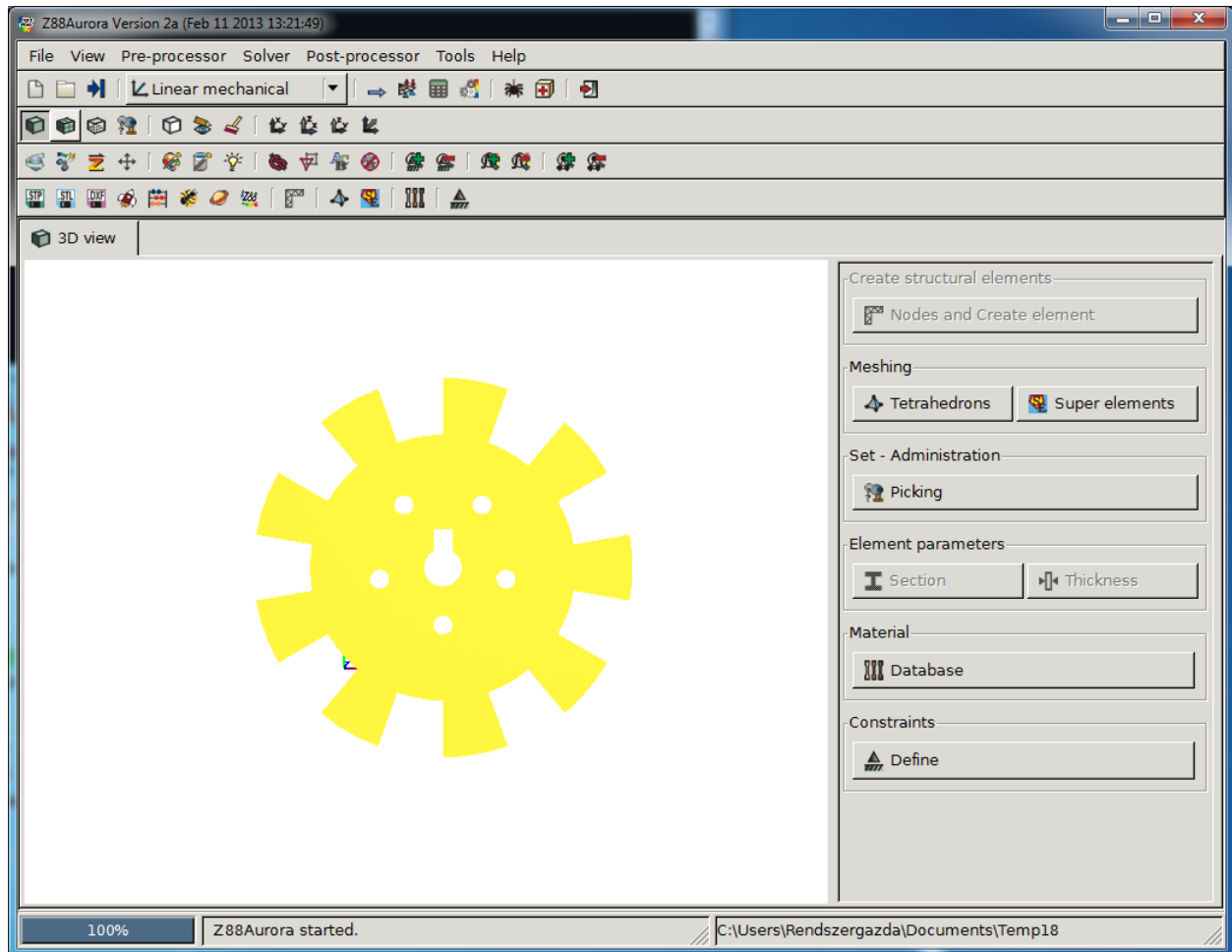
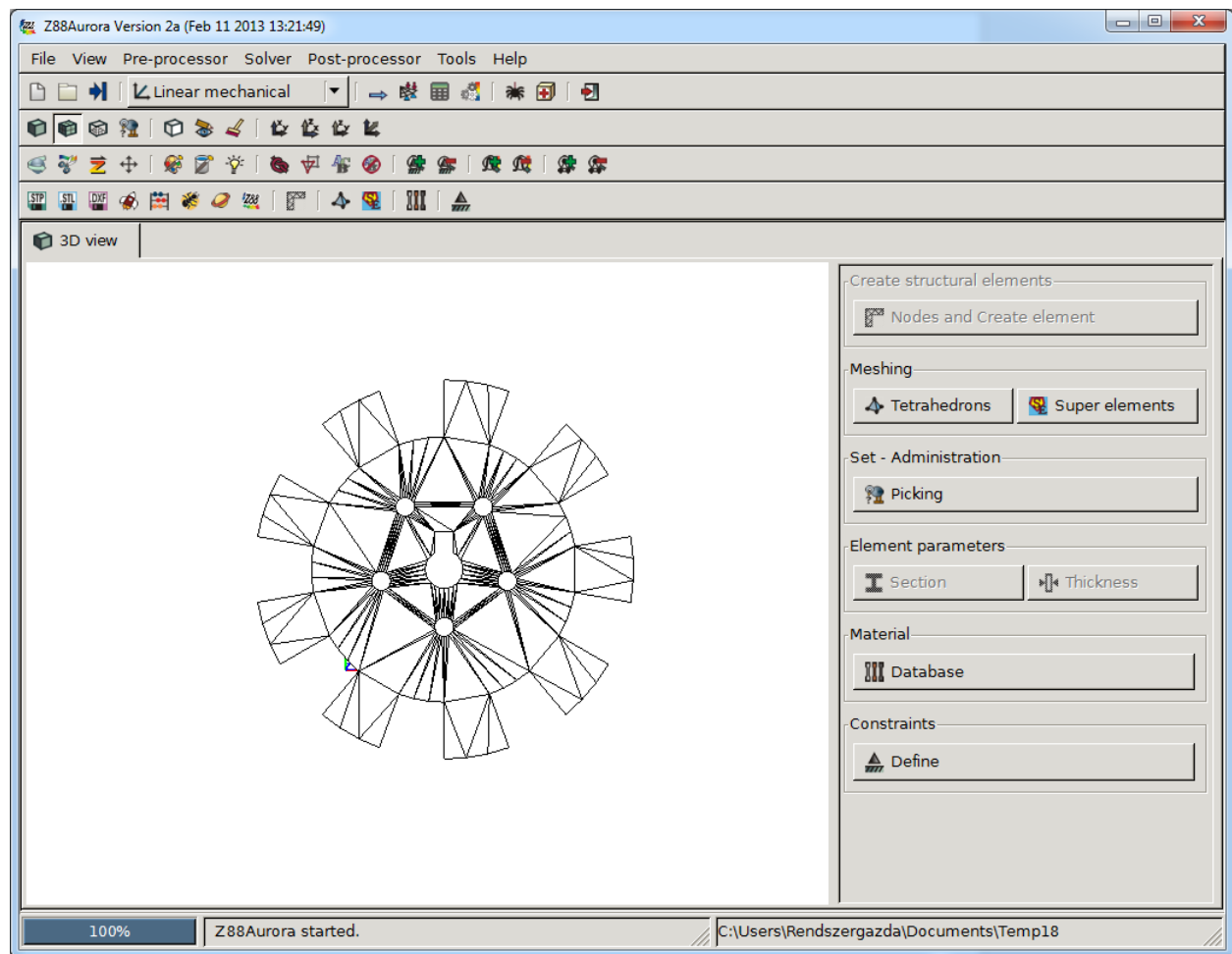


Egyedi STL fájl importálása Z88aurora szoftverbe

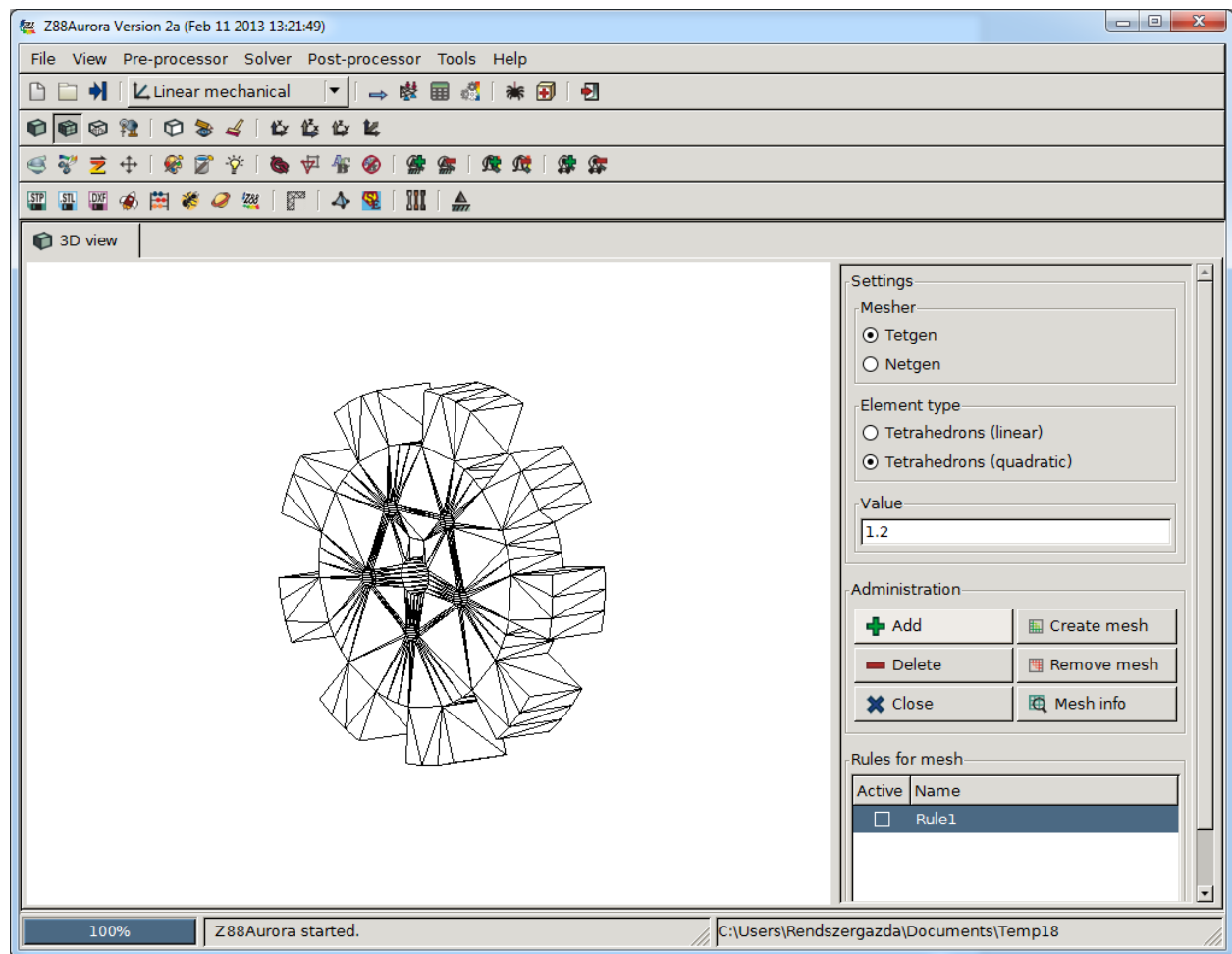
