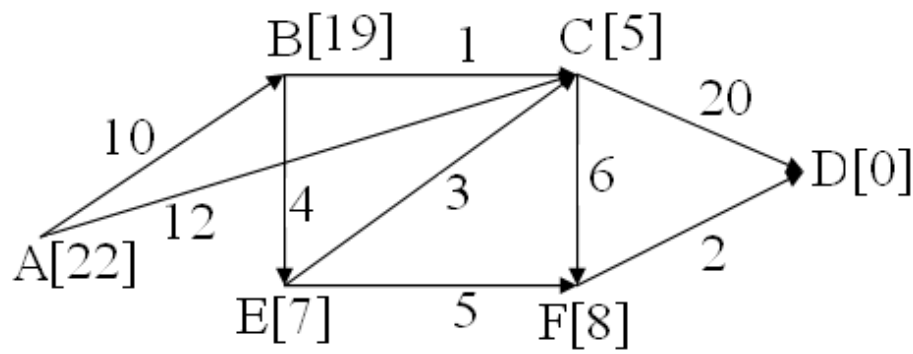


1. A* algoritmus



1.1. Feladat

Az 1. ábrán látható állapot térben futtasd az a A* algoritmust.
Kezdő csomópont: *A*, cél csomópont: *D*, a szögletes zárójelben szereplő értékeke a heurisztika értékek.

1.2. Megoldás

Ny	Z
<i>A</i> (NULL,0,22)	
<i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>C</i> (<i>A</i> ,12,17)	<i>A</i> (NULL,0,22)
<i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>D</i> (<i>C</i> ,32,32); <i>F</i> (<i>C</i> ,18,26)	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>C</i> (<i>A</i> ,12,17)
<i>D</i> (<i>C</i> ,32,32); <i>F</i> (<i>C</i> ,18,26); <i>C</i> (<i>B</i> ,11,16); <i>E</i> (<i>B</i> ,14,21)	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>B</i> (<i>A</i> ,10,19)
<i>D</i> (<i>C</i> ,31,31); <i>F</i> (<i>C</i> ,17,25); <i>E</i> (<i>B</i> ,14,21)	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>C</i> (<i>B</i> ,11,16)
<i>D</i> (<i>C</i> ,31,31); <i>F</i> (<i>C</i> ,17,25)	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>C</i> (<i>B</i> ,11,16); <i>E</i> (<i>B</i> ,14,21)
<i>D</i> (<i>F</i> ,19,19)	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>C</i> (<i>B</i> ,11,16); <i>E</i> (<i>B</i> ,14,21); <i>F</i> (<i>C</i> ,17,25)
	<i>A</i> (NULL,0,22); <i>B</i> (<i>A</i> ,10,19); <i>C</i> (<i>B</i> ,11,16); <i>E</i> (<i>B</i> ,14,21); <i>F</i> (<i>C</i> ,17,25); <i>D</i> (<i>F</i> ,19,19)