

Apple Swift kurzus

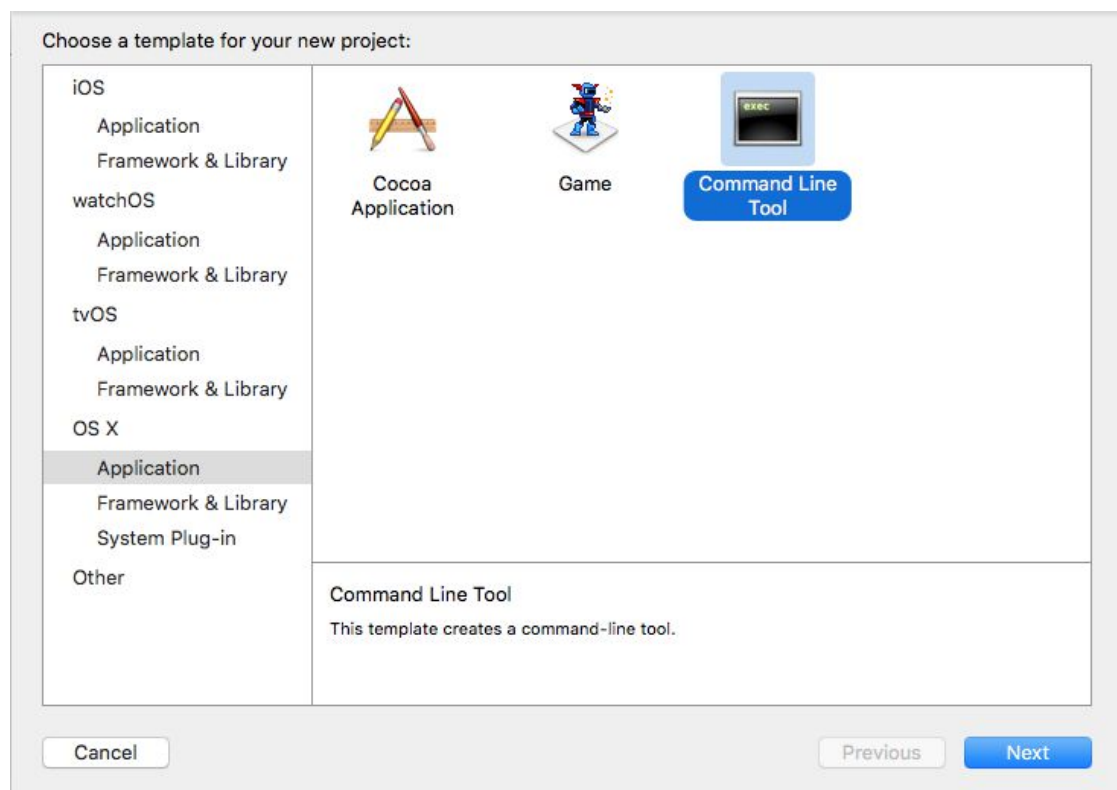
1. gyakorlat

Xcode megnyitása



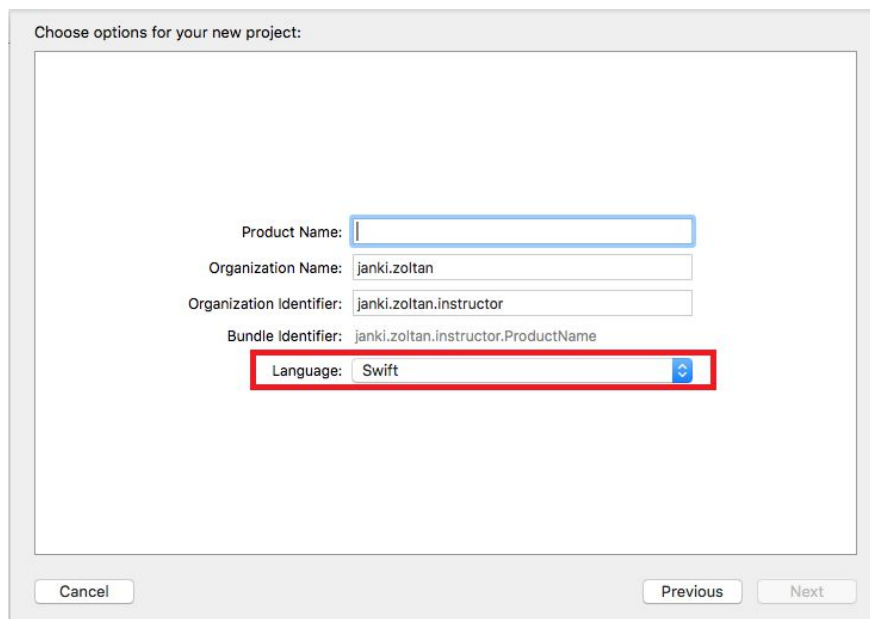
Új OS X projekt készítése (Create a new Xcode project)

