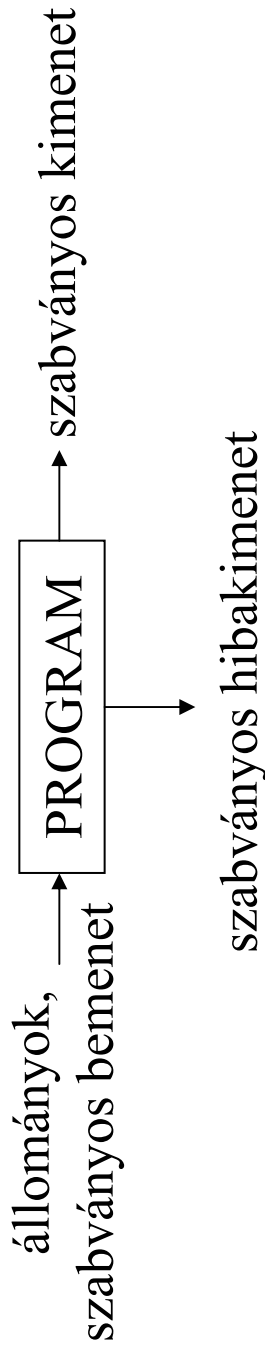


# Láncolás II.

- **Lágy** avagy **szimbolikus lánc** (soft/symbolic link):
  - Egy speciális állomány, amit az `ls -l` parancs `l` típusúnak mutat.
  - Az `ls -l` által kiírt állománynév ilyenkor „*LÁNC -> EREDETI*” alakú (ez tehát plusz 2 oszlopot jelent).
  - A láncszám értéke az eredeti állománynál és a láncnál is változatlan marad.
  - A legtöbb művelet a lánc helyett az eredeti állományon hajtódik végre, kivéve pl. az `mv` és `rm` parancsokat.
  - Magának a szimbolikus láncnak a hozzáférési jogait nem lehet módosítani, mivel mindig az eredeti állomány jogai számítanak.
  - Az eredeti állomány törlésekor a lánc megmarad, de érvénytelenné válik (tehát ilyen szempontból függ az eredeti állománytól).
  - Bármilyen állományra és könyvtárra használható.
- `ln EREDETI LÁNC:`
  - `m` merev lánc létrehozása
  - `s`: szimbolikus lánc létrehozása

# A programok kapcsolata a külvilággal

- Minden program rendelkezik egy bemenettel és kettő kimenettel:



- Ha bemenetként nincs állomány megadva, akkor a program a **szabványos bemenetről** (standard input, **stdin**) olvas. Ez alapesetben a billentyűzet.
- A program által produkált látható eredmény a **szabványos kimenetre** (standard output, **stdout**) íródik ki. Ez alapesetben a képernyő.
- A hibaüzenetek a **szabványos hibakimenetre** (standard error output, **stderr**) lesznek kiírva. Ez alapesetben ugyancsak a képernyő.
- A billentyűzet és a képernyő együtt alkotják a **terminált**.
- Szabványos bemenet esetén a **bemenet** avagy az **adatbevitel végének** (end of stream) jelzése: CTRL+D

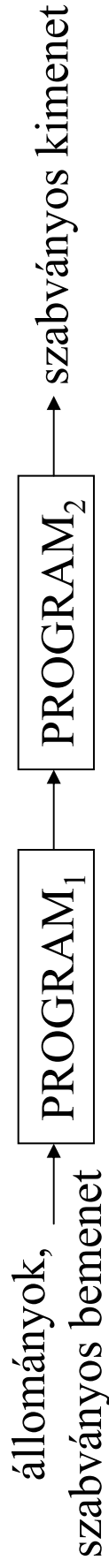
# Átírányítás

---

- Mind a bemenet, mind pedig a két kimenet átírányítható egy tetszőleges állományba.
- Az **átírányítás** (redirection) a program számára teljesen átlátszóan történik.
- Az átírányítás jelöléseit a program utolsó paramétere után kell feltüntetni.
- Több átírányítás esetén azok végrehajtása balról jobbra történik.
- < *ÁLLOMÁNY*: stdin átírányítása (a megadott fájlból olvas)
- > *ÁLLOMÁNY*: stdout átírányítása (a megadott fájlba ír, a létező állomány felülírásával)
- >> *ÁLLOMÁNY*: stdout átírányítása (a megadott fájlba ír, a létező állomány végéhez való hozzáfűzéssel)
- 2> *ÁLLOMÁNY*: stderr átírányítása (a megadott fájlba írja a hibaüzeneteket)
- &> *ÁLLOMÁNY*: stdout és stderr átírányítása ugyanabba a fájlba
- 2>&1: a stderr-t ugyanoda írányítja, ahová a stdout írányítva lett
- 1>&2: a stdout-ot ugyanoda írányítja, ahová a stderr írányítva lett

# A csővezeték

- A **cső** avagy **csővezeték** (pipe, pipeline) PROGRAM<sub>1</sub> kimenetét (stdout-ot) PROGRAM<sub>2</sub> bemenetére (stdin-re) köti. A második program tehát az első által produkált eredményt tekinti bemenetként:



- Több programból álló csővezeték is létrehozható.
- A programok számára a csővezeték használata is teljesen átlátszó.
- Adatsere köztes (ideiglenes) állomány használata nélkül
- A cső létrehozása az esetleges átirányítások elvégzése előtt történik.
- Megadása: a két parancsot a | (függőleges vonal) jellel elválasztva adjuk ki egy sorban
- tee *ÁLLOMÁNY*: Stdin tartalmát változatlan formában kiírja stdout-ra ill. a megadott állomány(ok)ba is (a csővezeték „megcsapolása”).

# Felhasználói információk I.

---

- `who`:
  - az aktuálisan bejelentkezett felhasználók kilistázása
  - minden sorban egy adott felhasználóra vonatkozó információk jelennek meg 6 oszlopban (az oszlopokat szóközök tagolják):
    1. felhasználói azonosító
    2. virtuális terminál neve
    - 3-5. bejelentkezés dátuma és időpontja (hónap, nap, időpont)
    6. távoli számítógép neve vagy címe (el is maradhat)
- `who am i`:
  - csak az aktuális felhasználóra vonatkozó adatok jelennek meg
  - Bizonyos esetekben az 1. oszlopban a felhasználói azonosító elé egy felkiáltójellel (!) elválasztva kiíródik a számítógép neve is.
- `whoami`: az aktuális felhasználó azonosítójának kiírása
- `w`: a `who` parancsnál részletesebb információk kiírása

## Felhasználói információk II.

---

- `groups`: kiírja, hogy mely csoport(ok)ba tartozik az aktuális felhasználó
- `finger`:
  - Ha nem adunk meg paramétert, akkor a jelenleg bejelentkezett felhasználókról jelenít meg egy listát. Ebben minden sorban egy adott felhasználóról jelennek meg különféle információk (pl. azonosító, név).
  - Ha egy felhasználó azonosítója szerepel paraméterként, akkor csak erről a felhasználóról jelenít meg információkat. A kimenet többsoros lesz, és olyan plusz adatokat is kiír, mint a felhasználó saját könyvtárának elérési útja (`~`, `home directory`), a használt shell neve, telefonszáma, valamint a felhasználó könyvtárában levő `~/plan` és `~/project` állományok tartalma (utóbbiból csak az első sor).
  - Ha egy másik számítógépről szeretnénk hasonló információkat szerezni, paraméterként egy `@GÉP` vagy `FELHASZNÁLÓ@GÉP` alakú nevet adjunk meg (ezt a szolgáltatást biztonsági okokból sokszor letiltják).
- `chfn`: a `finger` parancs által kiírt néhány információ megváltoztatása

# Felhasználók nyilvántartása

---

- `/etc/passwd`:
  - felhasználói azonosítók és kritikus adatok nyilvántartása
  - leírás: `man 5 passwd`
  - minden sorban egy adott felhasználó adatai tárolódnak 7 oszlopban (az oszlopokat kettőspontok tagolják):
    1. felhasználói azonosító
    2. kódolt jelszó (sokszor egy másik állományban található)
    - 3-4. nem fontosak
    5. a felhasználó teljes neve
    6. a felhasználó saját könyvtárának elérési útja
    7. a használt shell neve (elérési útja)
- `/etc/group`:
  - felhasználói csoportok nyilvántartása
  - leírás: `man 5 group`

# Felhasználók azonosítása, bejelentkezés

---

- `login`: bejelentkezés erre a számítógépre
- `rlogin`: bejelentkezés egy távoli számítógépre
- `passwd`:
  - a jelenlegi felhasználó jelszavának beállítása
  - Ha egy felhasználói azonosítót is megadunk paraméterként, akkor az ő jelszavát állíthatjuk be (erre csak a `root` képes).
- `passwd`: egy felhasználói csoport jelszavának beállítása/törlése, ill. felhasználók kinevezése csoport-adminisztrátorra (előbbire a csoport-adminisztrátorok és a `root`, utóbbira csak a `root` képes)
- `newgrp`: az aktuális felhasználót egy másik csoportba lépteti be



# Mindenféle segédprogram

---

- `write`, `talk`, `news`: csevegés, hírek olvasása
- `mail`, `sendmail`, `pine`, `pico`, `from`, `biff`, `xbiff`: elektronikus levelezés (e-mail)
- `ping`, `traceroute`, `telnet`, `ssh`, `ftp`, `sftp`: hálózati diagnosztika, terminálkapcsolat teremtése távoli számítógéppel, állományok átvitele
- `expr`, `bc`, `awk/gawk`, `factor`, `seq`: matematikai számítások
- `lpr`, `pr`: nyomtatás
- `grep/egrep/fgrep`, `awk/gawk`: információk keresése állományokban
- `locate`, `find`: állományok keresése név alapján
- `arch` (csak GNU/Linux), `uname`: információ az operációs rendszerről és a hardverplatformról
- `tar`, `zip`, `unzip`, `gzip`, `gunzip`, `bzip2`, `bunzip2`: archiválás, betömörítés, kicsomagolás

# Egyéb hasznos parancsok

---

- `date:`
  - paraméter nélkül futtatva kiírja az aktuális dátumot és időt
  - megfelelően felparaméterezve beállítható vele a dátum és a pontos idő (erre csak a `root` képes)
- `sleep SZÁM:` a megadott számú másodpercig várakozik (a GNU/Linuxban törtszámot is megadhatunk)