1. Új projekt létrehozása a megfelelő helyen
2. Importálás STL fájlból



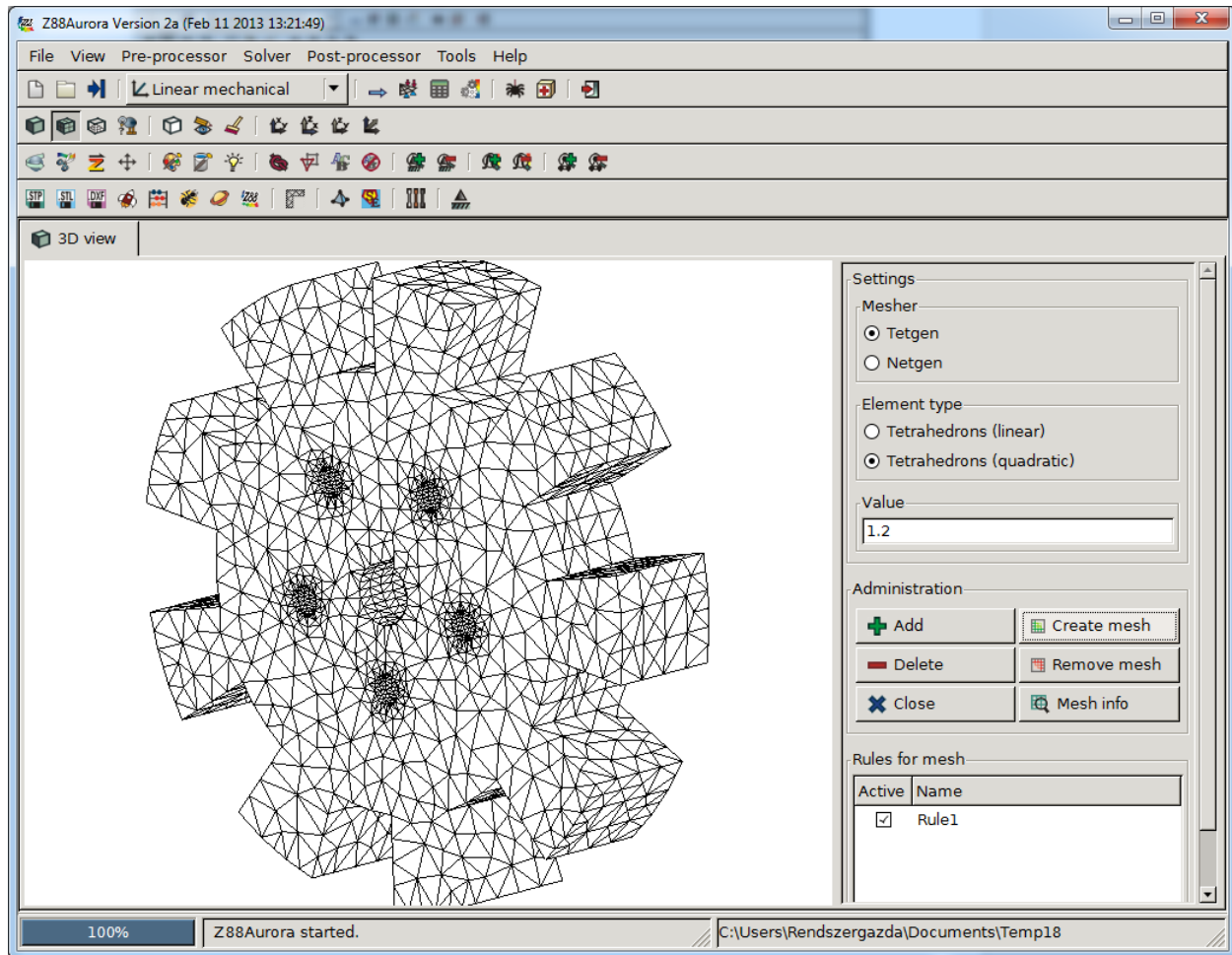