- Create a new Xcode project *VAGY* File - New - Project
- OS X - Application - Command Line Tool



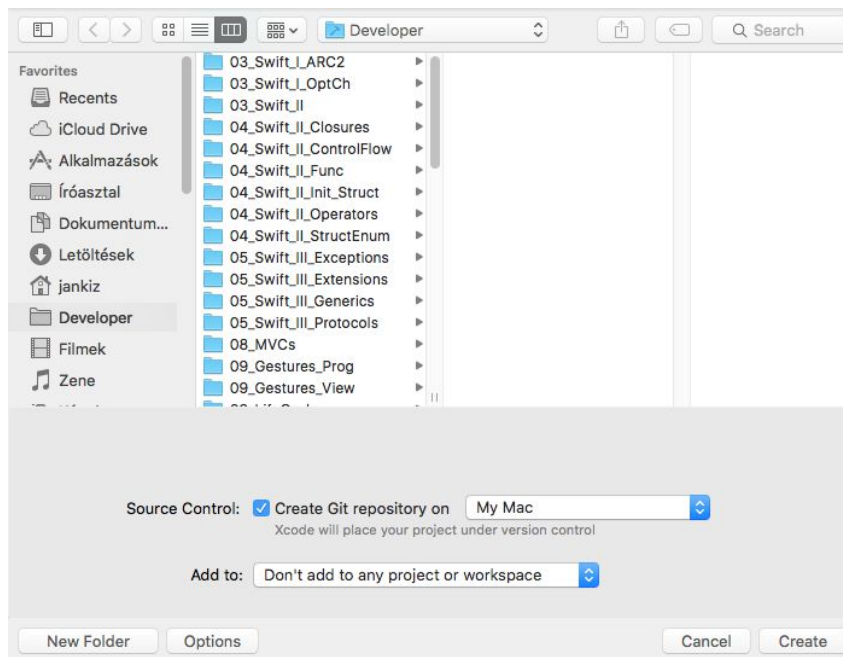
A projekt nevének megadása

- Product Name: HelloWorld
- Organization Name: (marad)
- Organization Identifier: (marad)
- Language: **Swift**