# Üzenetek megjelenítése, kiírás

---

- `echo ' SZÖVEG'` :
  - Kiírja a megadott szöveget, majd sortörést végez (a következő sorba teszi a kurzort). Az aposztrófok megadása ajánlott.
  - `-e`: `A \` karakterrel kezdődő `escape`-szekvenciák is megengedettek a szövegben. Néhány példa: `\\` (közönséges `\`), `\n` (sortörés, így többsoros szöveget is kiírhatunk egy paranccsal), `\t` (tabulátor).
  - `-n`: a kurzor ugyanabban a sorban marad (nincs sortörés)
- `printf FORMÁTUM PARAMÉTEREK`: formázott kiírás a C programozási nyelv azonos nevű függvényéhez hasonlóan
- `clear`: a képernyő ill. a terminálablak letörlése

# Szűrők

---

- A **szűrő** (filter) egy olyan program, ami az – általában szöveges – bemeneten valamilyen átalakítást, szűrést hajt végre, és ennek eredményét írja ki a kimenetre. Gyakran csővezetékbe kötve alkalmazzuk őket.
- Korábban bemutatott szűrők: `cat`, `tee`, `pr`
- Később bemutatandó szűrők:
  - `grep 'SZÖVEG' ÁLLOMÁNY`:
  - Kíírja a megadott állomány mindazon sorait, amelyekben bárhol előfordul a megadott szöveg (az aposztrófok megadása ajánlott).
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - A program speciális minták keresésére is alkalmas (ld. később).
- `awk`: mintakereső és -feldolgozó program saját programozási nyelvvvel

# A WC SZŰRŐ I.

- WC ÁLLOMÁNY (OK):
  - statisztika készítése
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenet tartalmáról ír ki egy egysoros statisztikát. Ez 3 oszlopból áll (az oszlopokat szóközők tagolják):
    1. sorok (sörtörések) száma
    2. szavak száma
    3. bájtok száma
  - Egy állománynév esetén arról az állományról kapunk statisztikát, de ilyenkor egy negyedik oszlopban az állománynév is kiíródik!
  - Több állomány esetén az állománynevek ugyancsak megjelennek a negyedik oszlopban, továbbá a legvégén (egy plussz sorként) egy összesítést is kapunk! Állománynévként ilyenkor „total” („összesen”) jelenik meg.

## A WC SZŰRŐ II.

---

- A megjeleníteni kívánt információkat a következő opciókkal szabályozhatjuk:
  - **-c**: csak a bájtok száma jelenik meg
  - **-l („ell”)**: csak a sorok száma jelenik meg
  - **-w**: csak a szavak száma jelenik meg
  - Ezek az opciók nem zárják ki egymást. Ha egynél többet adunk meg közülük, akkor az adatok megjelenési sorrendje: sorok száma, szavak száma, bájtok száma.
  - Az előbbi dián említett plussz oszlop (állománynév) ill. sor (összesítés) a fenti opciók alkalmazása esetén is megjelenik!

# A SORT SZŰRŐ

- **sort ÁLLOMÁNY (OK):**
  - A bemenetet soronként növekvő sorrendbe rendezi, majd az eredményt kiírja a kimenetre.
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - Több állomány esetén azok összesített (egymás után fűzött) tartalmát rendezi le.
  - alapértelmezés: ábécé sorrend (lexikografikus rendezés)
  - -b: a sorok elején álló szóközöket és tabulátorokat figyelmen kívül hagyja
  - -f: a kisbetűk és a nagybetűk egyenértékűek
  - -n: Numerikus rendezés: minden sor első szavát egy előjeles valós számnak tekinti (tizedesponntal vagy -vesszővel), és a sorokat a számok értéke szerint rakja sorrendbe. A pozitív előjelet (+) nem szabad kiírni!
  - -r: csökkenő sorrend
  - -u: a többször előforduló azonos sorok közül csak egyetlen példányt tart meg

# A head és a tail szűrő

---

- head *ÁLLOMÁNY*:
  - a bemenet elejét írja ki
  - Alapesetben a bemenet első 10 sora jelenik meg.
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - -c *SZÁM*: az első *SZÁM* bájtot írja ki
  - -n *SZÁM*: az első *SZÁM* sort írja ki
- tail *ÁLLOMÁNY*:
  - a bemenet végét írja ki
  - Alapesetben a bemenet utolsó 10 sora jelenik meg.
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - -c *SZÁM*: az utolsó *SZÁM* bájtot írja ki
  - -n *SZÁM*: az utolsó *SZÁM* sort írja ki
  - Ha a *SZÁM* egy + jellel kezdődik, akkor a bemenet elejétől számított *SZÁM*-adik bájttól vagy sortól kezdődő tartalomt írja ki.



# Egyéb hasznos szűrők

---

- `tac`: a bemenet sorait fordított sorrendben írja ki
- `cmp`: két tetszőleges állomány tartalmának összehasonlítása
- `diff`: két szöveges állomány tartalmának összehasonlítása, az összes eltérés kiírásával
- `cut`: a bemenet minden sora adott részének kiírása (kivágása)
- `tr`: a bemenetben előforduló bizonyos karakterek törlése vagy lecserélése másik karakterre
- `col -b`: A `man` parancs kimenetére érdemes használni, ha a szöveget állományban szeretnénk eltárolni. Az így szűrt szövegek más operációs rendszerben is helyesen fognak megjelenni.
- `uniq`: a bemenetben egymás után többször szereplő azonos sorokat kiszűri
- `dos2unix`: A DOS formátumú szöveget UNIX formájúvá alakítja. A sortörést a UNIX-ban az ASCII 10-es kódú karakter jelenti, míg DOS-ban a 13-as és 10-es kódú karakterek alkotta párost használják erre.
- `unix2dos`: a UNIX formátumú szöveget DOS formájúvá alakítja

# A shell

---

- A burok avagy héj (**shell**) egy olyan rendszerprogram, amely a kernel és a felhasználó között közvetít. Ily módon egyrészt hozzáférést biztosít a kernel egyes funkcióihoz, másrészt különféle kényelmi szolgáltatásokat is nyújt. Többek közt lehetővé teszi programok indítását, így sokszor **parancsértelmezőnek** (command interpreter) is hívják.
- Sokféle shell létezik:
  - /bin/sh: Bourne SHell (ez a legősibb shell)
  - /bin/csh: C SHell
  - /bin/ksh: Korn SHell
  - **/bin/bash**: Bourne Again SHell (ezzel fogunk foglalkozni)
- `chsh SHELL`: használni kívánt shell beállítása az aktuális felhasználónak
- Kilépés a shellből:
  - `exit`
  - `CTRL+D` (mint a bemenet végének jelzése)

# A shell feladatai

---

- Parancssor kezelése
- Munkafolyamatok (job) kezelése (ld. később)
- Átírányítások elvégzése
- Csővezeték létrehozása
- Helyettesítő nevek (alias) értelmezése (ezzel nem foglalkozunk)
- Mintaillesztő karakterek értelmezése
- Állománynév-kiegészítés végrehajtása
- Parancsok kötegelt végrehajtása (shell scriptek)
- Vezérlési szerkezetek értelmezése
- Személyes (felhasználótól függő) beállítások kezelése:
  - környezet (environment), környezeti változók
  - `~/.profile`: Ha létezik ez az állomány a felhasználó saját könyvtárában, akkor ennek tartalma minden bejelentkezésor (login) végrehajtódik, mint egy script.

# A futatókörnyezet és az alshellek

---

- A shellben végrehajtott parancsok működését befolyásoló belső jellemzők összessége alkotja a **futtatókörnyezetet** (execution environment). Ez pl. a következőket tartalmazza:
  - a szabványos bemenetre és a két kimenetre alkalmazott átirányítások, ill. a csővezeték használata
  - az aktuális könyvtár (.) elérési útja
  - a környezet, környezeti változók (ld. később)
- A shellből indított újabb shellt, ill. szűkebb értelemben annak futatókörnyezetét **alshellnek** (subshell) nevezzük. A shellből végrehajtott programok általában egy-egy külön alshellben futnak.
- Az alshell mindig a szülő futatókörnyezetét örökli, de sosem módosíthatja azt (csak a sajátját). Az öröklés alól van azonban néhány kivétel:
  - A futatáskor alkalmazott átirányítások, ill. a csővezeték használata módosíthatják és kiegészíthetik az örökölteket.
  - A környezeti változók öröklődése speciálisan zajlik (ld. később).

# A bash jellemzői

---

- Leírás: `man bash`, `info bash`
- Két üzemmódja van:
  - interaktív mód:
    - A shell egy **parancssort** (command line) jelenít meg, majd a szabványos bemenetről parancsok végrehajtására várakozik. Amint a parancs végrehajtása befejeződik, a parancssort újra visszakapjuk.
    - A parancssor elején látható, dinamikusan változó felirat a **prompt**. Sokszor dollárjelre végződik, és általában a felhasználó azonosítóját, a számítógép nevét és az aktuális könyvtárat mutatja.
    - A korábban végrehajtott parancsokat az **előzmények listája** (command history) tartalmazza. Előhívása: a FEL és LE gombokkal.
  - `script` avagy neminteraktív mód:
    - Sem parancssor, sem prompt nem jelenik meg.
    - A shell a végrehajtandó parancsokat egy szöveges állományból olvassa (kötegetelt végrehajtás). Az állomány végének elérésekor a shell befejeződik.

# A bash speciális karakterei

- Sok írásjelnek és szimbólumnak a shell számára különleges jelentése van (néha megkettőzve is):
  - korábban megismert **speciális karakterek**: |, <, >, >>, ~, ?, \*
  - további speciális karakterek: <<, (, ), ( (, ) ), [, ], {, }, ||, &, &&, \$, #, \, , , ' , ! , ; , ; ; , szóköz, tabulátor, sortörés
  - csak parancsnévként speciális karakterek (a paramétereken belül ezek továbbra is közönségesek): . , : , = , ^ , [ [ , ] ]
  - Az előbbi kategóriát kivéve a többi speciális karakter a sor bármelyik részén speciálisan viselkedik.
- A speciális karakterek értelmezése a shell feladata, ebből a többi program semmit sem vesz észre. Az ilyen karaktereket tehát a programok nem látják (pl. ha azok valamelyik paraméterben fordultak elő), csak a hatásukat (eredményüket) kapják meg.
- Sem az útvonalak megadásához használt / , . és .. jelölések, sem az opciókat bevezető mínuszjel ( - ) *nem speciális* a fenti értelemben!

