

Számítógép Hálózatok

Java Socket programozás

A socket programozáshoz importálni kell a `java.net.*` csomagot.

InetAddress osztály

Ez az osztály reprezentál Javában egy IP címet. Az általunk is használt, fontosabb metódusok:

- **getByName(hostnev):** létrehoz egy InetAddress objektumot a paraméterben kapott hostnév alapján.
- **getAddress():** visszaadja az objektum által reprezentált IP címet.

Javadoc

Számítógép Hálózatok

Java Socket programozás

ServerSocket osztály

Ez az osztály egy szerver oldali socketet reprezentál. Főbb metódusai:

- **ServerSocket(portszam):** létrehoz egy ServerSocket objektumot (ez a konstruktor) a paraméterben kapott portszámhoz.
- **accept():** fogad egy csatlakozó klienst, amíg nem érkezik ilyen, vár.
- **close():** lezárja a socketet.

Javadoc

Számítógép Hálózatok

Java Socket programozás

Socket osztály

Ez az osztály egy kliens oldali socketet reprezentál. Főbb metódusai:

- **Socket(ipcím,portszam):** létrehoz egy Socket objektumot (ez a konstruktor) a paraméterben kapott portszámhoz IP címen (InetAddress típusú objektummal adjuk meg) található szerver portszám számú portjához.
- **getInputStream():** visszaad egy input streamet, amiből kiolvashatjuk a szerver válaszait.
- **getOutputStream():** egy output streamet ad vissza, ezzel küldhetünk üzenetet a szervernek.
- **close():** lezárja a socketet.

Javadoc

Számítógép Hálózatok

Java Socket programozás

Példaprogram

A példaprogramok fordítása:

```
javac TCPServer.java TCPClient.java
```

A programok futtatása:

```
java TCPServer port szerver indítása megadott portszámmal
```

```
java TCPClient localhost port uzenet csatlakozás az előtt indított  
szerverhez és az üzenet küldése
```