Mentés helyének megadása

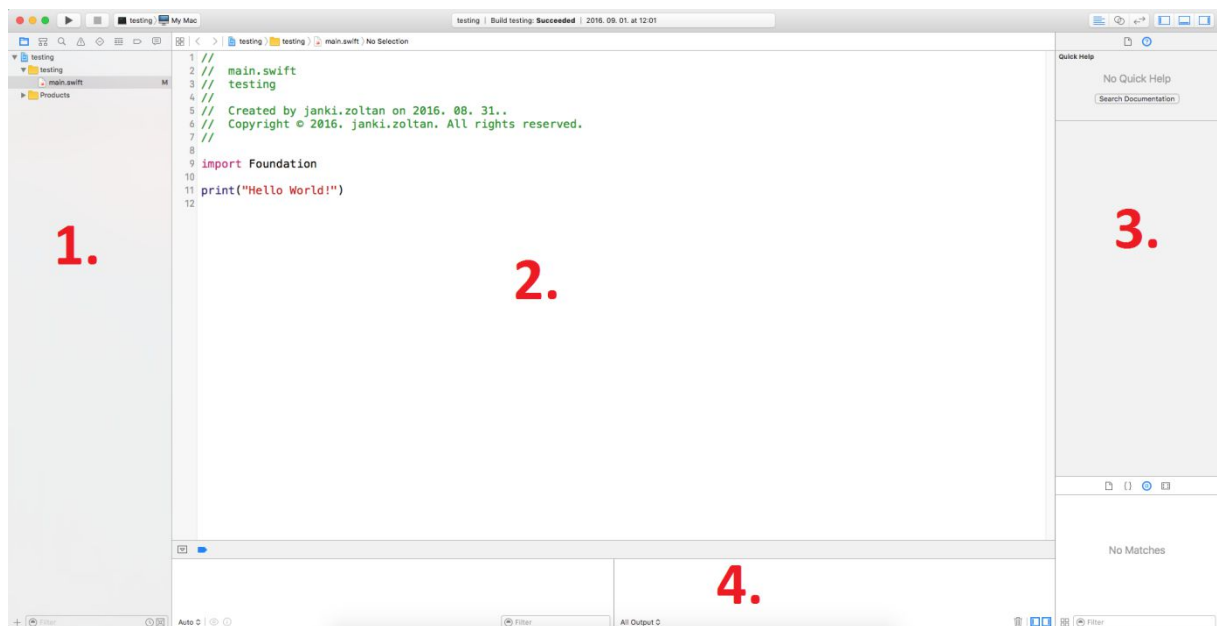
- Kiválasztani a megfelelő helyet, ahova a projektet szeretnénk menteni.
- A projekt nevével létrejön egy könyvtár, mely tartalmazni fogja a projekt összes fájlját.



A létrejött projekt és a benne levő fájlok

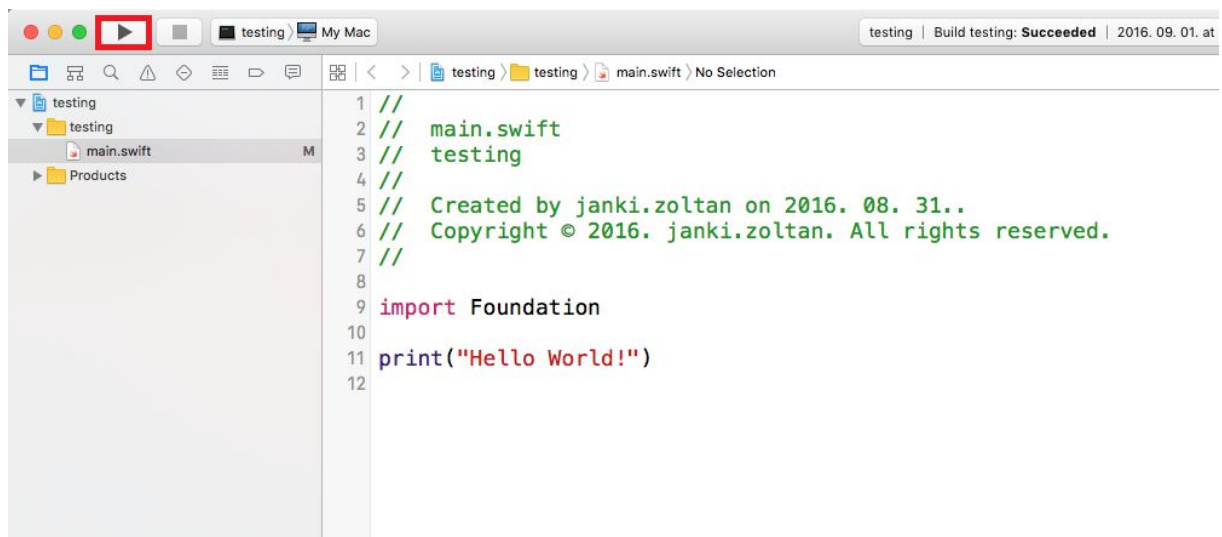
A munkaterület részei:

1. Navigátor (navigator)
2. Szerkesztő (editor)
3. Paraméterező (utilities)
4. Debug terület (Debug area)



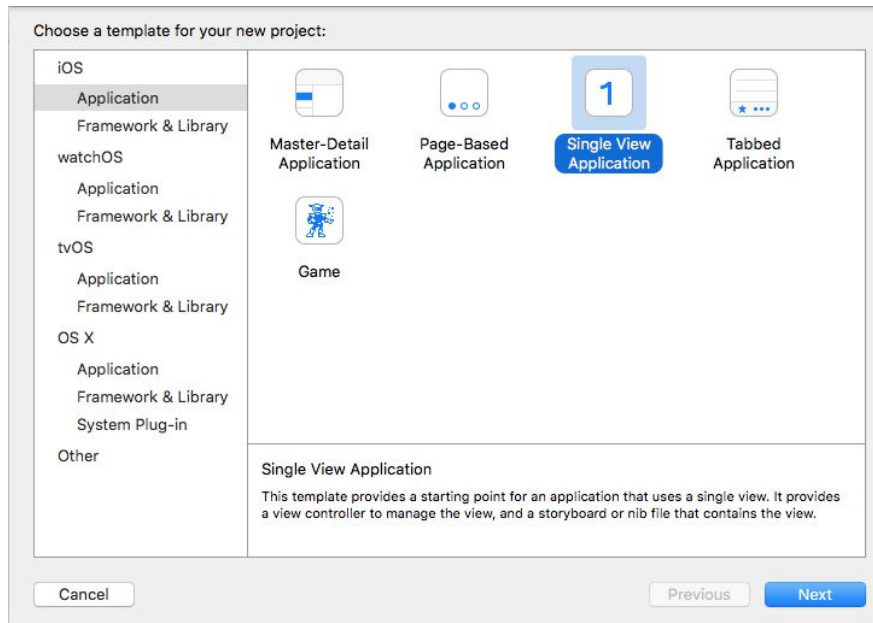
Alkalmazás fordítása és futtatása

- Play gomb megnyomása



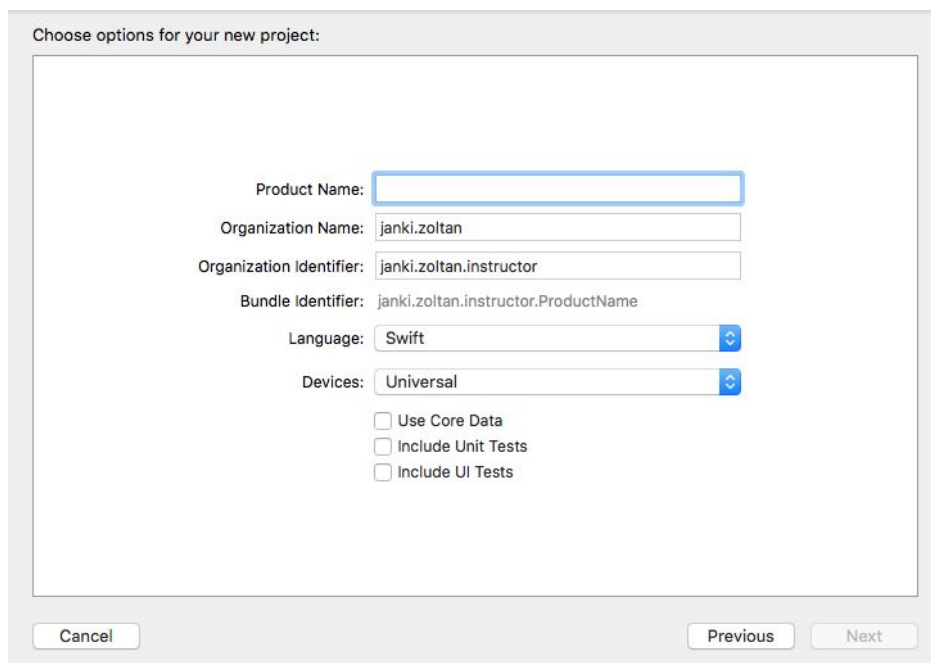
Új iOS projekt készítése

- Create new Xcode project
 - iOS - Application - Single View Application
- VAGY File - New - Project