# Speciális jelentés elnyomása (quoting)

- `\KARAKTER:`
  - `a \` (backslash) után írt karaktert közönségesként értelmezi
  - A sor végére írt `\` lehetővé teszi többsoros parancs végrehajtását (ld. következő dia).
- `' SZÖVEG'` : Az aposztrófpár közé zárt *bármely* karaktert közönségesként értelmezi (még a `\-t` is). A szöveg nyilván nem tartalmazhat aposztróft.
- `" SZÖVEG"` :
  - Az idézőjelpár közé zárt szövegben csak `\`, `$` és ``` tartja meg speciális jelentését.
  - A szövegben a `\` csak `$`, ```, `"` és `\` előtt számít speciálisnak. Ebből következik, hogy a szövegbe egy közönséges idézőjelet szúrhatunk be a `\"` karakterpárossal.
  - A sor végére írt `\` itt is használható többsoros parancs kiadására.
  - Az idézőjelpár közé zárt szövegben a shell nem végzi el a szavakra bontást (ld. következő dia), így tehát mindig *egyetlen szót* kapunk. Lásd még: parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítés.

# Parancsok végrehajtása

- Szóköz, tabulátor:
  - A parancs végrehajtása előtt a shell elvégzi a sor **szavakra bontását** (word splitting), azaz a sort parancsnévre, opciókra és paraméterekre bontja. **Szóhatárolónak** egymás után álló egy vagy több szóköz ill. tabulátor számít. Néhány esetben a sortörés is szóhatároló lesz.
  - Az eredményben a szavakat pontosan egy szóköz fogja tagolni!
- Sortörés (ENTER, újsor):
  - parancs végrehajtása
  - Ha a parancs neve nem tartalmaz könyvtárnevet ill. / jelet, akkor a PATH változóban (ld. később) felsorolt könyvtárakban keresi a programot a shell.
- \: Ha a sort a \ karakterrel zárjuk (közvetlenül a sortörés előtt), akkor a parancsot a következő sorban folytathatjuk (többsoros parancs). Ekkor az ún. másodlagos prompt jelenik meg a parancssor elején.
- #: A sor végéig tartó **megjegyzés** (comment) kezdetét jelzi. A # jelet az előtte levő szótól egy szóhatárolóval kell elválasztani!



# Kilépési státusz

- A programok befejeződésükkor egy különleges értékkel, az ún. **kilépési státusszal** (`exit status`) jelzik lefutásuk sikeres vagy sikertelen voltát. Ez egy előjeles egész szám, ahol 0 jelzi a sikeres (hibamentes) lefutást. Tekinthejük tehát egyfajta hibakódnak is.
- Fontos, hogy a kilépési státusz *nem része* a szabványos kimenetre kerülő kimenetnek! Kezelését a kernel végzi (nem pedig a shell), de értékét a shellben is felhasználhatjuk.
- `exit SZÁM`:
  - kilépés a shellből (alshellből), a kilépési státusz `SZÁM` lesz
  - A szám elhagyása esetén a legutóbb végrehajtott parancs kilépési státuszát használja.
- **!** `PARANCS`: A parancs kilépési státuszának logikai tagadása (nemzérusból 0, nullából 1 lesz). A felkiáltójelet az előtte és utána levő szavaktól egy-egy szóhatárolóval kell elválasztani!
- A legutóbb végrehajtott parancs kilépési státuszát a `?` speciális paraméter tárolja (ld. később).

# Összetett parancsok I.

- $PARANCS_1$  |  $PARANCS_2$  | ...: A megadott parancsok végrehajtása csővezetéként (csak emlékeztetőül). Mindegyik parancs alshellben lesz végrehajtva, a kilépési státusz az utolsó parancs státusza lesz.
- **Parancslisták:**
  - $PARANCS$  &: A megadott parancs végrehajtása egy alshellben a háttérben (ld. később). A shell nem várja meg a parancs befejeződését, a kilépési státusz pedig 0 lesz. A bemenet alapesetben a `/dev/null` lesz.
  - $PARANCS_1$  ;  $PARANCS_2$  ; ...: A megadott parancsok végrehajtása egymás után a megadott sorrendben (mintha a pontosvesszők helyén sortörés állna). A kilépési státusz az utolsó parancs státusza lesz.
  - $PARANCS_1$  &&  $PARANCS_2$  && ...:  $PARANCS_2$  végrehajtása akkor és csak akkor, ha  $PARANCS_1$  kilépési státusza 0 (ÉS-lista).
  - $PARANCS_1$  ||  $PARANCS_2$  || ...:  $PARANCS_2$  végrehajtása akkor és csak akkor, ha  $PARANCS_1$  kilépési státusza nemzérus (VAGY-lista).
  - Mindegyik  $PARANCS$  egy csővezeték is lehet.

# Összetett parancsok II.

---

- Parancsok csoportosítása:
  - { *PARANCSLISTA*; } : A parancslista végrehajtása az aktuális (!) shellben. A zárójeleket az előttük ill. mögöttük álló szavaktól egy-egy szóközzel (szóhatárolóval) kell elválasztani! A listát lezáró pontosvessző kiírása ugyancsak kötelező, de helyette sortörés is alkalmazható!
  - ( *PARANCSLISTA* ) : a parancslista végrehajtása egy alshellben
  - A zárójelek mindkét esetben a parancsoktól különválasztva, másik sorba is kerülhetnek.
  - A csoportosítás egyik előnye, hogy az ilyen összetett parancsra is alkalmazhatók az átirányítások és a csővezetékek.
  - A csoport kilépési státusza megegyezik a lista státuszával.

# Parancs-behelyettesítés

- ``PARANCS`` :
  - A shell a kifejezést a fordított aposztrófok (backquote) közé írt parancs kimenetével (a szabványos kimenetre írt eredménnyel) helyettesíti. Ezt hívjuk **parancs-behelyettesítésnek** (command substitution). A parancs, amely akár összetett parancs is lehet, egy alshellben lesz végrehajtva.
  - A fordított aposztrófpár közé zárt szövegben csak `\` tartja meg speciális jelentését, de csak `$`, ``` és `\` előtt számít speciálisnak. Ebből következik, hogy a szövegbe egy újabb parancs-behelyettesítést ágyazhatunk be a `\`` karakterpárossal.
  - A parancs végrehajtása után annak kimenetét szavakra bontja a shell, továbbá a mintaillesztő karaktereket (`*`, `?`) is ekkor fejtí ki. Ráadásul ebben az esetben a kimenetben előforduló sortörés is szóhatárolónak számít. Ha ezeket el akarjuk kerülni, az egész kifejezést zárjuk idézőjelpár közé!
- `$ ( PARANCS )` : Alternatív jelölés, de itt még a `\` sem speciális.

# A környezet I.

- A **környezet** (environment) nem más, mint név-érték párok halmaza. Az elemek alakja  $NÉV=ÉRTÉK$ , ahol  $NÉV$  egy **környezeti változó**t avagy **shell változó**t (environment variable) azonosít.
- A változó neve betűket, számokat és aláhúzásjelet ( ) tartalmazhat, és nem kezdődhet számjeggyel. A shell a változó értékét mindig szövegesen kezeli.
- $NÉV=ÉRTÉK$ :
  - Értékadás egy létező változónak, vagy új változó létrehozása. Az egyenlőségjel elé tilos szóközt vagy tabulátort írni!
  - Ha az értéket elhagyjuk, akkor a változó értéke az **üres szó** ("" ) lesz.
  - Az  $ÉRTÉK$  csak *egyetlen szó* lehet! Lásd még: idézőjel használata.
  - Az  $ÉRTÉK$  tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítést (ld. lent ill. később) is. Szavakra bontás itt nem történik.
- $§NÉV$ :
  - a megadott nevű **változó** aktuális értékének **behelyettesítése**
  - A behelyettesített szövegben itt is megtörténik a szavakra bontás és a mintaillesztő karakterek kifejtése. Bővebben: előző dia.

## A környezet II.

---

- `unset NÉV`: változó megszüntetése
- `set, printenv`: a változók név szerint rendezett listájának kiírása
- `read NÉV`:
  - A billentyűzetről (szabványos bementről) beolvasott szöveg az `ENTER` leütése után a megadott változó új értéke lesz.
  - Ha nem adunk meg nevet, akkor a beolvasott szöveg sehova se lesz eltárolva. Hasznos, ha pl. `ENTER` leütésére akarunk várakozni.
- `export NÉV, export NÉV=ÉRTÉK`: az újonnan létrehozott változót az `alshell` is látni fogja (örökli)
- Egy `alshell`, ill. egy külön futtatókörnyezetben végrehajtott parancs a környezetből csak azokat a változókat örökli, amelyeket
  1. az aktuális shell is örökölt, továbbá
  2. azokat az új változókat, amiket az `export` paranccsal megjelöltünk.
- Az előbbi szabály *nem vonatkozik* a csoportok ( `( PARANCSLISTA) )` és a parancs-behelyettesítés alsheljére! Ezek futtatókörnyezete az `export` használata nélkül is örököl minden változót.

# Fontosabb környezeti változók

---

- Néhány fontosabb környezeti változó:
  - HOME: az aktuális felhasználó saját könyvtárának (~) elérési útja
  - LANG: a használni kívánt nyelv és karakterkódolás
  - MAIL: az aktuális felhasználó elektronikus levelesládájának elérési útja
  - PATH: A programok végrehajtásához használt keresési útvonalak listája. Az útvonalakat kettőspontok választják el egymástól. Alapesetben nem tartalmazza az aktuális könyvtárt jelző . könyvtárt.
  - PS1, PS2: az elsődleges és másodlagos promptok szövege
  - SHELL: a használt shell elérési útja
  - TERM: A (virtuális) terminál típusa. Ha valamelyik program erre hivatkozva nem futna, akkor állítsuk pl. „vt100”-ra.
  - USER: az aktuális felhasználó azonosítója

# Shell scriptek

---

- Az interaktív mód mellett a shell képes arra is, hogy a felhasználó beavatkozása nélkül, automatikusan hajtson végre parancsokat egy *szöveges* állományból. Ezt a módszert **kötegelt végrehajtásnak** vagy **feldolgozásnak** (batch processing) hívjuk, a hozzá szükséges állományokat pedig **shell scripteknek** (röviden script) nevezzük.
- Scriptek tartalma:
  - `#! /bin/bash`: A script első sora tartalmazhatja ezt a speciális megjegyzést, az ún. **parancsértelmező fejléct**. A `#` jelnek *közvetlenül* a sor elején kell elhelyezkednie! A `#!` páros angol neve: sha-bang.
  - bármilyen parancs, program végrehajtása: Az állomány minden sora külön-külön parancsként lesz végrehajtva (persze többsoros parancsok is lehetnek). Az üres sor szintén megengedett.
  - vezérlési szerkezetek: Ezeket a parancssorban is lehet használni, de igazán itt van értelmük és hasznuk. Alkalmazásuk a shellt programozási nyelvhez hasonlónak teszi.