3. Érdemes a Surface Mesh nézetet választani



4. Meshing -> Tetrahedrons részben részletesebb hálózat definiálása:
Tetgen; Tetrahedrons (quadratic); Add

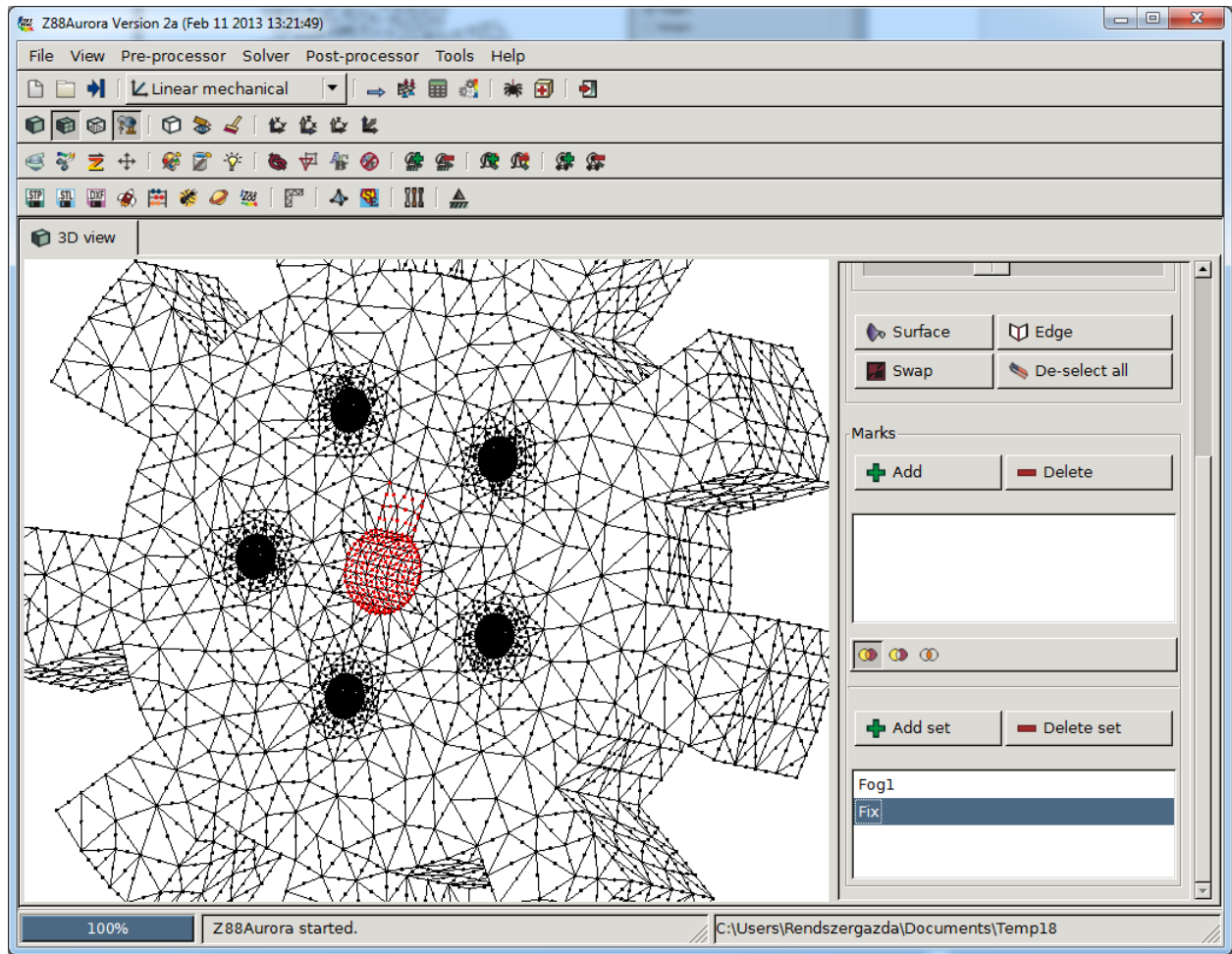


