

# Számítógépes grafika gyakorlat

Nappali tagozat, 2016. őszi félév

## Blender beadandó feladat

### Modellezés (3 pont)

- A feladat egy olyan felszínháló elkészítése, amely része lehet egy vidámpark jelentének!
  - Bódé, dodzsem kocsi, dodzsem pálya, óriáskerék fülke, mászóka, szemetes...
  - Egy darab objektum modelljét kell elkészíteni.
- A kiválasztott, kiindulási beépített Blender háló legyen jól látható módon továbbszerkesztve!
  - Legalább 5-6 szerkesztőlépés történjen.
- A modelleket **.blend** formátumban mentse el és csatolja beküldéskor!

### Munkamenet leírása (1 pont)

- Külön szöveges fájlban adjon rövid leírást a felszínhálók elkészítésének fontosabb lépéseiről! Miből indult ki, milyen szerkesztések történtek, stb.

### Beküldés módja

A feladat beküldése a Coospace-en (<https://www.coosp.etr.u-szeged.hu/>) keresztül történik. A beadandó feladat beküldendő 2016. október 30. (vasárnap) 23:55-ig. A beadási határidőig többször is be lehet nyújtani a modellt (módosított, javított változatokat). Értékeléskor csak a legutoljára benyújtott változatot vesszük figyelembe!

A beadott programok ellenőrzése a Blender aktuális verziójával történik! Győződjön meg arról, hogy az adott verzió (2.77a vagy 2.78) rendben megnyitja a modellt!

A feladat elkészítésekor tetszőleges szakirodalom felhasználható, de a beadott programnak a hallgató saját munkáját kell tartalmaznia. Az igazolhatóan másolt programok és/vagy modellek nem értékelhetők, függetlenül attól, hogy az eredetiről vagy a másolatról van szó!

### Formai követelmények

- Készítsen egy mappát a saját nevével és EHA azonosítójával, ékezetek nélkül. Az EHA kód pont karaktereit aláhúzás karakterrel helyettesítse. (pl.: KissTamas\_KITXXX\_SZE).
- Az elkészített mappába másolja be a modellt és a munka szöveges leírását.
- Csomagolja be a mappát úgy, hogy a tömörített állományban szerepeljen a mappa információ is (azaz kicsomagoláskor automatikusan létrejön egy mappa és abban a kért fájlok). Tömörítéshez a zip programokat használja (pl.: zip -r KissTamas\_KITXXX\_SZE.zip KissTamas\_KITXXX\_SZE /)!
- Az elkészült tömörített állományt tölts fel a Coospace-re a "Blender beadandó" néven kiírt feladat alá!