ALKALMAZOTT INFORMATIKA TANSZÉK
Diplomamunka v. Szakdolgozat

A dolgozat címe: Misère játékok

Témavezető: dr Pluhár András

Megoldandó feladat:

Egy választott, nem-triviális kombinatorikus játék ún. *misère* (fordított) változatának a vizsgálata, megoldása. A konstruktív megoldások leprogramozása.

A megoldáshoz rendelkezésre álló eszközök:

Szakirodalom:
http://www.ics.uci.edu/ eppstein/cgt/
http://www.cs.cmu.edu/afs/cs/academic/class/15859-f01/www/notes/gardner.ps
http://www.inf.u-szeged.hu/ pluhar/book.ps
szoftverek:
http://www.plambeck.org/oldhtml/mathematics/games/misere/miseretoolkit/index.html
http://homepages.gac.edu/ wolfe/games/
http://cgsuite.sourceforge.net/

Elérendő cél:

A kombinatorikus játékok vonatkozó szakirodalmának a feldolgozása.

A hex vagy a bandwidth játék elméleti háttere és misère változatban részletes vizsgálata.

Kód a játék valósítására, megfelelő grafikus megjelenítésére. Kis táblaméret esetén tökéletes, nagyobbra jól működő heurisztika az elvárás.

A téma programozó vagy programtervező matematikus hallgatók részére lett kiírva.

A fenti téma kiírását engedélyezem.

Szeged, 2006.??.??

Dr. Imreh Balázs
tanszékvezető egyetemi docens