# Scriptek futtatása

- Script futtatása egy alshellben:
  1. `bash SCRIPT PARAMÉTEREK`
  2. Script futtatása végrehajtható állományként (ez javasolt):
    1. **A script első sorában a parancsértelmező fejléce**t kell használni.
    2. `chmod +x SCRIPT`: futtatási jog engedélyezése
    3. `./SCRIPT PARAMÉTEREK`: Az elérési útban az aktuális könyvtárt is mindig ki kell írni, mert ebben alapesetben – biztonsági okokból – a shell nem keres futtatható állományokat (ld. `PATH` környezeti változó).
- Script futtatása az aktuális (!) shellben:
  3. `./SCRIPT PARAMÉTEREK`: Az első `.` a shell egy beépített parancsaként szerepel.
  4. `source ./SCRIPT PARAMÉTEREK`
- Ha a scriptet futtathatóvá tesszük, és a 2. módszert követjük, akkor ezzel létrehozunk egy paraméterezhető saját parancsot!

# Pozicionális paraméterek

---

- **Pozicionális** (sorszám alapján azonosított) **paraméterek**:

- \$1, \$2, ..., \$9: a script indításakor annak neve után megadott 1., 2., ...,

- **paraméter értékének behelyettesítése** (parameter expansion)

- $\${SORSZÁM}$ : Hatása megegyezik az előzőkkel, de itt többjegyű sorszámot is megadhatunk.

- A behelyettesített szövegben itt is megtörténik a szavakra bontás és a mintaillesztő karakterek kifejtése. Ez a szabály a \$ minden később bemutatandó használatára is igaz. Bővebben: „Parancs-behelyettesítés”.

- `shift SZÁM`:

- Ha nem adunk meg paramétert, vagy az 1-et használjuk, akkor mindegyik pozicionális paraméter eggyel kisebb sorszámúvá lesz átnevezve (léptetve), a korábban legelső paraméter értéke pedig elveszik. (Azaz a korábban \$2 értéket most \$1 alatt fogjuk elérni.) Felfogható úgy is, hogy kitörli a script első paraméterét. Ezenfelül eggyel csökkenti a \$# speciális paraméter értékét (ld. következő dia).

- Egynél nagyobb szám megadása esetén többször léptet.

# Speciális paraméterek

---

- **Speciális paraméterek:**

- `$*`: az összes megadott pozicionális paraméter szóközzel tagolt listája az eredeti sorrendben
- `$#`: a megadott pozicionális paraméterek száma
- `$0` (dollárjel és nulla): A script neve és elérési útja. Ha nem scripten belül használjuk, akkor a shell nevét és elérési útját tartalmazza.
- `$?`: a legutóbb végrehajtott parancs kilépési státusza
- `$$`: az aktuális shell vagy script processz-azonosítója (ld. később)

# Változók és paraméterek értékének behelyettesítése

- $\$NEV$ : A megadott nevű környezeti változó aktuális értékének behelyettesítése (csak emlékeztetőül). Ha a változó nem létezik, üres szót kapunk (azaz a kifejezés egyszerűen törölve lesz).
- $\$\{NEV\}$ : Hatása megegyezik az előzővel, de ez akkor is használható, ha közvetlenül a kifejezés után betű, számjegy vagy aláhúzásjel áll (máskülönben azt a név részének tekintené a shell).
- $\$\{!NEV\}$ : A megadott nevű változó értékét egy változónévnek ( $NEV_2$ ) tekinti, és a kifejezést  $NEV_2$  értékével helyettesíti (indirekció).
- $PAR$ : környezeti változó neve, poz. paraméter sorszáma, spec. paraméter jele
- $\$\{PAR:-ÉRTÉK\}$ : Ha  $\$PAR$  üres, a kifejezést  $ÉRTÉK$ -kel helyettesíti. Különben a kifejezés értéke  $\$PAR$ . (Alapértelmezett érték használata.)
- $\$\{PAR:+ÉRTÉK\}$ : Ha  $\$PAR$  üres, a kifejezést az üres szóval helyettesíti. Különben a kifejezés értéke  $ÉRTÉK$ . (Alternatív érték használata.)
- $\$\{NEV:=ÉRTÉK\}$ : Ha  $\$NEV$  üres, a változó értékét  $ÉRTÉK$ -re állítja. Az előző feltételtől függetlenül, de már az esetleges értékadás elvégzése után, a kifejezés értéke  $\$NEV$  lesz. (Alapértelmezett érték beállítása.)

# Feltételes kifejezések I.

- Néhány vezérlési szerkezet (ld. később) alkalmazásánál szükség lehet különféle **feltételek** megadására. Ez általában egy olyan parancs(lista) végrehajtását jelenti, amely kilépési státuszában jelzi a feltétel teljesülését vagy nemteljesülését. Megegyezés szerint 0 jelzi az igazat (teljesülést), nemzérus pedig a hamisat.
- `grep ' SZÖVEG' ÁLLOMÁNY`: A korábban már említett `grep` szűrő is kilépési státuszában jelzi, talált-e olyan sort a bemenetben, amely a megadott szöveget tartalmazza.
- `test KIF`:
  - Kiértékeli a megadott *KIF* **feltételes kifejezést** (conditional expression), majd a kilépési státuszban jelzi annak logikai igazságértékét. Látható kimenetet nem produkál.
  - A kifejezésben előforduló operátorokat ill. operandusokat szóközzel (szóhatárolóval) kell egymástól elválasztani!
  - A kifejezés tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítést (ld. később) is.

## Feltételes kifejezések II.

- Összetett kifejezések:
  - (  $KIF$  ) : csoportosítás (műveleti sorrend felülbírálása)
  - !  $KIF$ : Logikai igazságérték tagadása (negáció). A legerősebb művelet.
  - $KIF_1$  –a  $KIF_2$ : Logikai ÉS (konjunkció). Gyengébb a negációnál.
  - $KIF_1$  –o  $KIF_2$ : Logikai MEGENGEDŐ VAGY (diszjunkció). Gyengébb a konjunkciónál.
- Állományjellemzők vizsgálata:
  - –a  $NÉV$ , –e  $NÉV$ : igazak, ha  $NÉV$  egy létező, tetszőleges típusú állomány neve
  - –d  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező könyvtár neve
  - –f  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező közönséges állomány neve
  - –h  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező szimbolikus lánc neve
  - –r  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező olvasható állomány neve
  - –w  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező írható állomány neve
  - –x  $NÉV$ : igaz, ha  $NÉV$  egy létező végrehajtható áll. neve

## Feltételes kifejezések III.

- Szöveges összehasonlítás (mindegyik SZÖVEG csak *egyetlen* szó lehet!):
  - -z SZÖVEG: igaz, ha SZÖVEG az üres szó
  - -n SZÖVEG: igaz, ha SZÖVEG nem az üres szó
  - SZÖVEG<sub>1</sub> == SZÖVEG<sub>2</sub>: igaz, ha a két szöveg megegyezik
  - SZÖVEG<sub>1</sub> != SZÖVEG<sub>2</sub>: igaz, ha a két szöveg eltérő
- Numerikus összehasonlítás (csak előjeles egész számokkal):
  - SZÁM<sub>1</sub> -eq SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> = SZÁM<sub>2</sub>
  - SZÁM<sub>1</sub> -ne SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> ≠ SZÁM<sub>2</sub>
  - SZÁM<sub>1</sub> -lt SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> < SZÁM<sub>2</sub>
  - SZÁM<sub>1</sub> -le SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> ≤ SZÁM<sub>2</sub>
  - SZÁM<sub>1</sub> -gt SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> > SZÁM<sub>2</sub>
  - SZÁM<sub>1</sub> -ge SZÁM<sub>2</sub>: igaz, ha SZÁM<sub>1</sub> ≥ SZÁM<sub>2</sub>

- [ KIF ]: Alternatíva a test parancs helyett. A szögletes zárójeleket az előttük ill. utánuk álló szavaktól egy-egy szóhatárolóval kell elválasztani!

# Aritmetikai kifejezések I.

- `expr KIF`:
  - Kiértékeli a megadott *KIF* **aritmetikai kifejezést** (arithmetic expression), majd az eredményt a szabványos kimenetre írja. Számolni csak előjeles egész számokkal tud, így az eredmény is egész lesz.
  - A kifejezésben előforduló operátorokat ill. operandusokat szóközzel (szóhatárolóval) kell egymástól elválasztani!
  - A kifejezés tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítést (ld. következő dia) is.
  - ( *KIF* ) : csoportosítás (műveleti sorrend felülbírálása)
  - *SZÁM<sub>1</sub> MŰVELET SZÁM<sub>2</sub>*: A megadott művelet elvégzése a két szám között. Használható műveletek: +, -, \*, /, % (osztási maradék).
  - *SZÁM<sub>1</sub> RELÁCIÓ SZÁM<sub>2</sub>*: A két szám összehasonlítása. Az eredmény igaz esetén 1, különben 0 lesz. Használható relációk: <, <=, >, >=, ==, !=.
  - Vigyázzunk, mert a fenti karakterek közül sokat a shell speciálisan kezel!



## Aritmetikai kifejezések II.

- $\$ ( (KIF) ) :$ 
  - **aritmetikai kifejezés értékének behelyettesítése** (arithmetic evaluation/expansion)
  - Nem ekvivalens az `expr` paranccsal! Mivel bizonyos szempontból többet tud az említett parancsnál, így ezt érdemesebb használni.
  - A kifejezésen belül a `$` és ``` megtartja speciális jelentését, minden más karakter közönségesnek számít (`a \ is`). Így a kifejezés tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és újabb aritmetikai-behelyettesítést is.
  - A kifejezés használhatja a C programozási nyelv operátorait, valamint a környezeti változókat (akár `$` nélkül is). Szóközőkre nincs szükség.
  - Az operandusok csak előjeles egész számok lehetnek. Az eredmény szintén egy előjeles egész lesz.
  - Műveletek: `++`, `--`, `+`, `-`, `*`, `/`, `%`, `**` (hatványozás), `<<`, `>>`, `<`, `<=`, `>`, `>=`, `! =`, `!`, `~`, `&`, `^`, `|`, `&&`, `||`, `?:`, `=` és társai, `,` (vessző), `(, )`. A relációk eredménye igaz esetén 1, különben 0 lesz.

