

Színes képek előállítása

A Khoros Cantata-ban lehetőség van arra is, hogy színes képeket állítsunk elő.

Ennek egyik módja, hogy ha színes objektumunk van, akkor átmásoljuk az input képet az outputba. Ha a két kép mérete nem egyezik meg, akkor probléma lehet.

- 1.) Ha színes képpel dolgozunk, de az output kép mérete különbözik az input kép méretétől, akkor az objektumot nem másolhatjuk. Lehetőség van arra, hogy csupán bizonyos attribútumokat másoljunk át.

Erre szolgál a ***kpds_copy_object_attr(in_object, out_object)*** függvény.

- 2.) Előfordulhat olyan eset is, amikor nem áll rendelkezésre színes kép, ekkor magunknak kell beállítani a megfelelő attribútumot.

Több attribútum is beállítható, de most csak a

kcolor_set_attribute(object, ATTRIB, VALUES)

függvényt említem meg, ahol *ATTRIB* egy attribútum azonosító, *VALUES* pedig az értékek.

Ha pl. egy RGB képet akarunk beállítani, akkor be kell állítani színteret RGB-re:

kcolor_set_attribute(object, KCOLOR_COLORSPACE, KRGB)

Nem szabad megfeledkezni arról, hogy a objektum struktúra *e* dimenziója 3 kell, hogy legyen!! Más színterek használatához beállíthatjuk még a KHSV, KHSL, KXYZ, ... értékeket.