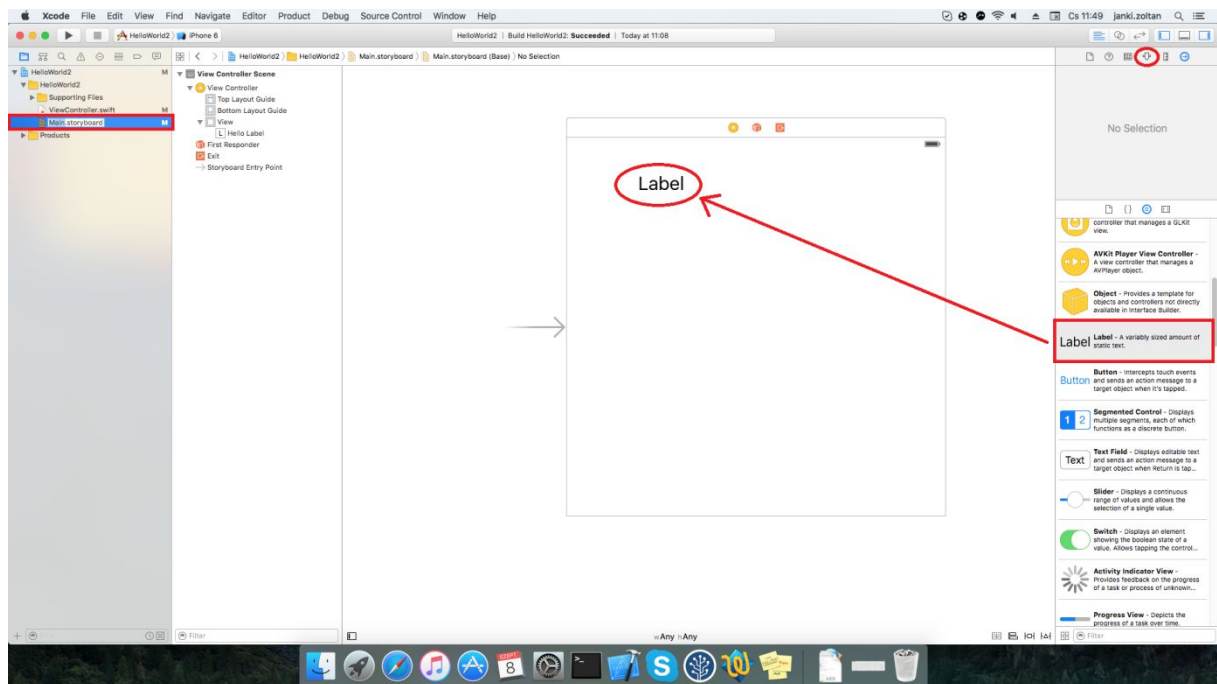
A projekt nevének megadása

- Product Name: HelloWorld2
- Organization Name: (marad)
- Organization Identifier: (marad)
- Language: **Swift**
- Devices: Universal (egyenként iPad-re és iPhone-ra)
- CoreData (később), Tests (nem szükséges)