# Vezérlési szerkezetek I.

- **Vezérlési szerkezeteket** (control structure) gyakran használunk a programozás során az utasítások végrehajtási sorrendjének módosítására.
- A parancsokat a shell alapesetben szekvenciálisan (természetes sorrendben) hajtja végre.
- A következő konstrukciónál – pár kivétellel – a pontosvesszőkre (;) csak akkor van szükség, ha az elválasztott utasításrészeket ugyanabba a sorba íránk.
  - `for NÉV in LISTA;`
  - `do PARANCSLISTA;`
  - `done;`
- A *NÉV* nevű környezeti változó (mint ciklusváltozó) sorban felveszi *LISTA* elemeinek értékét, miközben minden alkalommal végrehajthatódik a *PARANCSLISTA* (diszkrét ismétléses vezérlés).
- A *LISTA* tetszőleges szöveges értékek listája, ahol az elemeket szóközők (szóhatárolók) tagolják. Tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítést, ill. mintaillesztő karaktert is.

## Vezérlési szerkezetek II.

```
• for ( (  $KIF_1$ ;  $KIF_2$ ;  $KIF_3$  ) ;  
do PARANCSLISTA;
```

done:

- Teljesen úgy működik, mint a C programozási nyelv hasonló vezérlési szerkezete (számlálás ismétléses vezérlés). Először  $KIF_1$  (kezdeti értékadás) lesz kiértékelve, majd következnek az iterációk. Ha  $KIF_2$  (kilépési feltétel) értéke nemzérus (igaz), a *PARANCSLISTA* egyszer végrehajtódik, majd  $KIF_3$  (ciklusváltozó módosítása) is ki lesz értékelve. Utána ismét  $KIF_2$  értékétől függően vagy új iteráció kezdődik (ha nemzérus), vagy befejeződik a végrehajtás (ha 0).
- A három  $KIF$  egy-egy aritmetikai kifejezés (ld. § ( ( ... ) ) ) lehet, nem pedig feltételes kifejezés! Ennek megfelelően a C nyelv műveleteit használhatjuk, környezeti változók is előfordulhatnak (akár \$ nélkül is), szöközökre pedig nincs szükség. A kifejezéseket tagoló pontosvesszők (;) kiírása kötelező! A kifejezéseket nem fontos a \$ ( ( és ) ) jelekkel közrezárni.
- Bármelyik kifejezés elhagyása esetén annak értéke 1-nek számít.

## Vezérlési szerkezetek III.

- `while FELTÉTEL;`  
`do PARANCSLISTA;`  
`done;`
  - A `PARANCSLISTA` ismételt végrehajtása addig, amíg a `FELTÉTEL` igaz (előfeltételes ismétléses vezérlés). A végrehajtás akkor fejeződik be, ha a `FELTÉTEL` hamis.
  - A `FELTÉTEL` tetszőleges parancs, amely kilépési státuszában jelzi egy feltétel igazságértékét (pl. `test`). Bővebben: „Feltételes kifejezések”.
- `until FELTÉTEL;`  
`do PARANCSLISTA;`  
`done;` A `while` ellentéte, azaz a `PARANCSLISTA` végrehajtása akkor fejeződik be, ha a `FELTÉTEL` igaz. Vigyázat, ez is előfeltételes vezérlés!
- `break, continue;` Kilépés a ciklusból, ill. rátérés a ciklus következő iterációjára (`for, while` és `until` esetén használhatók). Mindig az őket körbevevő *legbelső ciklusra* vonatkoznak!

## Vezérlési szerkezetek IV.

- ```
if FELTÉTEL1;  
then PARANCSLISTA1;  
elif FELTÉTEL2;  
then PARANCSLISTA2;  
...  
else PARANCSLISTA0;  
fi:
```

  - Egyszeres vagy többszörös szelekciós vezérlést valósít meg. Ha *FELTÉTEL<sub>1</sub>* igaz, akkor *PARANCSLISTA<sub>1</sub>* végrehajtható. Különben, ha *FELTÉTEL<sub>2</sub>* igaz, akkor *PARANCSLISTA<sub>2</sub>* hajtódik végre. És így tovább a többi feltétel esetén is. Végül, ha mindegyik feltétel hamis volt, akkor *PARANCSLISTA<sub>0</sub>* lesz végrehajtván.
  - Természetesen sem az *else* ág, sem az *elif* ágak megadása nem kötelező.
  - Feltételek: mint a *while* és *until* ciklusok esetén.

# Vezérlési szerkezetek V.

- ```
case SZÓ in
  MINTA1) PARANCSLISTA1; ;
  MINTA2) PARANCSLISTA2; ;
```

...

- \*) 

```
PARANCSLISTA0; ;
```

esac:

- Esetszétválasztásos szelekciós vezérlést valósít meg. Ha *MINTA<sub>1</sub>* illeszkedik *SZÓ*-ra, akkor *PARANCSLISTA<sub>1</sub>* végrehajtódik. Különben, ha *MINTA<sub>2</sub>* illeszkedik *SZÓ*-ra, akkor *PARANCSLISTA<sub>2</sub>* hajtódik végre. És így tovább a többi minta esetén is. Végül, ha egyik minta sem illeszkedett, akkor *PARANCSLISTA<sub>0</sub>* lesz végrehajtva (ezt az esetet nem fontos megadni). A dupla pontosvesszők ( ; ; ) kiírása kötelező!
- A *SZÓ* tetszőleges szöveges érték, de csak *egyetlen szó* lehet. Tartalmazhat parancs-, változó-, paraméter- és aritmetikai-behelyettesítést is.

## Vezérlési szerkezetek VI.

- A minták az állománynevek megadásához használt mintaillesztő karaktereket is tartalmazhatják. Több minta összekapcsolható a | jellel, ami itt logikai MEGENGEDŐ VAGY-ot jelez, nem pedig csővezeték.
- Fontos, hogy az illeszkedés vizsgálata az egyes esetek sorrendjében történik, továbbá csak a *legelső* illeszkedő eset parancslistája lesz végrehajtva! Ebből következik, hogy a C programozási nyelv `switch` szerkezetétől eltérően a parancslistákban *nem kell alkalmazni a break* parancsot (főleg, hogy az csak cikluson belül lenne használható)!
- `exit SZÁM`:
- A korábban már többször bemutatott `exit` parancs alkalmazható a scriptből való kilépésre is.
- A `SZÁM` itt is a kilépési státusz megkívánt értéke lehet.
- igazából nem vezérlési szerkezet, hanem vezérlőparancs

# Reguláris kifejezések

---

- Sok program (főleg szűrők) használ mintaillesztést (pattern matching), mintakeresést (pattern scanning) és mintafeldolgozást (pattern processing). Ilyen esetekben a – legtöbbször szöveges – bemeneti adatok azon részével fog dolgozni a program, amely egy megadott mintának megfelel, azaz a **mintára illeszkedik** (vagy amire a minta illeszkedik). Az ilyen komplex minták egyik gyakran alkalmazott formája a **szabályos** avagy **reguláris kifejezés** (regular expression, regexp, RE).
- A reguláris kifejezésekkel mélyebben a formális nyelvek elmélete (theory of formal languages) foglalkozik.
- Vigyázat! Bár a filozófiájuk hasonló, de a reguláris kifejezéseket *nem szabad összekeverni* az állományneveknél használható mintákkal és mintaillesztő karakterekkel! Ott egy létező állomány/könyvtár nevét adjuk meg, itt viszont egy szöveg valamely részét választjuk ki. Ráadásul ugyanazon karaktereknek itt más a jelentése.



# A reguláris kifejezések tulajdonságai

- Leírás: `man 7 regex, man grep, info grep, man awk/gawk, info gawk`
- Egy reguláris kifejezés a szövegnek mindig a *legkorábban* elkezdődő, és ezen belül a *leghosszabb* részére illeszkedik. Ez a rész kifejezésekre is igaz. Az illeszkedő rész a szövegen belül *bárhol* – akár egy szó belsejében is – előfordulhat, kivéve néhány esetet (pl.  $\wedge$  és  $\$$ , ld. következő dia).
- Alapesetben a kisbetűk és nagybetűk különbözőnek számítanak illesztéskor.
- A reguláris kifejezésekben néhány karakternek speciális jelentése van. Mivel ezek közül sokat a shell is speciálisan kezel, így a parancssorban megadott reguláris kifejezést érdemes aposztrófok közé zárni.
- A reguláris kifejezések nem „mindenhatóak”, nem lehet velük minden feltételt leírni! Így pl. belátható, hogy nem létezik olyan reguláris kifejezés, amely csak olyan szövegre illeszkedik, amely pontosan  $N$  db „a” betűt és ugyancsak  $N$  db „b” betűt tartalmaz, minden pozitív  $N$ -re. (Egy konkrét  $N$  esetén egy borzasztó hosszú reguláris kifejezést ugyan meg lehet adni, de az általános esetben ez nem lehetséges.)

