Készítette: Jánki Zoltán Richárd Dátum: 2016.09.05.

<u>Apple Swift kurzus</u> <u>1. gyakorlat</u>

Xcode megnyitása



Új OS X projekt készítése (Create a new Xcode project)

- Create a new Xcode project VAGY File New Project
- OS X Application Command Line Tool

iOS Application Framework & Library watchOS Application Framework & Library tvOS Application Framework & Library OS X	Cocoa Application Game Command Line Tool
Application Framework & Library System Plug-in	
Other	Command Line Tool This template creates a command-line tool.

A projekt nevének megadása

- Product Name: HelloWorld
- Organization Name: (marad)
- Organization Identifier: (marad)
- Language: Swift

Product Name:			
Organization Name:	janki.zoltan		
Organization Identifier:	janki.zoltan.instructor		
Bundle Identifier:	janki.zoltan.instructor.ProductName		
Language:	Swift	0	

Mentés helyének megadása

- Kiválasztani a megfelelő helyet, ahova a projektet szeretnénk menteni.

- A projekt nevével létrejön egy könyvtár, mely tartalmazni fogja a projekt összes fájlját.

	🗉 🛄 🛛 🎆 🗸 💽 Develope	er 🗘	(1) (C) Q Search
Favorites Recents ∴ iCloud Drive Alkalmazások fróasztal Dokumentum Letöltések jankiz Developer Filmek J Zene	03_Swift_I_ARC2 03_Swift_I_OptCh 03_Swift_II 04_Swift_II_Closures 04_Swift_II_ControlFlow 04_Swift_II_ControlFlow 04_Swift_II_Func 04_Swift_II_Struct 04_Swift_II_StructEnum 05_Swift_III_Extensions 05_Swift_III_Extensions 05_Swift_III_Extensions 05_Swift_III_Concols 08_MVCs 09_Gestures_Prog 09_Gestures_View		
Source Co A New Folder O	Introl: Create Git reposito Xcode will place your dd to: Don't add to any proj	ry on My Mac project under version cont ject or workspace	rol Cancel Create

A létrejött projekt és a benne levő fájlok

A munkaterület részei:

- 1. Navigátor (navigator)
- 2. Szerkesztő (editor)
- 3. Paraméterező (utilities)
- 4. Debug terület (Debug area)



Alkalmazás fordítása és futtatása

- Play gomb megnyomása



Új iOS projekt készítése - Create new Xcode project

File - New - Project

VAGY - iOS - Application - Single View Application

IOS		\square		
Application			1	
Framework & Library watchOS Application Framework & Library tvOS Application Framework & Library OS X Application	Master-Detail Application Game	Page-Based Application	Single View Application	Tabbed Application
System Plug-in Other	Single View Applie This template provid a view controller to r	cation es a starting point for manage the view, and	an application that uses a storyboard or nib file t	a single view. It provide hat contains the view.

A projekt nevének megadása - Product Name: HelloWorld2

- Organization Name: (marad)
- Organization Identifier: (marad)
- Language: Swift
- Devices: Universal (egyaránt iPad-re és iPhone-ra)
 CoreData (később), Tests (nem szükséges)

		_	
Product Name:			
Organization Name:	janki.zoltan		
Organization Identifier:	janki.zoltan.instructor		
Bundle Identifier:	janki.zoltan.instructor.ProductName		
Language:	Swift	\$	
Devices:	Universal	\$	
	Use Core Data		
	Include Unit Tests		
	Include UI Tests		

Új View elem beszúrása

- A UI objektumok közül kiválasztjuk a Label-t
- A munkaterületre húzzuk
- A segédvonalak segítségével a bal felső sarokba pozícionáljuk
- A paraméterezőben tetszőlegesen méretezzük, illetve igazítjuk a szöveget



A UI objektumhoz hivatkozás készítése

- Átlépünk az Assistant Editor módba (jobb felső sarokban található gomb)
- Jobb egérgombbal (vagy Ctrl + bal egérgombbal) a beszúrt Label-t behúzzuk a ViewController osztályba

Kcode File Edit View Find	Navigate Editor Product Debug Source Control Window Help	UB G S a La Cs 11:50 janki.zoitan Q :≡
😑 😑 🕨 📰 📯 HelloWorld2 🤇 📑	Phone 6 HelloWorld2 Build HelloWorld2: Succeede	a Today at 11:08 🖹 🔕 🚭 🗖 🗖
🗄 🗧 > 🛅 HelloWorld2 🤇 🛅 HelloWorld2 🖇	Main.storyboard) B Main.storyboard (Base)) No Selection	Bit < > O Automatic > (a) ViewController.swift > (D) ViewDidLoad() +
III Ver Controller Sener	Label Jobb egérgomb	<pre>// ViewController.swift // HelloWorld2 // Created by janki.zoltan on 2016. 09. 08 // Copyright 0 2016. janki.zoltan. All rights reserved. // inclass ViewController: UIViewController { @IBoutlet weak var helloLabel: UILabel! override func viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() { super.viewDidLoad() {</pre>
B Filter	E wAny hAny E loi h	M
States and the		💿 🛞 🏠 🚧 🥅 📄 👝 🧰 🖤 🖉

- Az objektumnak nevet adunk
- Ellenőrizzük a beállításokat:
 - Connection: Outlet
 - Name: helloLabel
 - Type: UILabel
 - Storage: Weak

Connection	Outlet	0
Object	View Control	oller
Name	1	
Type	UILabel	~
Storage	Weak	0

Az objektum szövegének megadása

- A viewDidLoad() metódusban adjuk meg a beszúrt és hivatkozott Label szövegét
- A Label objektum text paraméterének adjuk értékül, hogy "Hello, World!"

```
import UIKit
```

```
class ViewController: UIViewController {
  @IBOutlet weak var helloLabel: UILabel!
  override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
    helloLabel.text = "Hello, World!"
  }
  override func didReceiveMemoryWarning() {
    super.didReceiveMemoryWarning()
    // Dispose of any resources that can be recreated.
  }
}
```

A program futtatása és tesztelése szimulátoron

- Az ablak bal felső sarkában válasszunk szimulátort (pl.: iPhone 6)
- A fordításhoz és a futtatáshoz nyomjuk meg a Play gombot