Végül: Create mesh

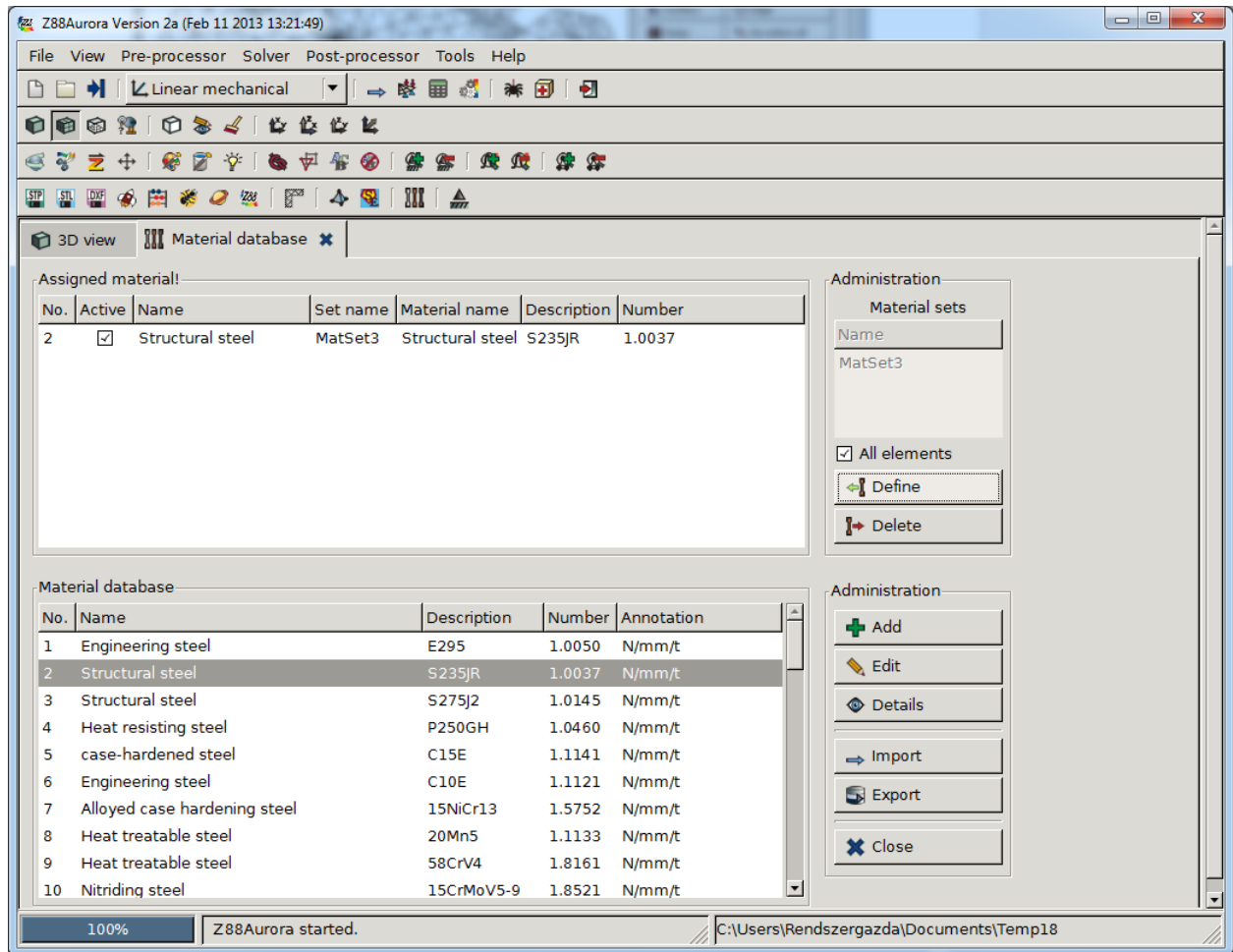


5. Picking -> Kijelölések definiálása, ahol érdemes a jelölők méretét beállítani, és használni a surface opciót. A surface opcióhoz egy olyan pontot kell kijelölni, ahol a háromszögek csúcsai összeérnek, majd a csúszkával azt a szöget kell beállítani, ami alapján egy felület pontjait kiválasztja, azaz minél nagyobb a szög, annál egyenletlenebb felületet is egy felületnek fog jelölni.