# A reguláris kifejezések felépítése I.

- Elemi kifejezések (atomok):
  - $(KIF)$ : csoportosítás (műveleti sorrend felülbírálnása),  $KIF$ -re illeszkedik
  - $()$ : az üres szóra illeszkedik
  - $[HALMAZ]$ : A halmaz bármely karakterének egy példányára illeszkedik. A halmazt a karakterek egymás mellé írásával adhatjuk meg.
  - $[ELSŐ-UTOLSÓ]$ : mint előbb, de itt egy tartományt adunk meg
  - $[^HALMAZ]$ : a halmazban *nem szereplő* bármely karakter egy példányára illeszkedik (a sortörést kivéve)
  - $.$ : bármilyen karakter egy példányára illeszkedik (a sortörést kivéve)
  - $^$ : a sor elejére illeszkedik
  - $\$$ : a sor végére illeszkedik
  - $\backslash KAKTER$ : a  $\backslash$  után írt speciális jelentésű karaktert közönségesként kezeli
  - $KAKTER$ : bármely közönséges karakter saját maga egy példányára illeszkedik

# A reguláris kifejezések felépítése II.

- Összetett kifejezések:
  - $KIF_1 KIF_2$  (két kifejezés egymás mellé írása): **Összefűzés, konkatenáció** (concatenation). Olyan szövegre illeszkedik, amelynek első fele  $KIF_1$ -re, második fele  $KIF_2$ -re illeszkedik. Több kifejezést is összefűzhetünk.
  - $KIF_1 \mid KIF_2 \mid \dots$ : Logikai MEGENGEDŐ VAGY (diszjunkció), **alternáció** (alternation). Olyan szövegre illeszkedik, amely legalább az egyik kifejezésre (**alternatívára**) illeszkedik.
  - ismételt illesztés, ismétlésszám megadása, **iteráció** (repetition, iteration):
    - $KIF^*$ :  $KIF$  akárhány egymást követő példányára illeszkedik (0 is)
    - $KIF^+$ :  $KIF$  legalább 1 egymást követő példányára illeszkedik
    - $KIF^?$ :  $KIF$  0 vagy 1 példányára illeszkedik (azaz  $KIF$  opcionális)
    - $KIF\{I\}$ :  $KIF$  pontosan  $I$  egymást követő példányára illeszkedik
    - $KIF\{I, \}$ :  $KIF$  legalább  $I$  egymást követő példányára illeszkedik
    - $KIF\{I, J\}$ : mint előbb, de legfeljebb  $J$  példányra illeszkedik ( $I \leq J$ )
  - Műveleti erősség csökkenő sorrendben: iteráció, konkatenáció, alternáció

# A grep szűrő I.

- grep 'REGKIF' ÁLLOMÁNY (OK):
  - leírás: man grep, info grep
  - Kiírja a megadott állomány(ok) mindazon sorait, amelyek illeszkednek a REGKIF reguláris kifejezésre. Szűrőnek tekinthető.
  - A korábban említettek miatt az aposztrófok kiírása ajánlott.
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - -c: Az illeszkedő sorok tartalma helyett csak azok darabszáma jelenik meg. A -v opció esetén a nem illeszkedő sorok száma íródik ki.
  - -E: Teljes értékű, kibővített (extended) kifejezések használata. Ha ezt elhagyjuk, akkor a reguláris kifejezéseknek egy régebbi változatát kell megadnunk. Ez utóbbi jelentősen eltér a korábban bemutatottól!
  - -e 'REGKIF' : Akkor kell használni, ha a reguláris kifejezés – jellel kezdődik. Közvetlenül a REGKIF előtt kell állnia!
  - -F: REGKIF-ben minden karaktert közönségesként értelmez
  - -f KIFFÁJL: KIFFÁJL minden sorát egy-egy REGKIF-nek tekinti. Ilyenkor a bármelyik kifejezésre illeszkedő sorok jelennek meg.

# A grep szűrő II.

- -i: a kisbetűket és a nagybetűket azonosnak tekinti
- -n: az illeszkedő sorok tartalma elé a sorszámukat is kiírja
- -o: a sorokból csak az illeszkedő részt jeleníti meg
- -R, -r: Ha könyvtárat adtunk meg, akkor a keresés az alkönyvtárakban és azok teljes tartalmában történik (rekurzív keresés).
- -v: illeszkedés helyett nem-illeszkedést vizsgál (inverzió)
- -w: Csak olyan sort ír ki, amelyben legalább egy egész szó (nemcsak egy részlet) illeszkedik a reguláris kifejezésre.
- egrep, fgrep: a grep -E ill. grep -F paranccsal ekvivalensek
- A gyakorlatban a -E opció vagy a vele ekvivalens egrep parancs használata ajánlott! Ha nem így tennénk, vegyük figyelembe, hogy ezek nélkül a reguláris kifejezéseknek egy régebbi (basic) változatát kell használnunk, ahol pl. a ( és ) közönséges karakterek, a csoportosításra pedig a \ ( és \ ) jelölések szolgálnak (tehát a korábban látothoz képest pont fordítva működnek). Ugyanez érvényes a {, }, |, ? és + karakterekre is.

# Az awk szűrő

- `awk 'PROGRAM' ÁLLOMÁNY (OK)`:
  - leírás: `man awk/gawk, info gawk`
  - mintakereső és -feldolgozó program saját programozási nyelvvvel (AWK)
  - Sorban beolvassa a bemeneti állomány(ok) tartalmát, miközben az AWK nyelven írt *PROGRAM*-ban leírt műveleteket végrehajtja. Szintén szűrő.
  - Ha nem adunk meg állományt, akkor a szabványos bemenetről olvas.
  - A forrásprogram szövegét érdemes aposztrófok közé zárni, hogy a benne szereplő karaktereket a shell ne tekintse speciálisnak.
  - `-f PROGRAMÁJL`: a végrehajtandó programot *PROGRAMÁJL*-ből olvassa
- `gawk`: Az eredeti `awk` program GNU változata, GNU/Linux alatt ezt használhatjuk. Jóval többet tud elődjénél.
- `#! /bin/awk -f`: Ha az AWK forrásprogramot állományban tároljuk el, az állomány első sorába ezt a megjegyzést (parancsértelmező fejléce) írjuk, valamint futtathatóvá tesszük az állományt, akkor az AWK programot a shell scriptek mintájára a `./PROGRAMÁJL ÁLLOMÁNY (OK)` paranccsal is lefuttathatjuk.

# Az AWK forrásprogram felépítése I.

- Minden AWK forrásprogram **szabályok** (rule) sorozata. Minden szabály tartalmazhat egy **mintát** (pattern) és egy hozzá tartozó **tevékenységet** avagy **akciót** (action). Az akciót különféle **utasításokból** (statement) állíthatjuk össze.
- A szabályok alakja:  $MINTA\{AKCIÓ\}$
- A szabályokat egymástól sortöréssel vagy pontosvesszővel lehet elválasztani (ld. következő dia).
- A feldolgozás során a bemenet tartalmát **rekordokra** (record) bontja, ezek alapesetben a bemenet sorai lesznek. A rekordokat szintén továbbbontja **mezőkre** (field), amiket alapesetben az illető sor szavai képviselnek.
- A bemenet feldolgozása rekordonként történik. Minden rekordot megpróbál illeszteni sorban az összes szabály mintájára, az első szabálytól kezdve. Ha a rekord illeszkedett egy szabály mintájára, akkor végrehajtodik a hozzá tartozó akció. Végül az összes szabály ellenőrzése után rátér a következő rekord feldolgozására.
- A szabályok sorrendje fontos, hiszen a mintákra való illeszkedés ellenőrzése, s így az akciók végrehajtásának sorrendje ettől függ!

## Az AWK forrásprogram felépítése II.

---

- Hiányzó minta esetén az illető akció minden rekord esetén lefut.
- A szabályokból az akciót is el lehet hagyni a kapcsos zárójelekkel együtt. A hiányzó akció ekvivalens a `{ print }` akcióval, ami kiírja az egész rekord tartalmát (ld. később).
- Vigyázat! A `{ }` páros az üres akciót jelöli, tehát *nem egyezik meg* az előbb említett esettel (ti. az akció elhagyásával)!
- Bármely mintát vagy utasítást folytathatjuk a következő sorban, ha az aktuális sor a `\` jellel zárjuk.
- Az akciók utasításlistája akár több sorból is állhat. Egy sorba több utasítást is írhatunk, ha őket pontosvesszővel (`;`) választjuk el egymástól. Hasonlóan, a pontosvessző használatával több szabályt is írhatunk egy sorba.
- Szóközőket és tabulátorokat tetszés szerint használhatunk a műveleti jelek, operandusok, utasítások, paraméterek, stb. között. Üres sorok szintén megengedettek.
- `#`: A sor végéig tartó **megjegyzés** (comment) kezdetét jelzi.
- Az AWK is különbséget tesz a kisbetűk és nagybetűk között!



# Az AWK minták felépítése I.

- Minden minta egy logikai feltételt fogalmaz meg. Ha a feltétel teljesül egy konkrét rekord esetén, akkor azt mondjuk, hogy a rekord illeszkedik a mintára. Fontos, hogy olyan feltételt is megfogalmazhatunk, amely nem (vagy nemcsak) a rekord tartalmától függ, hanem pl. valamely változótól!
- Elemi minták:
  - (*MINTA*) : csoportosítás (műveleti sorrend felülbíralása), *MINTÁ*-ra illeszkedik
  - *!MINTA*: logikai tagadás (negáció)
  - */REGKIF/*: igaz, ha az egész rekord illeszkedik a reguláris kifejezésre
  - *KIF~ /REGKIF/*: igaz, ha a *KIF* kifejezés (ld. később) mint szöveg illeszkedik a reguláris kifejezésre
  - *KIF! ~ /REGKIF/*: igaz, ha a kifejezés *nem illeszkedik* a *REGKIF*-re
  - relációs kifejezések: tetszőleges kifejezés, amely relációs jelet tartalmaz
  - *BEGIN*: csak a bemenet feldolgoása előtt teljesül (ld. következő dia)
  - *END*: csak a bemenet feldolgoása után teljesül (ld. következő dia)

## Az AWK minták felépítése II.

- Összetett minták:
  - $MINTA_1$  &  $MINTA_2$ : logikai ÉS (konjunkció)
  - $MINTA_1$  |  $MINTA_2$ : logikai MEGENGEDŐ VAGY (diszjunkció)
  - $MINTA_1$ ,  $MINTA_2$ : Rekordok tartományára illeszkedik, kezdve egy olyan rekorddal, amely  $MINTA_1$ -re illeszkedik, egészen egy olyan rekordig, amely  $MINTA_2$ -re illeszkedik. Nem kombinálható semmilyen más mintával!
- A BEGIN és END mintákhoz mindig meg kell adni az akciót is! Továbbá ezek a speciális minták nem kombinálhatók semmilyen más mintával, valamint nem alkalmazható rájuk a csoportosítás és a negáció sem!
- A BEGIN mintához tartozó akció *pontosan egyszer* hajtódik végre, mégpedig a legelső bemeneti rekord feldolgozása előtt. Ez akkor is így történik, ha több bemeneti állományt adtunk meg.
- Hasonlóan, az END mintához tartozó akció is *pontosan egyszer*, az utolsó bemeneti rekord feldolgozása után hajtódik végre. Ezt az `awk` program befejeződése követi.

# Konstansok használata az AWK-ban

---

- **Szám** avagy **numerikus konstansok** (numeric constant):
  - egész számok (pl. 12)
  - valós törtszámok tizedesponnttal (pl. 2.5.3)
  - egész vagy valós szám hatványkitevővel (pl.  $1.234e+2=123.4$ )
- **Szöveges** avagy **sztring konstansok** (string constant):
  - "SZÖVEG"
  - "": **üres sztring** (0 karakter hosszúságú szöveg)
  - A szövegben a \ speciális (az ún. escape-karakter), így használhatók pl. a következő escape-szekvenciák: \\ (közönséges \), \ " (közönséges idézőjel), \n (sortörés), \t (tabulátor).
- **Konstans reguláris kifejezések** (regular expression constant):
  - /REGKIFE/
  - A reguláris kifejezésen belül a \ speciális, így használhatók a \\ (közönséges \) és \/ (közönséges /) karakterpárosok.

