ALKALMAZOTT INFORMATIKA TANSZÉK
Szakdolgozat

Kombinatorikus játékok számítógépes elemzése

Témavezető: Blázsik Zoltán

Megoldandó feladat:
Többféle, speciális gráfokon játszható matematikai játék számítógéppel történő elemzése. Kisebb méretek esetén történjen erőfeszítés a tökéletesen játszó mesterséges intelligencia megteremtésére.

A megoldáshoz rendelkezésre álló eszközök:
Angol nyelvű cikkek, létező letölthető vagy online játékprogramok.

Elérendő cél:
Kell írni olyan programokat, amelyek egy-egy megadott vagy közösen kiválasztott játék matematikai elemzését segítik, illetve jól játszó programot. A programnyelv szabadon megválasztható. A téma igényes kidolgozása esetén diákköri dolgozat is készülhet belőle.

A téma **programozó matematikus** szakos hallgató részére lett kiírva.

A fenti téma kiírását engedélyezem.

Szeged, 2006 04.09

Dr. Csendes Tibor
mb. tanszékvezető egyetemi docens