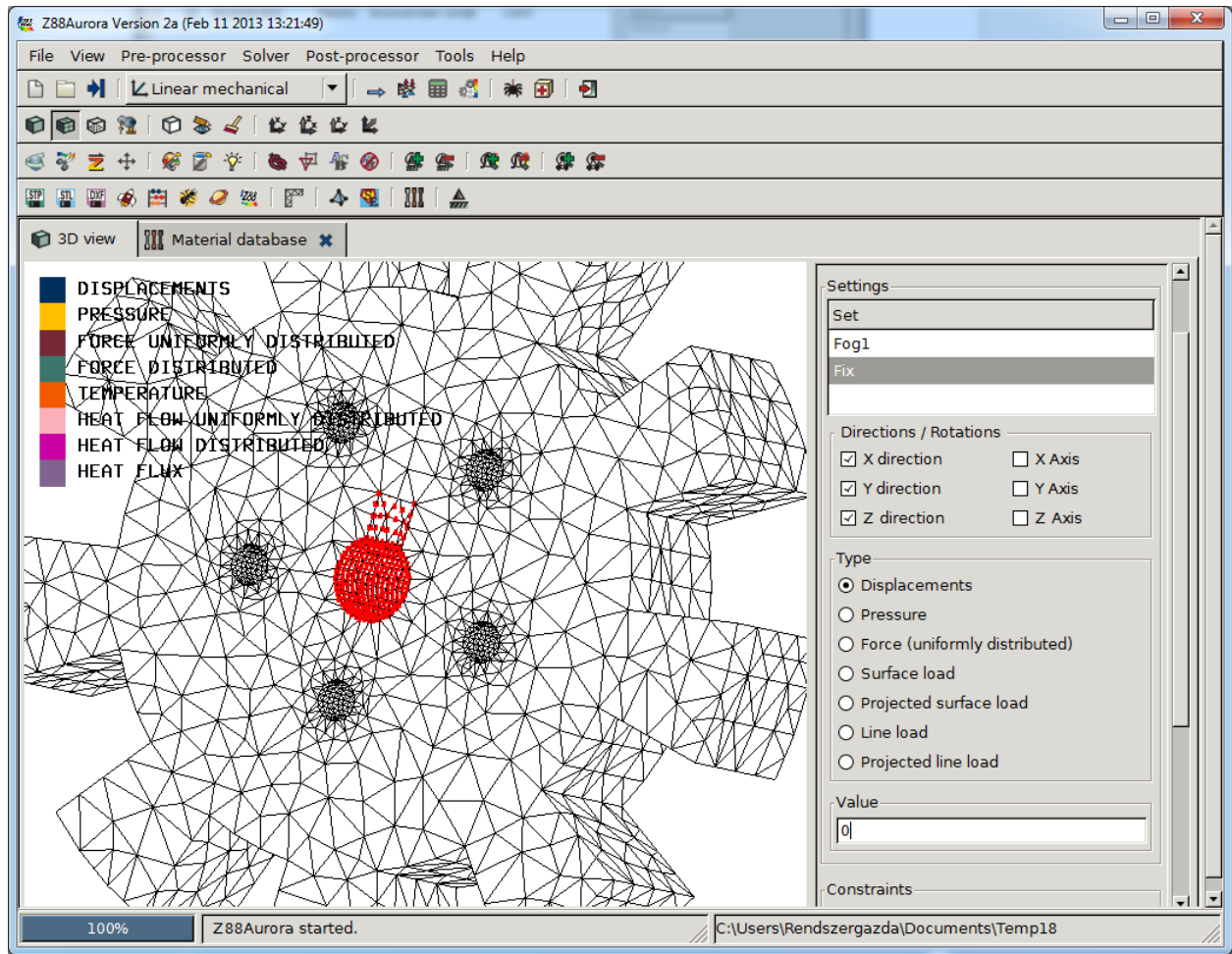
Add set segítségével a kijelölést nevesíteni lehet, később dupla kattintással átnevezni



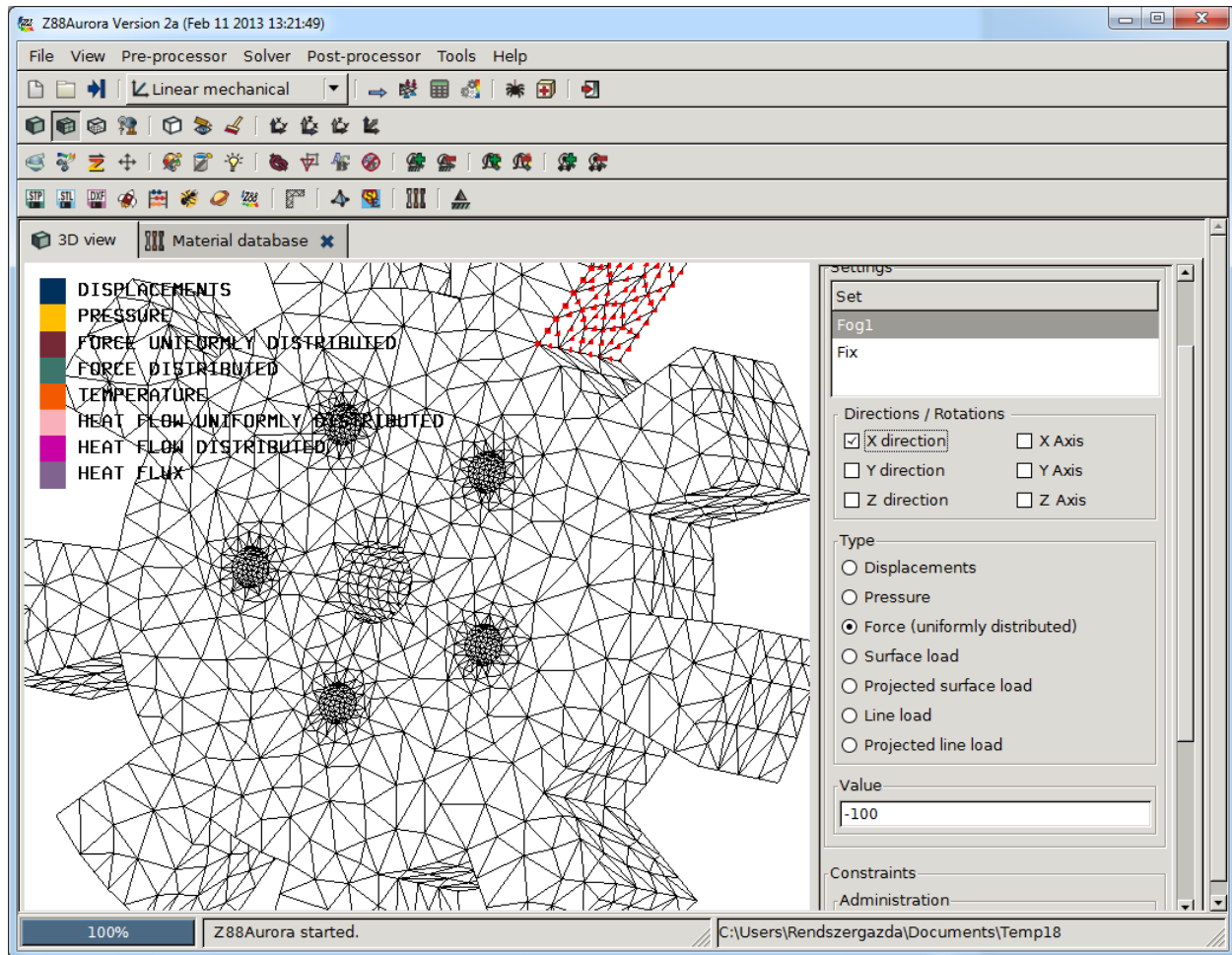
6. Material -> Database Anyagkiválasztás a define-al



7. Constraints Define -> Fix felület és ható erők felvitele



Figyelní kell a tengelyre, hogy az X mentén negatív-e az erő előjele



7. Solver -> Start Calculation

8. Post processing -> eredmények ellenőrzése