# Változók használata az AWK-ban I.

---

- Az AWK-ban a változók élettartama *dinamikus*: az első használatkor automatikusan létrejönnek (nem kell őket deklarálni).
- A változók neve betűket, számokat és aláhúzásjelet ( `_` ) tartalmazhat, és nem kezdődhet számjeggyel.
- Változók típusai:
  - numerikus változók (valós számokat tárolnak)
  - szöveges változók avagy sztringek (string)
  - egydimenziós tömbök (ld. később)
- A tömböket kivéve minden változó típusa *dinamikus*, azaz a használattól függően változik! Ez a többelemekre is vonatkozik (ld. később).
- Egy változó típusát *nem lehet* tömből numerikusra vagy sztringre változtatni, és viszont!
- A változók értékét az `awk` automatikusan konvertálja számmá vagy szöveggé, szintén a használati módtól (művelettől, függvénytől) függően. Ha a szöveget nem lehet számmá konvertálni (mert nem egy érvényes alakú számot tartalmaz), nullát kapunk.

# Változók használata az AWK-ban II.

- Manuális konverzió:
  - szövegből szám: adjunk hozzá 0-t
  - számból szöveg: fűzzük hozzá az üres sztringet ("" )
- $NÉV=ÉRTÉK$ :
  - Értékadás egy létező változónak, vagy új változó létrehozása. A változó típusa  $ÉRTÉK$  típusa lesz.
  - A C programozási nyelv egyéb értékadó, növelő és csökkentő műveletei is használhatók (ld. később).
  - Az  $ÉRTÉK$  természetesen nemcsak konstans, hanem kifejezés is lehet.
  - Többszörös értékadás ( $NÉV_1=NÉV_2=ÉRTÉK$ ) is megengedett.
- $NÉV$ :
  - a változó aktuális értékét jelöli
  - Definiálatlan (ti. amelyiknek eddig nem adtunk értéket) változó értéke az üres sztring ("" ) ill. 0.

# AZ AWK BEÉPÍTETT VÁLTOZÓI I.

- Az `awk` program indulásakor már létezik jónéhány különleges, **beépített változó** (built-in variable). Ezek neve egységesen csupa nagybetűből áll, és tartalmuk egyrészt a felhasználónak szóló fontos információkat hordoz, másrészt némelyikük az `awk` program működését ill. a bemenet feldolgozásának módját vezérli.
- **FILNAME**: Az aktuális bemeneti állomány neve, ill. – a szabványos bemenet esetén. A **BEGIN** minta akciójában belül definiálatlan.
- **FNR**: az aktuális rekord sorszáma az aktuális bemeneti állományon belül
- **FS**: **bemeneti mezőhatároló** karakter (input field separator, ld. később), kezdetben a szóköz
- **IGNORECASE**: Ha értéke nemzérus, akkor a sztringek összehasonlítása ill. a reguláris kifejezések illesztése nem különbözteti meg a kisbetűket a nagyoktól. Alapesetben értéke definiálatlan (effektíve nulla).
- **NF**: az aktuális rekord mezőinek száma (number of fields)
- **NR**: Az aktuális rekord sorszáma az eddig feldolgozott bemenet tekintetében. Egy bemeneti állomány ill. a szabványos bemenet esetén egyenlő az **FNR**-rel.

## Az AWK beépített változói II.

---

- **OFS: Kimeneti mezőhatároló** (output field separator, ld. később), kezdetben a szóköz. Értéke tetszőleges szöveg lehet, nemcsak egy karakter.
- **ORS: Kimeneti rekordhatároló** (output record separator, ld. később), kezdetben a sortörés. Ez is tetszőleges szöveget tartalmazhat.
- **RS: bemeneti rekordhatároló** karakter (input record separator, ld. később), kezdetben a sortörés

# Tömbök használata az AWK-ban I.

- Lehetőség van egydimenziós tömbök (vektorok) használatára is. Fontos, hogy a tömb méretét *nem kell* előre lerögzíteni, továbbá a tömbelemek *indexe tetszőleges szöveg* lehet (a számokat is szöveggé konvertálja)! Az ilyen tömböket **asszociatív tömböknek** (associative array) nevezik.
- A tömbök nevét a változónevek mintájára adhatjuk meg.
- A tömb egészen tartalmazhat numerikus és szöveges elemeket is!
- `NÉV[INDEX] = ÉRTÉK`:
  - Értékkadás egy létező tömbelemnek, vagy új elem beszúrása. Az elem típusa `ÉRTÉK` típusa lesz. A tömb is létrejön, ha még nem létezett.
  - A C programozási nyelv egyéb értékadó, növelő és csökkentő műveletei is használhatók (ld. később).
  - Az `INDEX` és az `ÉRTÉK` konstans és tetszőleges kifejezés is lehet.
- `NÉV[INDEX]`:
  - a megadott indexű tömbelem aktuális értékét jelöli
  - Definiálatlan elem értéke az üres sztring ("" ) ill. 0.



## Tömbök használata az A WK-ban II.

---

- *INDEX* in *NÉV*: Ez a logikai reláció csak akkor igaz, ha a tömbnek van *INDEX* indexű eleme. Lásd még: `for`, `while`, `do...while`, `if` utasítások.
- `delete NÉV[ INDEX ]`: a megadott indexű tömbelem kitörlése
- `delete NÉV`: A tömb összes elemének kitörlése. Vigyázat, a tömb továbbra is létezni fog, csak üres lesz!

# Az AWK kifejezések felépítése I.

- A minták és az utasítások megadásához használhatunk különféle **kifejezéseket** (expression). Az ezeket felépítő építőkövek: konstansok, változók, műveleti jelek, függvények, segédjelek (pl. zárójelek, vessző).
- (*KIF*): csoportosítás (műveleti sorrend felülbíralása)
- Műveletek, relációk:
  - Aritmetika valós számokon: + (előjel és összeadás is), - (előjel és kivonás is), ^ (hatványozás), \*, /, % (osztási maradék)
  - Növelés (increment), csökkentés (decrement): ++, -- (mindkettő prefix és postfix használatban is)
  - Sztring összefűzés, konkatenáció: egymás mellé írás, illetve szóköz
  - Mező értékének használata (mezőhivatkozás):  $\$KIF$  (ld. később)
  - Értékadás (assignment): =, +=, -=, \*=, /=, %=, ^=
  - Összehasonlító relációk: <, <=, >, >=, ==, !=
  - Mintaillesztő relációk: *KIF*~ / *REGKIF* /, *KIF*! ~ / *REGKIF* / (ld. következő dia)
  - Tömbem létezésének vizsgálata: *INDEX* in *NÉV*

## Az AWK kifejezések felépítése II.

- Logikai műveletek: ! (negáció), && (konjunkció), || (diszjunkció)
- Feltételes kifejezés:  $KIF_1 ? KIF_2 : KIF_3$  (mint a C prog. nyelvben)
- Az összehasonlítás csak akkor történik numerikusan, ha a reláció mindkét oldalán szám konstans, numerikus változó vagy mezőhivatkozás áll. Máskülönben az értékek szövegesen (lexikografikusan, azaz az ábécé rendet követve) lesznek összehasonlítva!
- A logikai műveletek, a feltételes kifejezés és a vezérlési szerkezetek szempontjából **hamisnak** (false) minősül az üres sztring ("") és a nulla. Minden más érték **igaznak** (true) számít.
- A relációk numerikus értéke igaz esetén 1, különben 0. Ez az összehasonlító és mintaillesztő relációkra, továbbá az in relációra és a logikai műveletekre is vonatkozik.
- A mintaillesztő relációk igazak, ha a bal oldali kifejezés mint szöveg illeszkedik (~) ill. nem illeszkedik (!~) a jobb oldali reguláris kifejezésre.
- A feltételes kifejezésben először  $KIF_1$  lesz kiértékelve. Ha igaz, akkor  $KIF_2$ , különben  $KIF_3$  lesz kiszámolva, s ők adják a kifejezés értékét is.

# Az AWK kifejezések felépítése III.

- Numerikus függvények:
  - Trigonometria:  $\sin(KIF)$ ,  $\cos(KIF)$
  - $\text{sqrt}(KIF)$  : négyzetgyökvonás
  - Exponens, logaritmus:  $\exp(KIF)$ ,  $\log(KIF)$
  - $\text{int}(KIF)$  : egészre konvertálás csonkolással (truncation)
- Szöveges függvények:
  - $\text{index}(SZÖVEG, RÉSZ)$  : A *RÉSZ* szöveg legelső előfordulásának pozíciója *SZÖVEG*-ben. Ha nincs ilyen rész, akkor nullát ad vissza.
  - $\text{length}(SZÖVEG)$  : a megadott sztring hossza karakterekben
  - $\text{split}(SZÖVEG, TÖMB, HAT)$  : *SZÖVEG*-et a *HAT* határolójel mentén darabokra bontja, a darabokat a megadott tömbben eltárolja, majd visszaadja a darabok számát. A *SZÖVEG* változatlan marad. A tömb elemei a darab sorszámaival (pont nélkül) lesznek indexelve. *HAT* reguláris kifejezés is lehet.

## Az AWK kifejezések felépítése IV.

---

- `substr (SZÖVEG, IND)` : a szöveg *IND* sorszámú karakterén kezdődő részét adja vissza
- `substr (SZÖVEG, IND, HOSSZ)` : mint előbb, de legfeljebb *HOSSZ* karakterből álló részt ad vissza
- `tolower (SZÖVEG)` : visszaadja a *SZÖVEG* kisbetűssé konvertált értékét
- `toupper (SZÖVEG)` : visszaadja a *SZÖVEG* nagybetűssé konvertált értékét

# Mezők elérése az AWK-ban I.

---

- A bemenet rekordokra bontását, ill. azoknak mezőkre bontását két beépített változó vezérli. Az RS változó tartalma egy karakter (alapesetben sortörés), ez jelzi a rekordokat elválasztó karaktert. Hasonlóan, az FS változó tartalma (alapesetben szóköz) határozza meg, mi határolja a mezőket a rekordokon belül. Ha az FS értéke a szóköz (alapeset), akkor a mezőket legalább egy szóköz vagy tabulátor választja el.
- Az aktuális rekord mezőinek a számát az NF beépített változó tárolja.
- A mezők típusa ugyancsak numerikus vagy szöveges lehet, az aktuális használatról függően. Összehasonlításkor a mezők tartalmát számnak tekinti az awk, ha az valóban egy érvényes számot tartalmaz, továbbá ha a másik tag szám konstans, numerikus változó vagy mezőhivatkozás (ld. következő dia).