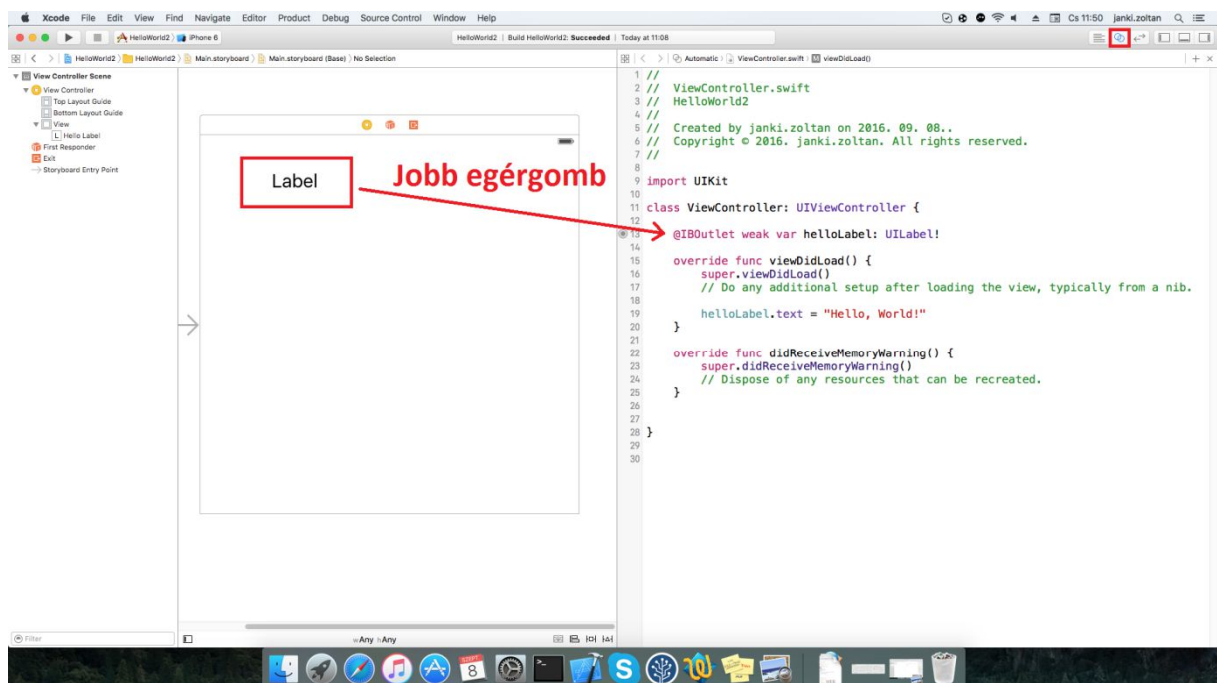
Új View elem beszúrása

- A UI objektumok közül kiválasztjuk a Label-t
- A munkaterületre húzzuk
- A segédvonalak segítségével a bal felső sarokba pozícionáljuk
- A paraméterezőben tetszőlegesen méretezzük, illetve igazítjuk a szöveget

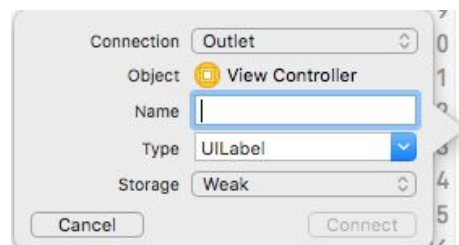


A UI objektumhoz hivatkozás készítése

- Átlépünk az *Assistant Editor* módba (jobb felső sarokban található gomb)
- Jobb egérgombbal (vagy Ctrl + bal egérgombbal) a beszúrt Label-t behúzzuk a ViewController osztályba



- Az objektumnak nevet adunk
- Ellenőrizzük a beállításokat:
 - Connection: Outlet
 - Name: helloLabel
 - Type: UILabel
 - Storage: Weak



Az objektum szövegének megadása

- A viewDidLoad() metódusban adjuk meg a beszúrt és hivatkozott Label szövegét
- A Label objektum *text* paraméterének adjuk értékül, hogy "Hello, World!"

```
import UIKit

class ViewController: UIViewController {

    @IBOutlet weak var helloLabel: UILabel!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
        helloLabel.text = "Hello, World!"
    }

    override func didReceiveMemoryWarning() {
        super.didReceiveMemoryWarning()
        // Dispose of any resources that can be recreated.
    }

}
```

A program futtatása és tesztelése szimulátoron

- Az ablak bal felső sarkában válasszunk szimulátort (pl.: iPhone 6)
- A fordításhoz és a futtatáshoz nyomjuk meg a Play gombot

