

Apple Swift alapú alkalmazás fejlesztés gyakorlat



1. Gyakorlat Bevezetés



Bemutakozás

- ▶ Jánki Zoltán Richárd
- ▶ Email: jankiz@inf.u-szeged.hu
- ▶ Web: www.inf.u-szeged.hu/~jankiz
- ▶ Fogadóóra:
 - Dugonics tér 13., I. emelet, 148-as szoba
 - Időpont: egyeztetés szerint (e-mail-ben)



Ajánlott ismeretek

- ▶ Szinte kötelező:
 - Programozás alapjai
 - Programozás I. (OOP)
- ▶ Nem hátrány:
 - Programozás II.
 - Rendszerfejlesztés I.
 - Adatbázis
 - Alkalmazásfejlesztés



Kurzus látogatása

- ▶ Órák látogatása „kötelező”
 - 3-12. gyakorlatokon beugrók írása
 - Megengedett hiányzások száma: ld. a beugró minimum követelményeinél



A gyakorlatok menete

- ▶ Órákon példafeladatok megoldása
 - Az Apple környezet megismerése
 - A technológia megismerése
 - További gyakorlat szerzése a mobilalkalmazások fejlesztésében
 - Az órán megoldott feladatokat közzéteesszük (CooSpace, oktatói oldal)



▶ Hivatalos jegyzet

- Előadó által közzétett fóliák

A gyakorlatok menete

- ▶ Gyakorlatok elején beugró
 - Tantermi gépen megoldani, majd beküldeni
 - Az előző órán hallottak/látottak/tanultak alapján 10-15 perces feladat megoldása
 - Bináris értékelés: sikerült/nem sikerült
 - A feladatok kijavítása a gyakorlatot követő napokban megtörténik



A gyakorlatok menete

- ▶ A beugrót követően az új tananyagot közösen feldolgozzuk
 - A megoldott példafeladat és a kivetített fóliák utólag elérhetőek lesznek



Többletpontok

- ▶ Egyes beugróknál találhatóak plusz pontos feladatrészek
- ▶ Ezekre +1-2 pont kapható, melyek beszámítanak a végső érdemjegyebe (**de nem a minimumba!!!**)



Minimum követelmények

- ▶ A félév végén az addig tanultak alapján egy nagy projekt készítendő
 - Sikeres beadandó feladat csak legalább 50%-os teljesítés esetén
 - Részpontoszámok a feladatkiírásban
 - Az egyes részekből külön nincs minimum
 - Az órán készítendő a projekt
 - A rendelkezésre álló idő: 3 x 90 perc



Érdemjegy kialakítása

- ▶ A projekt munka legalább 90%-os teljesítése esetén a hallgató megajánlott jegyet kaphat.
- ▶ Aki nem él ezzel a lehetőséggel, az kollokviumi vizsgát tehet egy előre kiadott tételsor alapján.



Gyakorlatok

- ▶ 1. Felmérő teszt írása
- ▶ 2. Bevezetés, Swift alapok I.
- ▶ 3. Swift alapok II.
- ▶ 4. Swift alapok III.
- ▶ 5. MVC modell alkalmazása
- ▶ 6. MVC modell (View elemek)
- ▶ 7. Több MVC modell együttes alkalmazása
- ▶ 8. Felhasználói interakciók, alkalmazások életciklusa
- ▶ 9. Adatbázis műveletek
- ▶ 10. Alkalmazás készítése okosórára
- ▶ 11. Alkalmazás készítése okosTV-re
- ▶ 12. Projekt készítése I.
- ▶ 13. Projekt készítése II.
- ▶ 14. Projekt készítése III.



Sikeres félévet! ;)