# Mezők elérése az AWK-ban II.

- $\$KIF$ :
  - Az aktuális rekord megadott sorszámú mezőjének tartalma. Ezt a jelölést **mezőhivatkozásnak** (field reference) nevezzük.
  - Tetszőleges kifejezést is használhatunk, pl.  $\$(2 * 3)$  a hatodik mezőt jelzi. Természetesen a negatív értékek nem megengedettek.
  - $\$NF$ : az aktuális rekord utolsó mezőjének tartalma
  - $\$0$  (dollárjel és nulla): az aktuális rekord teljes tartalma
- $\$KIF=ÉRTÉK$ :
  - egy adott mező – ill.  $KIF = 0$  esetén a rekord – értékének módosítása
  - Ha  $\$0$  tartalmát változtatjuk meg, akkor minden mező új értéket kap. Ha viszont egy mező tartalmát módosítjuk, akkor  $\$0$  értékét az `awk` újraépíti oly módon, hogy a mezőket az `OFS` értéke határolja majd el.
  - Ha  $KIF > NF$ , akkor a mezők számát kibővíti, és `NF`-et is módosítja. Szükség szerint a közbülső helyekre új mezőket szúr be, ezek értéke az üres sztring ("" ) lesz. Végül pedig  $\$0$  tartalmát is újraszámítja az előbb leírt módon.

# AZ AWK akciók felépítése I.

- A szabályok akcióját alkotó utasítások építőelemei:
  - a korábban már látott `delete` utasítás
  - értékadó, növelő és csökkentő kifejezések
  - vezérlési szerkezetek (ld. lent)
  - egyéb utasítások (ld. következő dia)
- $\{UTASÍTÁSOK\}$ : összetett utasítás, utasításblokk/-lista
- `if (FELTÉTEL) UTASÍTÁS else UTASÍTÁS0`: szelekciós vezérlés
- `while (FELTÉTEL) UTASÍTÁS`: előfeltételes ismétléses vezérlés
- `do UTASÍTÁS while (FELTÉTEL)`: végfeltételes ismétléses vezérlés
- `for (KIF1; KIF2; KIF3) UTASÍTÁS`: számlálásos ismétléses vezérlés
- `for (INDEX in NÉV) UTASÍTÁS`: Diszkrét ismétléses vezérlést valósít meg. Az `INDEX` változó sorban felveszi a `NÉV` nevű tömb elemeinek indexét, miközben a megadott utasítás végrehajtódik.



## Az AWK akciók felépítése II.

- `break`, `continue`: Kilépés a ciklusból, ill. rátérés a ciklus következő iterációjára (`for`, `while` és `do...while` esetén használhatók). Mindig az őket körbevevő *legbelső ciklusra* vonatkoznak!
- `exit`: A bemenet feldolgozásának azonnali befejezése. Ha nem az END minta akciójában használjuk, akkor az esetleges END minta akciója végrehajtódik, különben az `awk` rögtön befejezi működését.
- `print LISTA`: Kiírja a vesszővel tagolt kifejezéslista tagjainak értékét, majd az ORS tartalmát (alapesetben egy sortörést). A kiírt értékek közé az OFS tartalma kerül (alapesetben egy szóköz).
- `print`: ekvivalens a `print $0` utasítással (az aktuális rekord teljes tartalmát kiírja)
- `printf FORMÁTUM, LISTA`: formázott kiírás (mint a C prog. nyelvben)
- `next`: Azonnal nekikezd a következő bemeneti rekord feldolgozásához, a legelső szabály mintáját tesztelve. Ha nincs több rekord, akkor az esetleges END minta akciójával folytatja.

# Processzek és munkafolyamatok I.

- A **folyamat** avagy **processz** (process) nem más, mint egy saját adatterülettel rendelkező futó programpéldány. Minden processz kap egy egyedi **processz-azonosítót** (process ID, PID), ami egy pozitív egész szám.
- A shellből indított programokat (processzeket) **munkafolyamatnak** (job) nevezzük. Ha több parancsot csővezetékbe kapcsolunk, akkor azok ugyanahhoz a munkafolyamathoz fognak tartozni. A munkafolyamatokat is egy egyedi pozitív egész szám azonosítja.
- Minden **processz állapot**a (state) a következők valamelyike lehet:
  - **előtérben futó** (foreground): Pontosan 1 processz lehet előtérben. Csak ez a folyamat képes a billentyűzetről olvasni vagy a képernyőre írni.
  - **háttérben futó** (background): Több processz is futhat a háttérben. Ők nem érhetik el sem a billentyűzetet, sem a képernyőt. Ha ezt mégis megkísérlik, azonnal felfüggesztett állapotba kerülnek.
  - **felfüggesztett** avagy megállított (suspended, stopped, stopped): Az ilyen folyamatok futása ideiglenesen félbeszakadt. Később még folytatódnak, de csak külső beavatkozásra (nem maguktól)!

## Processzek és munkafolyamatok II.

---

- Fontos, hogy a shellből csak a munkafolyamatok állapotát befolyásolhatjuk, a többi folyamatot legfeljebb leállítani tudjuk.
- A valamely processz által indított újabb folyamatot **gyerek-processznek** (child process) nevezzük. Így pl. minden alshell egy gyerek-processz.
- `$$`: Az aktuális shell vagy script processz-azonosítóját tartalmazza ez a speciális paraméter.
- `ps`: a processzlista és a folyamatok állapotának megjelenítése
- `jobs`: az aktuális shellhez tartozó munkafolyamatok listájának megjelenítése
- `%SZÁM`: Bármelyik munkafolyamatra ezzel a jelöléssel hivatkozhatunk, ahol `SZÁM` a munkafolyamat azonosítója.
- `CTRL+Z`: az előtérben futó munkafolyamat futásának felfüggesztése
- `f g %SZÁM`: egy háttérben futó vagy felfüggesztett munkafolyamatot előtérbe hoz
- `bg %SZÁM`: egy felfüggesztett munkafolyamatot háttérbe küld
- `PARANCS &`: a megadott parancs elindítása a háttérben

# Processzek és munkafolyamatok III.

- **CTRL+C**: az előtérben futó program futásának befejezése (munkafolyamat leállítása)
- **kill AZON**:
  - A megadott azonosítójú processz vagy munkafolyamat futásának befejezése (folyamat leállítása).
  - Az *AZON* alakja *SZÁM* (processz) vagy *%SZÁM* (munkafolyamat) lehet.
  - A *root* felhasználó bármilyen processzt képes leállítani. A többi felhasználó viszont csak az őhöz tartozókat, azaz a saját maga által indítottakat és az azok által indított gyerek-processzeket, továbbá pl. a bejelentkezésnél elinduló shellt tudja leállítani.
- Előfordulhat, hogy az illető processz – általában programhiba miatt – nem reagál sem a **CTRL+C** billentyű-kombinációra, sem a **kill** parancsra. Ilyenkor erőszakosabb módszerhez kell folyamodni (ld. következő diák).
- A processzek befejeződésükkor leállítják az általuk indított gyerek-processzeket is. Ha ez valamiért nem sikerülne, akkor ún. halott avagy zombi (dead, zombie) processzek keletkezhetnek.

# Szignállok I.

---

- Bizonyos kritikus események bekövetkezése esetén a processzek jelzéseket avagy **szignálokat** (signal) kapnak. Ezek legtöbbször a kerneltől származnak, de a felhasználói programok is küldhetnek szignálokat.
- Leírás: man 7 signal
- Minden szignált egy név és egy sorszám azonosít.
- Néhány fontosabb szignál (zárójelben a szignál sorszáma):
  - SIGINT (2): processz futásának befejezése (mint a CTRL+C)
  - SIGKILL (9): processz futásának erőszakos befejezése (ld. következő dia)
  - SIGTERM (15): processz futásának befejezése (ld. következő dia)
  - SIGCONT (18): felfüggesztett processz háttérbe küldése (mint a bg parancs)
  - SIGSTOP (19): processz futásának felfüggesztése (mint a CTRL+Z)
- A SIGCONT és a SIGSTOP szignálok fenti sorszáma bizonyos UNIX változatokban eltérő lehet! GNU/Linux alatt viszont ezek érvényesek.

## Szignálok II.

- `kill -SIGNÁL AZON:`
  - szignál küldése a megadott azonosítójú processznek
  - `SIGNÁL` mind sorszám, mind név formájában megadható.
  - `A -SIGNÁL` elhagyása esetén egy `SIGTERM` szignált küld.
  - `AZ AZON` egy processz vagy munkafolyamat azonosítóján kívül `-1` (közőjel és egy) is lehet. Ilyenkor a szignál az összes processznek el lesz küldve (ld. még a következő megjegyzést).
  - `A kill` parancsnál korábban elmondottak érvényesek a szignálok küldésére is. `A root` bármelyik processznek küldhet szignált, a többi felhasználó viszont csak az őhöz tartozóknak.
- Bármelyik processzt leállíthatjuk, ha `SIGKILL`-t küldünk neki. Sem ezt, sem a `SIGSTOP` szignált nem hagyhatja figyelmen kívül egyetlen processz sem.
- `killall -SIGNÁL PARANCS:` A megadott parancsot futtató összes processznek szignált küld.

# Egyéb parancsok a processzek felügyeletéhez

---

- Programok módosított futtatása:
  - `chroot`: program futtatása másik gyökérkönyvtárral (/)
  - `env`: program futtatása módosított környezetben (új környezeti változókkal, stb.)
  - `nice`: program futtatása módosított ütemezési prioritással
  - `nohup`: Az így indított program akkor sem fejeződik be, ha az őt indító felhasználó kijelentkezik.
  - `renice`: futó program ütemezési prioritásának módosítása
  - `su`: shell futtatása más felhasználóként
  - `sudo`: tetszőleges program futtatása más felhasználóként
- `at`: program futtatása egy adott későbbi időpontban
- `cron`, `crontab`: program futtatása rendszeres időközönként
- `fuser`: Kiírja, hogy mely processzek használnak egy adott állományt, könyvtárat vagy kommunikációs végpontot (socket-et).
- `time`: program futtatása, majd annak befejeződése után a futási idő kiírása

*Vége*